

# Det Nye COMPUTER

8. årgang nr.3  
27. februar-  
25. marts 1992  
Kr. 35,00

Uafhængigt

Commodore-magasin

## LEGO designer med Amiga!

Læs alt om :  
Amiga Expo '92

Nu er det billigt :  
Tegnebræt for alle

Lav selv musik!  
Test af Amiga-sampler

DirOpus:  
Totalt styr på din harddisk

Gameplay:  
Danmarks største  
spil-sektion!



5 708890 000302





# VÆRS'GO! Vi gir dig DANM

## 3.5" EXTERN AMIGA DREV

**699,-**

### MASTER 3A-1



Slimline (kun 29 mm høj)  
Har on/off og videreført bus.  
Vejl. 999,-

**799,-**

### Master 3A-1D

med  
track-  
display

**999,-**

**VÆRS'GO!**

## 3.5" INTERNT AMIGA DREV

Komplet sæt med skruer/  
afstandstykker,  
A500 eller  
A2000

**699,-**

### 512Kb RAM



til A500. Med ur, afbryder og  
dansk manual.  
Vejl. 499,-

**299,-**

**VÆRS'GO!**

## 3.5" DISKETTER DS/DD NEUTRALE

100 stk. KUN

**379,-**

**VÆRS'GO!**



### PHILIPS 8833-II

**2299,-**

Amigakabel (samløb) kr. 100,-

### 2Mb RAM A2000

RC - 2000 Golden Image.  
Kan udvides til 4, 6, 8 Mb.  
Vejl. 2499,-

**1499,-**

## AT-ONCE

286-8, Suveræn PC-emulator.  
Vejl. 2499,- Danmarks billigste!!

**1499,-**

## DIGI-VIEW 4.0 GOLD

Sidste nye version til Danmarks  
billigste pris. Komplet.

**1099,-**

**VÆRS'GO!**

## MUSE PEN



Suveræn til  
frihåndstegning.  
GoldenIMAGE  
kvalitet.  
Vejl. 699,-

**359,-**

## GVP HARDDISKE

52Mb A500,  
vejl. 5999,-

**4499,-**



100Mb A500, vejl. 8999,-	6499,-
40Mb A2000, vejl. 4499,-	2999,-
52Mb A2000, vejl. 4999,-	3999,-
100Mb A2000, vejl. 6999,-	5999,-

## Vi ses på Amiga Expo 92.

Alle priser er incl. 25% moms  
og gælder KUN til 26/3-92.

## Du skal ikke købe katten i sækken....

Postordre kan være meget  
godt. Men det kan være en  
fordel at få råd og vejledning  
inden køb. I Alcotini's store  
og velassorterede COMPU-  
CENTRE er du sikker på at  
få den bedste service!!!



### ÅRHUS:

Nørre Allé 55, 8000 Århus C.  
Tlf. 86 13 98 22.  
(Forsendelse tlf. 86 22 06 11)



### KØBENHAVN:

Strandvejen 18, 2100 Kbh. Ø.  
Tlf. 31 20 73 20.  
(Forsendelse tlf. 39 27 73 05)



### AALBORG:

Maren Turis Gade 12, 9000 Aalb.  
Tlf. 98 12 77 66  
(Forsendelse tlf. 86 22 06 11)



Alcotini centrallager  
i Lystrup v/ Århus



# DANMARKS BILLIGSTE PRISER...

**BEMÆRK! Alle priser er helt i bund. OGSÅ PÅ KENDTE MÆRKEVARER**

## DANSKE KVALITETS-PRODUKTER FRA



## JOYMASTER

Auto. omskifter mell. mus og joystick. Til A500/500+. **229,-**



## 3.5" AMITECH DISKETTER

2DD, 100% fejlfri. Prøv dem! Nu på tilbud. Vej. 9.90 V/100 stk. **499,-**

## MAXIMEM 512Kb

Ramudvidelse der kan udvides i 512 Kb trin helt op til 2 Mb. **599,-**

## MAXIMEM 1.8Mb

Komplet med Gary adaptor. **1399,-**  
Løs Gary eller CPU adaptor 299,-

## SOUNDSAMPLER

Verdens bedste til prisen. Over 100 KHz sample rate, direkte mic. indgang, VU/PEAK indikering og meget mere. **649,-**

## Action Replay MK-III

Nyeste version V3.17+, også til A500+ Med dansk manual. Vej. 1199,-

**799,-**

## Action replay MK-II

Til A2000. Få stk. **699,-**

**VÆRS'GO!**



## CANON BJ10EX

Bemærk! Ny EX model med flere finesser. Incl. Amigadrivere, tonerpatron og kabel. Vej. 4499,-

**2999,-**

## LYSPEN

Tegn/klik direkte på skærmen. Fungerer på alle programmer, incl. tegneprogram

**499,-**

**VÆRS'GO!**



## LYSPISTOL

Virkelig sjov. Incl. 2 spil. Vej. 599,-

**399,-**

## DANMARKS BILLIGSTE SOFTWARE!

Stort udsalg på gode prof. titler. Ingen gør det billigere! Begrænset antal.

	Før	Nu
Professional Page V2.1	2999,-	<b>1999,-</b>
Professional Page V2.1 DK	3499,-	<b>2999,-</b>
Lykkehjulet V2	399,-	<b>179,-</b>
The Art Department, 24bit	999,-	<b>199,-</b>
The Art Department Prof. 24 bit	2499,-	<b>799,-</b>
DigiPaint III	999,-	<b>449,-</b>
Pixmate	699,-	<b>349,-</b>
Turbo print II, flotte udskrifter	499,-	<b>299,-</b>
Amiga budget, DK regnskab	499,-	<b>299,-</b>
Works Platinum, 3 prg.	2699,-	<b>899,-</b>
Bars & Pipes, Midi prg.	2899,-	<b>799,-</b>
Pronet, diagram layout	5699,-	<b>799,-</b>
SuperBase Personal 2	1299,-	<b>599,-</b>
SuperBase Professional 3	3599,-	<b>799,-</b>
SuperPlan	1399,-	<b>499,-</b>
Sculpt 4D, Junior	1699,-	<b>699,-</b>
Sculpt 4D, Raytracing	5999,-	<b>2999,-</b>
Turbo Silver	2299,-	<b>399,-</b>
Imagine 3D	3299,-	<b>799,-</b>
Seka assembler	849,-	<b>299,-</b>
InterAsm, Dansk!	999,-	<b>399,-</b>
Power Windows V2.5	1099,-	<b>499,-</b>
Elan Performer V2	1799,-	<b>799,-</b>
Ultra DOS utility	499,-	<b>199,-</b>
<b>UNDERSVISING:</b>		
Stort prisfald på undervisningssoftware!		
Ring og hør nærmere.		

Tilbudene er blot et udsnit af vort produkt sortiment. Benyt kuponen og bestil vort katalog (1991-92) med prisliste sprængfyldt med varer til spotpriser.



**RING Tlf. 86 22 06 11**



Lyshøjen 10, 8520 Lystrup.

Telefontid: 9-17.00. Fredag: 9-16.30

Telefax: 86 22 06 55 Priser incl. 25% moms

**Ja tak! Send mig omgående - GRATIS:** ☐ Katalog (1991-92) ☐ Brochure på: ☐ AmiTech PC ☐ Andet:

Du kan også vedlægge din bestilling. Husk ved forudbetaling, at pålægge kr. 28,- i porto, dog kr. 64,- ved køb af monitor eller computer. Pr. efterkrav yderligere kr. 17,-.

Navn. \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Postnr. \_\_\_\_\_ By: \_\_\_\_\_

Kuponen (eller kopi) sendes i lukket kuvert til: Alcotini, Lyshøjen 10, 8520 Lystrup.



# Hvem bliver Danmarks Mester på joystick i 1992?

Et stort antal Super Soft-forhandlere  
vil i perioden d. 3 - 12 marts afholde  
regionsmesterskaber på joystick.



VIND  
1 stk. AMIGA  
m/software  
Værdi: 8.000,-

Forhør dig hos din lokale forhandler  
om mulighederne, for at denne titel kan  
tilfalde dig,  
og dermed muligheden for at blive  
Nordisk Mester i 1992.

VIND  
1 stk. COM 64  
m/software  
Værdi: 2.500,-

Nordisk finale afholdes på  
Amiga-EXPO d. 20 - 22 marts.

## Bliver det dig?

Masser af flotte præmier.

VIND  
1 stk. CDTV  
m/software  
Værdi: 15.000,-

Præmierne er leveret af:

Commodore Data

Forlaget Audio



## SuperSoft



# I · N · D · H · O · L · D

## Ansvarshavende udgiver:

Rasmus Nordfeldt

## Chefredaktør:

Christian Mortensen, DJ

## Spilredaktør:

Søren Bang Hansen

## Teknikredaktør:

Jesper Steen Møller

## Brige medarbejdere:

Dorthe B. Poulsen, Christian Spærre, Jakob Sloth, Gert Sørensen, John Alex Hvidlykke, Henrik Clausen, Hans Henrik Bang, Morten Z. Sherar, Marc Fris-Møller, Torben Hammer, Bo Jørgensen, Marlene D. Sherar, Rasmus Bertelsen, Sven Blidin, Claus Leth Jeppesen, Emil H. Pedersen, Jesper Keniet, Lene Richter, Claus Anvik, Thomas Ellegaard, Flemming V. Larsen, Søren Jensen, Lars H. Olsen.

## Abonnements-service:

Telefontid: 11:00-16:15

Telefon: 33 91 28 33

Telefax: 33 91 28 33

Postgode: 9 71 16 00

Årsabonnement kr. 367,50

1/2-årsabonnement kr. 199,50

Hvis bladet er enten forsinket eller udebliver, bedes du rette henvendelse til dit lokale postkontor.

## Annoncer:

Dansk Selektiv Presse ApS

St. Kongensgade 72

1264 København K

Telefon: 33 91 28 33

Telefax: 33 91 01 91

Salgs- og Markedschef: Lars Merland

Produktionschef: Erik Hennings

Konsulenter: Birgitte Eiby

Arne Riber

Høje analyseinstituttet AIM's læseundersøgelse 1990 har "COMputer" 238.000 læsere - hver måned, hvilket svarer til en dækningsgrad i befolkningen på 6%.

## Redaktion og udgiver:

Forlaget Audio A/S

St. Kongensgade 72

1264 København K

Telefontid: Torisdage 15:16

Telefon: 33 91 28 33

Telefax: 33 91 01 21

## Vigtigt:

Artikler og fotos i "Det Nye COMputer" må ikke udflyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng, uden forlagets skriftlige accept. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Forlaget har ret til at aftrykke og udgive indsendte programmer på andre medier end i bladet. Forlaget påtager sig intet ansvar for eventuelle trykfejl.

## Produktion:

Dimensia III GrafX

PrePress

Dansk Heatset Rotation A/S

De fleste redaktionelle sider i "Det Nye COMputer" er lavet på en Amiga 3000, med tilhørende soft- og hardware, af firmaet Dimensia III GrafX.

## Fotos:

Tobiasch & Guzzmann

Playground

Japson: data

## Distribution:

Danmark: DCA, AvlaPostkontoret

Norge: Nafnesen

## Medlem af:

Dansk Fagpresse

## Tilmed:

IOO

## COM-BBS:

"Det Nye COMputer" is Bulletin Board System, køret 24 timer i døgnet, 7 dage i ugen, med 1200/2400 Baud, 8 databit, 1 stopbit og ingen paritet. Brug ikke dit abonnementsnummer som password, men brug et efter eget valg. Følg instrukserne på boksen for at blive registreret som bruger. "COM-BBS", telefon: 33 13 20 03. SysOps: Claus L. Jeppesen & Hans H. Bang.



## Alt på eet bræt!

Tegnebræt er nu kommet ned i et prisleje, der gør det interessant for "normale" mennesker. Vi kigger på en billig udgave, der faktisk ikke er helt dårlig.

## Commodore bag fororden

Vi besøger denne gang Commodore Data's hovedlager i Viby - et rent "eldorado" for computer-entusiaster i alle aldre.

## Sample så de-segner!

Er du til lyd og festlig musik, så læs denne test af GVP's nye sampler-pakke til Amiga, der indeholder både hard- og software.

## Lav din egen video med Amiga 3

Vi viser dig hvordan du trin for trin selv skaber din egen video med Amigaen. I denne omgang kigger vi nærmere på det nødvendige hardware.



## Konkurrence for alle!

Præmierne er legatøj - en World Wrestling Federation (WWF) mikrofon, og et walkie-talkie-sæt, forklædt som en Pepsi-Cotal

## Data på RAD: og række

Har man ikke råd til ekstra drev eller harddisk, kan en ramdisk være en god hjælp. Med AmigaDOS 1.3 får man hele to: RAM: og RAD:

## USA Today

Nyt fra Guds Eget Land, en CLI'erstatter, 64MB RAM i A3000, og et program der forvandler din Amiga til en Time-Manager, plus meget andet.

## Mailbox

Læserne sender breve ind - og vi svarer!

## Totalt styr på din harddisk

Med Directory Opus får du fuldstændigt styr på din harddisk eller diskdrev, og du undgår helt at skulle bruge f.eks. CLI'en.

6

12

15

16

30

34

28

50

32

39

50

53

54

55

59

60

64

68

## COMputer Hotline '92

Ny spileredaktør, Amiga 500 Tower-model, Hitlisten - kort sagt: nyheder!

## Amiga som tegnefilmsstudioBjørne

Tveskov i Vejle arbejder hos LEGO, og bruger en Amiga i sit daglige arbejde. Han lavede en video med sin Amiga og vandt kr. 10.000,- i en konkurrence.

## MemoryMaster til Amiga 2000/3000

Fra bsc i München kommer MemoryMaster, et flkst RAM udvidelseskort med plads til 8 MB rigtigt FAST-RAM.

## Amiga Expo '92

Dobbelt så stor i år, 16 udstillere og masser af shows gør dette til Amiga-udstillingen som du bare ikke kan overse!



## Disk-porten

Du har nu mulighed for at stille alle mulige og umulige tekniske spørgsmål angående C64 eller Amiga. DNC's panel af dataskribenter sidder klar til at svare på netop dit brev!

## Gameplay

Hvilket spil skal du købe? Vi guider dig gennem spil-junglen, og tester nogle af de nyeste spil.

## Games Preview

Her kan du læse om hvad den nærmeste fremtid bringer af nye spil.

## Læsermarked

Læsernes egen markedsplads er tilbage i lin form.

## C så at komme igang

C-skolen for alle! Lær at programmere i C på en let og forståelig måde.





# COMPUTER HOTLINE 92

## Danmarksmesterskaber på joystick

Som det fremgår af en annonce her i bladet, vil et stort antal af SuperSoft-forhandlere afholde regionsmesterskaber på joystick. Det du skal gøre for at deltage, er at gå ned til din lokale forhandler, og sige, at DU vil være mester, og de vil så give dig detaljerne. Vinderen kommer videre til Amiga Expo '92, hvor der vil blive afholdt Nordiske mesterskaber, og vinderen (altså dig!) skal altså forsvare de danske farver - så se at komme igang!

Der er masser af præmier, så der er faktisk ingen undskyldning for ikke at deltage!

Nærmere oplysning: din lokale forhandler, eller SuperSoft, tlf.: 86 193 244

## CDTV tilbehør

Om sider kom den længe ventede serie af CDTV tilbehør fra Commodore. Det drejer sig om et eksternt tastatur til 695 kr., i sort med kabel, en trådløs mus også i sort til 495 kr., en infrarød trackball (sort) med porte til 2 joysticks for 995 kr., samt en sort eksternt diskettstation til 1095 kr. De mere sofistikerede CDTV-brugere kan desuden købe et genlock-interface for 1395 kr.

## Ny version af X-CAD

Nu er X-CAD programmet til Amiga-blevet voksent. Advanced Vector Technology, der er firmaet bag dette professionelle Amigaprogram, har nemlig netop løftet sløret for 3 nye versioner af programmet. Programmet kan nu arbejde sammen med UNIX, der er den traditionelle platform for CAD arbejdsstationer gennem X-Windows. I erkendelse af, at der er forskel på at være superprofessionel bruger, og være af "jeg kunne egentlig godt tænke mig at rykke rundt på møblerne i mit værelse" typen, er der både en X-CAD 2000 begynderversion til ca. 1600 kr., en videregående version med tegnebrætssupport, 3D kommandoer og hidden line algoritme kaldet X-CAD 3000 til 5000 kr. Endelig er der en tilbygning der hedder X-CAD 3D, der er specielt beregnet til avancerede 3D opgaver.

I skrivende stund har vi ikke set de nye versioner af X-CAD her i landet, men det kan ikke være længe.



**Christian Sparrevohn overtager roret på spilredaktionen, og udover af være spilredaktør vil han også besvare dine breve i Mailbox, samt husere i diverse andre rubrikker - hver måned fremover!**

# Ny spilredaktør

Vores allesammens Søren Bang Hansen siger med dette nummer (midlertidig) farvel til alle DNC's trofaste læsere, da han skal til England i praktik. Helt farvel bliver det nu ikke, da Søren sikkert vil falde over et og andet interessant og skrive hjem om. Søren skal være væk i et halvt år, men har allerede overladt sin varme stol til redaktionens kæledægge - Christian Sparrevohn!

Christian skal tage sig af alle de rubrikker, som Søren stod for, plus krydre det hele med lidt spærgeom'sk finesse, så DU bestemt ikke går glip af noget! Det kommer sikkert ikke til at gå stille af, og Hr. Sparrevohn folder sig ud første gang i nr. 4 - hold øjne og ører åbne!

## RAMudvidelse/Kickstart-omskifter til Amiga 500+

Det engelske firma Phoenix har netop sendt et helt nyt RAM udvidelseskort på markedet til Amiga 500 plus. RAM kortet er lavet til Amigaen's trap door expansion port, og det fås med 1 MB eller 512K påsat. De gamle Phoenix RAM kort (lavet til 1.3 kickstart) virker nemlig ikke hvis der sidder mere end 512K på kortet. Desuden kan en Amiga 500 plus kun få 2 MB chip RAM med et RAM kort i trap door expansion porten.

Prisen for et Phoenix RAM kort med 1 MB påsat er 50 pund (ca. 550 kr) mens du slipper med 40 pund (480 kr) såfremt der kun sidder 512K.



Hvis du som ejer af en Amiga 500 plus godt kunne tænke dig at

køre under kickstart 1.3, så sælger Phoenix også en Kickstart ROM omskifter til ca. 30 engelske pund (ca. 335 kr). Med den kan du uden problemer køre spil og andre applikationer, der kun virker under Kickstart 1.3. For selve Kickstart 1.3 ROM chippen skal du dog slippe ekstra 30 pund.

Da ingen dansk forhandler endnu kendes bør du henvende dig hos:

**Phoenix  
FCC Distribution  
Unit 8, Armley  
Park Court, Stanningley Road  
Leeds LS12 2AE  
England  
TEL.: 008 44 0532 311932**







## Automatisk kickstart-omskifter

Desværre er det sådan, at meget software der fungerer på kickstart 1.2 ikke virker på 1.3 eller 2.0, eller omvendt. Hvad gør man så? Man kan selvfølgelig op/ ned-gradere sin Amiga, så den pågældende software virker, men det er vist en ægte molbo-løsning. I virkeligheden er der ingen løsning på det problem - indtil nu altså.

AmiTech, det danske udviklerfirma med Alcotini bag, har lagt hovederne i blød, og er kommet frem med en kickstartomskifter, der kan tage alle tre kickstarter, dvs. 1.2, 1.3 og 2.0, og et skift mellem de enkelte ROM'er foretages via tastaturet.

AutoKick, som de kalder produktet, fungerer både på Amiga 500 såvel som Amiga 500Plus, og kræver ingen lodning. AutoKick fås også i en Amiga 2000-version, men her er der manuel omskiftning af ROM.

AutoKick, pris kr. 359,-  
Alcotini, tlf.: 8622 0611

## Italiensk animationskonkurrence

Hvis du tegner som en drøm og har du nogle GODE hjemmelavede animationer liggende, så var det måske en idé at deltage i den internationale BitMovie 92 festival.

Festivalen finder sted i den italienske by Riccione for femte gang den 17-20 april 1992, og hovedbegivenheden bliver uddelingen af 2 animationspræmier. Den ene præmie gives på baggrund af et udvalgt dommerpanel, mens den anden gives til den animation, der får flest af de besøgendes stemmer. I dommerpanelet sidder blandt andet sidste års vinder Eric Schwartz.

Det eneste kriterium for din animation, er at den skal køre i real-time fra disk, dvs. at du ikke må gøre brug af video teknik. Der er konkurrencer i både 2D og 3D animationer.

For at deltage skal du have en tilmeldingsblanket, som du kan få ved at skrive til:

**Circolo Ratataplan**



For at lave en god animation er det ikke nok bare at tegne godt. Det kræver planlægning, og det svarer på mange måder til at lave spillefilm helt alene. Du skal på en gang være din egen manuskriptforfatter, koreograf og instruktør.

## Månedens 24 bit framebuffer

Der kan næsten ikke gå en måned uden at mindst et nyt 24 bit grafikkort ser dagens lys, og februar var ingen undtagelse. BSC fra Tyskland er nemlig klar med Framemaster til A2000 og 3000. Det giver selvfølgelig de sædvanlige 16 millioner farver, som et 24 bit kort nu engang kan byde på, og har en opløsning på 768 x 576 pixels med interlace og overscan. Med en overførselshastighed på 3.3 Mb/sek skulle det ifølge BSC være et af markedets hurtigste, men vi har ikke selv prøvet det, da kortet ikke er i Danmark i skrivende stund.

**BSC Büroautomation AG**  
Lärchenstr. 5/II  
8000 München 50  
Tyskland  
Tlf: 009 48 89 357 1300

## Kun for fraktalgale

Hvis du tilfældigvis er bitt af en gal fraktal, og ikke kan nøjes med de PD fraktalprogrammer du kan downloade eller få fra vennerne, har MegameM i USA, det ultimative program til dig, der foruden at være fraktalgale også er meget rig.

FractalPro 5.0 koster nemlig næsten 1000 kr, men så kan du også lave AREXX-styrede 24 bits fraktalanimationer af både den velkendte Mandelbrot mængde og "Julia" mængden og cosinus hyperbolsk. Kort sagt, alt hvad du nogensinde kunne finde på at bruge et fraktalprogram til.

**MegameM**  
1903 Adria  
Santa Maria, CA  
93454 USA  
Tlf: 009 1 805 348 1104



# Commodore AMIGA 3000

**Video-grafisk multitasking workstation  
med fuld multimedia dækning**



## **Flotte ord - men det er virkelig sandt!**

**Commodore Amiga 3000  
er suveræn til:**

- ◆ Grafik
- ◆ Animation
- ◆ TV-produktion
- ◆ Præsentation
- ◆ Musik & lyd
- ◆ Desk Top Publishing
- ◆ Computer Aided Design
- ◆ Tekstbehandling
- ◆ Database

**Tekniske  
specifikationer:**

- ◆ Motorola 68030 CPU samt 68882 matematisk co-processor, 25 MHz
- ◆ 50 Mb eller 100 Mb harddisk (19 ms)
- ◆ Tilslutning for flickerfri skærm. Giver knivskarpe billeder
- ◆ Min. 1 Mb chip RAM og 1 Mb fast RAM (max. 16 Mb på bundprintet)
- ◆ Enhanced Chip Set: Agnus, Paula og Denise, der er specielt udviklede til at håndtere grafik og lyd
- ◆ Musestyret
- ◆ 102 tasters tastatur
- ◆ Fornuftigt pris/ydelsesforhold

**Vi giver studierabat mod forevisning af gyldigt studiekort**

**Nærmeste Commodore Creative Center anvises på tlf. 86 28 95 11**





## GVP hardcard som udvidelsesplatform

■ Vis du køber en GVP Impact II harddisk kan du som normalt udvide med op til 8 MB ekstra RAM. Inden længe laver GVP også en PC emulator i stil med AT-Once, der kan tilsluttes GVP harddisken. Desuden er et 68040 accelerator også lige om hjørnet, som faktisk kan sidde inde i den nye version af GVP Impact II, der udmærker sig ved at have et såkaldt internt "mini-slot".

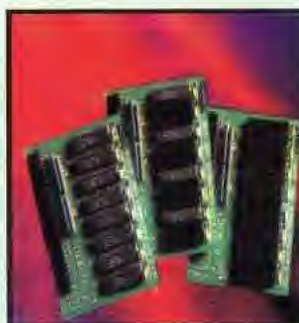
En af fordelene ved at udvide sin Amiga 500 på denne facon, er at du slipper for at bryde garantien på din computer, idet det slet ikke bliver nødvendigt at åbne din Amiga's ædelere dele.

Vi kunne ikke få oplyst hvornår den nye GVP Impact II model kommer på det danske marked, men for yderligere information kan du henvende dig hos:

**Amiga Warehouse**  
Finlandsgade 25  
8000 Århus C  
Tlf.: 86 16 61 11



GVP's Impact harddisk er godt på vej til at blive alle tiders udvidelsesmulighed for den seriøse Amiga 500 ejer.



### 100 Gigabit pr. Sekund

Som bekendt kan flere Amigaer sluttet sammen i et netværk, men standardproblemet med disse er, at den maksimale overførselsmængde typisk ligger på nogle Mb i sekundet. Det gør at du let kan få en flaskehals, hvis mange maskiner bliver sluttet sammen, der får det hele til at køre langsomt. Nu har AT&T Laboratories imidlertid designet et optisk netværk, med en kapacitet på ca 100 GBit pr. sekund! For den interesserede læser kan vi oplyse, at det er noget hurtigere end det multiplayerkabel vi beskrev i DNC for nogle numre siden.

### Ny avanceret genlock

Progressive Peripherals & Software har gjort det igen. Med deres Video Blender har de lanceret en genlock, der er noget udover det sædvanlige. Som bekendt er ideen i en genlock, at du kan blande grafik og videosignal til ét billede. De traditionelle genlocks giver kun mulighed for background keying, hvilket betyder, at videosignalet bliver vist i de områder, hvor grafikbilledet er baggrundsfarvet. Det er imidlertid ikke rigtig nok. Hvis du f.eks. skal lave en "Michael Jarnvig foran satellitkortet" effekt, er det i stedet baggrunden i videobilledet, der skal erstattes af computergrafik.

Med Video Blender får du mulighed for "luma keying", der betyder at du nu kan angive et farveinterval der skal erstattes af video og ikke bare en enkelt farve samt "chroma keying" hvor du kan inputte en ekstern key.

Video Blender tilsluttes RGB porten, og der medfølger selvfølgelig software til at styre alle effekterne, lave wipes osv.

**Progressive Peripherals & Software**  
464 Kalamath St.  
Denver, CO  
80204 USA  
Tlf.: 0091 303 825 4144

## Bløde overgange i HAM

Her har vi månedens mest mærkelige tegneprogram. Det er nemlig kun beregnet til at lave bløde farveovergange i HAM mode. Forestil dig, at du skal bruge en baggrund, der er rød i bunden og gul i toppen som en solnedgang. Så kan du selvfølgelig godt starte med ren rød i toppen, og derefter tilføje mere og mere grøn (rød blandet med grøn giver gul), indtil farven er helt gul i toppen. Så får du 16 vandrette bånd, hvor du let kan se overgangene. Her er det at HamitUp kommer ind i billedet. Der kan du nemlig angive start og slutfarve ved at klikke på en smart palette, og derefter udregner HamitUp selv en masse nuancer, der ligger imellem. Det kan nemlig sagtens gøres mere glidende end i vores eksempel, ved at justere på alle 3 farvekomponenter i stedet for bare én.

Som du nok kan regne ud, er det ikke HamitUp du skal have fat i, hvis du bare skal have et tegneprogram. Så er DeluxePaint IV langt bedre. Hvis du imidlertid er DTP freak, og skal have professionelle baggrunde, er HamitUp til 40 \$ (240 kr.) et suverænt køb.

**Delta Graphics**  
Suite 2  
48 Dighon Street  
Brighton, MA  
02135 USA  
Tlf.: 0091 817 254 1506





# COMPUTER HOTLINE 92



Oktagon er nem og ligetil at installere. Amiga 500 versionen fås i et metalchassi med plads til et ekstra internt diskdrev.

## Tysk isenkram

BSC i München et netop blevet færdige med en AT-bus controller til Amiga 2000/3000 kaldet Oktagon 2008. Med sådan en sag sidende kan du autoboot (FFS) under klickstart 1.3 og 2.0. BSC har også lave en Amiga 500 version, som kommer i et metalchassi, hvor der også er plads til et ekstra internt diskdrev.

Du kan naturligvis også bruge controlleren som RAM udvidelse, idet der kan sidde op til 8 MB på kortet. Prisen for Oktagon 2008/45 MB er 996 DM, men så følger der også en 45 MB Fujitsu 2611 harddisk med. Amiga 500 versionen kaldet OKT508/F45 kan fås for 1046 DM.

Yderligere information kan fås hos:

BSC buroautomation

Lerchenstrasse 5

D- W8000 München 50

Tel: 009 49 089/357 130-0 Fax: 009 49 89/357 130-99



Efter at have gravet mig igennem de store bunker af kuponer, er jeg kommet frem til følgende resultater. Vi starter med en spilpræmie til:

**Steffen Gjedde**  
Sønderskovvej 80  
9370 Hals

- og fortsætter med listerne:

### Amiga

Endnu en gang klarer Guybrush og Monkey Island at besætte førstepladsen, men det er hårdt presset af F-15 Strike Eagle II. Powermonger er helt væk, mens Flight of the Intruder endelig har mulighed for at "intrude".

1. Monkey Island (1)
2. F-15 Strike Eagle II (2)
3. Lemmings (4)
4. Railroad Tycoon (5)
5. Flight of the Intruder (ny)

Boblere: Eye of the Beholder, Wings, Thunderhawk

### C-64

C-64 er åbenbart ved at udvikle sig til en rollespils-computer. I hvert fald er der også i denne måned 3 rollespil på listen - kun Creatures og Turbocharge kan blande sig.

1. Ultima VI (1)
2. Creatures (3)
3. Turbocharge (ny)
4. Death Knights of Krynn (2)
5. Gateway to the Savage Frontier (5)

Boblere: Last Ninja II, Pirates!, Terminator II

Skriv ind og vær med til at stemme dit favorit-spil til en førsteplads.

Må jeres livs kvælerlange lærer at lave ambøjninger...

- Christian Sparrevohn

Her min top 5 over spil til: Amiga C64 (Sæt kryds)

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_



Send kuponen til:  
Det Nye Computer  
HITLISTEN  
St. Kongensgade 72  
1264 København

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnr./By: \_\_\_\_\_



# MULTIEVOLUTION

## Arbejd professionelt med din computer

### !Verdensnyhed!

Evolution blev oprindeligt bygget til, at være den hurtigste controller i verden. I den nye superhurtige MultiEvolution kombineres hastigheden med den ultimative Ramløsning, og sikrer dig dermed den hurtigste og mest fremtidssikrede løsning til din A500. Op til 8 MB Ram kan indbygges i controlleren, og er dette ikke nok, kan du v.h.a. Virtual Memory systemet udnytte din harddisk som Ram. Denne metode giver mulighed for op til 100 MB Ram.



#### MultiEvolution. Verdens hurtigste harddisk

Det nytter ikke noget, at have den hurtigste controller, hvis man ikke har en harddisk der kan følge med. Derfor bruges der kun de nye Quantum LPS kvalitetsdrev i MultiEvolution. Med Quantum LPS drev opnås således ved læsning 980 KB/s. og ved skrivning 900 KB/s med standard Amiga. Med acceleratorkort kan der opnås endnu større hastigheder, over 2.2 MB/s med 68020/30 Processor.

#### Lavt støjniveau:

Brugen af de nye Quantum LPS har endnu en fordel. De forbruger meget lidt strøm, kun 0.2 Ampere. Derfor er det ikke nødvendigt med en ekstern strømforsyning. Harddisken bliver forsynet fra din A500. Derved undgås også den traditionelle ventilatorstøj.

#### Ramudvidelsen:

Op til 8MB Ram kan indbygges i controlleren, udvides nemt v.h.a. de nye SIP-moduler.

#### Flot og smart slim line design:

Den ekstremt lille MultiEvolution (20 cm x 10 cm x 5 cm) sikrer dig, at du nemt og ugenert kan bruge din computer.

#### Virtual Memory:

Som noget helt nyt, er der med MultiEvolution's Virtual Memory-System ubegrænsede muligheder for, hvor meget ram du kan have i din A500. Virtual Memory er en teknik, hvor man udnytter en del af harddisken som Ram. Systemet fungerer på den måde, at man bruger en del af den rigtige Ram som mellemled mellem CPU og harddisk. Når man bruger en adresse, der ligger på harddisken (Virtual Ram), så flyttes den blok, der indeholder den efterspurgte adresse, ind i den rigtige Ram. Når man på et tidspunkt skal bruge en adresse, der ikke ligger i den indlæste blok, så skrives blokken tilbage til harddisken igen, og en ny blok indlæses. På denne måde er det muligt, at have f.eks. 100 MB Ram til rådighed. For at styre denne proces, er det nødvendigt med en MMD (Memory Management Unit), som sidder på de fleste acceleratorkort.

DANSK  
MANUAL



Extern SCSI Port tillader let tilslutning af op til 6 ekstra enheder på SCSI bussen (Tape Streamer, Optisk pladelage, SyQuest m.m.).

Sokler til 2-8 MB Ram, nemt at installere v.h.a. SIP-moduler, 52 eller 105 MB Quantum LPS kvalitetsdrev, sikrer en pålidelig løsning.

MultiEvolution's ROM-SCSI-Driver.

86 pinet Tilslutningsport til Amiga's Ekspansionsport.

AutoBoot ROM, MultiEvolution autobooter under kikkstart 1.2, 1.3 og 2.0.  
52 MB Quantum LPS

#### MultiEvolution m. 52 MB LPS HD:

Normalpris	Kr. 6.995,-
Intro-Rabat	Kr. 2.000,-

Introduktionspris

Kun Kr. 4.995,-

# EVOLUTION Danmark

For mere information eller nærmeste forhandler

Tlf 31 79 09 96 \* Fax 31 79 03 50

Forhandlere er velkomne



# Amiga som tegnefilmsstudie

**OK - hånden på manualen. Har din Amiga nogen sinde gjort noget for at tjene sit brød? Eller er du nødt til at skaffe din kapital ved manuelt arbejde? Græd ikke. Sådan er det for de fleste.**

Af John Alex Hvidlykke

**F**or den 24-årige Bjarne Tveskov fra Vejle stiller sagen sig imidlertid anderledes. Hans Amiga har givet sit, rimelige tilskud til husholdningsregnskabet.

I efteråret sidste år udskrev Vejle Amt en video-konkurrence med temaet "udvikling". Førstepremien var på 10.000 kroner. Og vinderen - korrekt gættet - var Bjarne Tveskov, som vandt med en syv minutter lang animationsfilm, lavet på en Amiga 500.

Det tog mindre end 40 timer for Bjarne at lave filmen. Hvis du har prøvet at arbejde med animation, vil du vide, at det er meget kort tid.

Men Bjarne har også erfaringen. Til daglig arbejder han som produktudvikler hos LEGO. Og her bruger han en Amiga 2000 til at lave blandt andet interne videoer og præsentationer.

## Rumskibsdesigner

Der er ikke langt fra tanke til handling hos Bjarne Tveskov, hvis motto er "Just do it!". Som 18-årig sprang han fra gymnasiet for at bygge med legoklodser. Nærmere bestemt blev han ansat i den afdeling, som udvikler LEGO's "Space-serie". For der ligger skam dybt seriøst arbejde bag det fantasifulde rum-legetøj.

## ZX80 søges

Bjarne Tveskov er efterhånden "gammel" i branchen. Som alle (os) andre startede han med en Sinclair ZX81. Den blev afløst af en Spectrum med fantastiske 48 kilobytes RAM. Inden han til sidst fik sin Amiga i 1988, nåede Bjarne at bruge en ret sjælden computer - Sinclair QL.

"Nu mangler jeg bare den



"Amigaen er utrolig god til at visualisere ens ideer på", mener Bjarne Tveskov. Og han skulle velvide det. Han lever af det.

første Sinclair-computer, ZX80, for at have en komplet samling", siger han. Efterlysningen er hermed givet videre til DNC's læsere.

I sin vindervideo har Bjarne Tveskov blandet "rigtig" film (baggrundene var papirkollager) med Amiga-grafik. Efter behandling i en video-effektenhed, er hele molevitten samlet ved hjælp af en genlock.

## Fantavision

Amiga-siden er grafikken tegnet i Deluxe Paint IV. Animationerne og lyden (som selvfølgelig også er samlet på A500), er herefter afviklet i det effektive, men ret lidt udbredte Fantavision-program.

"Fantavision fylder meget lidt i hukommelsen, og det kan styre både lyd og grafik. Men der er desværre ingen mulighed for synkronisering i det", siger Bjarne Tve-

skov.

Fantavision har også en udmærket "tweening"-funktion. Det vil sige, at man kan give det to billeder, hvorefter programmet selv beregner de mellemliggende billeder som hører til for at få en glidende animation.

## Første forsøg

Bjarnes film har fået titlen "Udvikling?". Den følger en mand, der starter som landmand, passerer gennem industrialismen, og ender som programmør i et uper-sonligt samfund.

Meget af filmen er improviseret, efterhånden som arbejdet skred frem. Det er første gang, Bjarne har deltaget i en video-konkurrence. Det er i det hele taget hans første private video-produktion. Og så går han tilmed hen og vinder!

Amiga-animationen er klart det bærende element i videoen. Nog-



Bjarne er efterhånden en gammel rotte i faget. Ti års erfaring, starten med Sinclair ZX81, har han bag sig. Men i dag er computeren bare et stykke værktøj. Der skal være en meget konkret idé, før han sætter sig ved tastaturet.



le af dommerne troede dog, at den var lavet med konventionel teknik: "Det ville ikke have været muligt i praksis at lave filmen uden Amigaen. I hvert fald ville det have taget et halvt år at gennemføre det", siger han.

I starten (i de gode gamle Sinclair-dage) skrev Bjarne Tveskov sin egne programmer. Det var simpelt hen nødvendigt, for udvalget var småt. I dag er han kun bruger - "I dag skal der være et klart formål, når jeg sætter mig til computeren", siger Bjarne. Ellers får han sin lyst styret på LEGO.

## Amiga god til at visualisere

På LEGO arbejder Bjarne Tveskov en del med netop videoproduktion på Amiga. Her er computeren et praktisk stykke værktøj til at tingene gjort i en fart.

"Amigaen er utrolig god til visualisere ens ideer på, og den er nem at gå til", siger Bjarne. Han bruger Amiga-Vision multimedieprogrammet. Det er hurtigt og nemt. Men "religiøs" Amiga-freak er han ikke. Når der skal laves tekstbehandling, bruger han en Mac (ligesom denne artikel er skrevet på en PC). Bjarne Tveskov arbejder som nævnt i den afdeling, som udvikler software, grafik og elektronik. Desværre for DNCs meget nysgerrige medarbejder er alt, som foregår indenfor murene i den midtjyske legetøjskoncern top secret.

## DR-video på bedding

Bjarne Tveskov har naturligvis flere projekter på bedding. Danmarks Radio har vist ganske stor interesse for hans næste video-projekt. Og sammen med en kamerat har han gennem det seneste halve år tumlet med planer om et - efter sigende - særdeles originalt Amiga-spil.

Indholdet kan han desværre ikke komme nærmere ind på - af frygt for at andre stikker af med ideen. Dog kan det røbes, at det foregår i et cyberpunk-univers, og at det er gråt.

## Tivoli-effekter

"Mange lader sig fange af de mange farver på computeren. Man kan glemme budskabet i fest og farver og tivoli-effekter", siger Bjarne, som gerne vil præsentere noget mere "beskidt" computergrafik. Bjarne Tveskov havde en pre-pre-demo trailer klar af sin DR-video. Den foregår i en nær fremtid, hvor filmens hovedperson møder en mærkelig, intelligent EDB-virus - som kan forlade computeren og virke i den virkelige verden. For at virke overbevisende skal al grafikken ray-traces. Men det første forsøg så nu ganske lovende ud.

"Den handler om brydningsfladen mellem mennesker og teknologi", siger Bjarne.

## Demomakers forener eder

OK. Det er altså lykkedes for Bjarne Tveskov at bruge sin Amiga på en professionel måde. Og tilmeldt tjene penge på det. Men det lykkes garanteret aldrig for DIG - eller hvad?

"Der må være masser af dygtige Amiga-grafikere, som mangler noget at bruge kreativiteten til - bortset fra at lave demo nr.214. Det drejer sig bare om at forene kræfterne".

Bjarne Tveskov kunne for eksempel godt tænke sig at lave en musik-video med ren Amiga-grafik.

Det ville være en uoverkommelig opgave for en enkeltperson. Men han kunne forestille sig en slags workshop, hvor kreative Amiga-folk kunne samarbejde om projektet.

## Det nye COMPUTER samler trådene

Her på DNC synes vi, at Bjarne ide er så god, at vi gerne vil træde ind i projektet og samle trådene. Derfor: Hold øje med dit COMPUTER-magasin i den kommende tid. Så får du mulighed til at være med, når fremtiden bliver skabt.

Det, som Bjarne synes er virkelig sjovt, er når flere fagområder mødes, som multimedia. Selve programmeringen er som oftest både kedelig og tidskrævende.

"Der vil ske utrolig meget indenfor multimedia i løbet af 90'erne, mener han. Han er dog ikke så imponeret af de hidtidige multimedia-produkter.

De har bare overtaget virkemidlerne fra den almindelige, lineære video eller "bladereffekten" fra bøger.

"Udviklingen er jo lige startet. Så man kan stadig nå at være med til at præge den".

## Kom SÅ igang!

Selvfølgelig kunne Bjarne Tveskov som alle andre tænke sig, at Amigaen havde en hurtigere processor. Men det er ikke afgørende for kreativiteten.

"Man kan sidde til evig tid og ønske sig noget bedre. I stedet for at komme i gang med det, man har", siger han. Videoen blev lavet på en almindelig A500 uden harddisk.

Syv minutters animationsfilm fyldte ikke mere end 150 kbytes (lyden fyldte dog ekstra 500k). Så det er altså ikke mangel på det store, dyre grej, som skal bruges som undskyldning for ikke at komme igang.



Alt for mange kreative kræfter og alt for meget computerkraft bliver ikke udnyttet, mener Bjarne Tveskov. Han kunne tænke sig at lave en slags workshop, omkring for eksempel en musikvideo. Det Nye COMPUTER tager handsken op i et kommende nummer.

## Virtual Reality

Bjarne Tveskov er meget imponeret over Virtual Reality, som han prøvede på en udstilling i London.

"Det er en helt anden slags oplevelse. Også selv om opløsningen er for lav, og man sagtens kan se, at det er computergrafik", siger han og fortsætter:

"Når man ser et spil på skærmen, kan man huske det som det spil, det var. En virtual reality-oplevelse efterlader et minde om at have været på det 'sted', man oplevede i spillet."

NB. Husk, at DU, kære læser, kan prøve virtual reality på AMIGAEX-PO '92 messen fra den 20. til den 22. marts!

## Hjemmecomputeren er den kreative front

Selvfølgelig er "Ami'ens" muligheder ikke ubegrænsede. Men den er kreativ. Bjarne Tveskov mener, at den kreative front i dag findes på de små computere, ude i hjemmene.

De professionelle, som arbejder på lejebasis på en dyr, dyr Paintbox tør ikke eksperimentere, når det koster flere tusind kroner i timen at tage fejl.

"Opløsningen er lavere, men værktøjerne er lige så avancerede som på de store systemer".

"Det er et utrolig stærkt værktøj, som er givet folk i hænde, når det nu er muligt at lave animationsfilm på en lille hjemmecomputer. Men der skal også være bevægelse i billedet i dag. Man kan ikke holde folk fast ret længe med still-billeder idag," siger Bjarne.

Computeren er endnu et stykke vej fra at være accepteret som et medium for kunst. Selv om man har aldrig så flot et stykke EDB-kunst, venter folk stadig at få det ud på papir i sidste ende.

"Men der skal nok komme en generation af kunstnere, som ser computerbilledet som slutmediet. Indtil videre er det jo mest computerfolk, som laver computerbilleder, ikke kunstnere. Og det kan man godt se på resultatet."





# MASSER AF TILBUD

**GARANTI:**  
8 dages returret  
30 dages ombytningsret  
2 års garanti på næsten alt

## ROCTEC HARDDISKE TIL AMIGA500

Lad dine yndlingsprogrammer suse ind i lyntempo med ROCTEC's nye, hurtige harddiske til foræringspriser!

- Smukt design i formstøbt plast, der perfekt fortsætter Amiga500's linier.
- Autoboot fra Kickstart 1.3 og 2.0.
- Mulighed for at indsætte 8 MB RAM via SIMM-moduler i 2, 4 og 8 MB -trin.
- Extern strømforsyning medfølger så Amiga'ens ikke overbelastes.
- Indbygget, støjsvag mini-blæser holder "hovedet koldt" på harddisk og RAM.
- Usædvanlig pålidelig kvalitet - derfor 2 års garanti!
- Superhurtig access: 16 mS!

**EXTRA TILBUD: DE FØRSTE 2MB RAM INCL. MONTERING KUN 698,-**

**52 MB Quantum 4898,-**  
**108 MB Seagate AX 6898,-**

Leveres formatterede og klar til brug!

## 2 MB RAM med 1 MB CHIPMEM

Roctecs nyeste 2 MB RAM-kort til Amiga500. Leveres fuldt bestykt med 2 MB RAM og både GARY og CPU adaptor, så du kan udvide din CHIPMEM til 1 MB\* og din FASTMEM til 2 eller 2,5 MB. Roctecs 2 MB RAM-kort er suveræn kvalitet - derfor får du 2 års garanti.

**ÅBNINGSTILBUD: Hele sættet kun KR. 1398,-**

\*kræver FAT AGNUS 8372, der dog sidder i alle nyere modeller

**SPAR 298,-**

## MÅNEDENS TILBUD SmartSound Stereosampler



SmartSound giver med det medfølgende Intersound program (ltd) mulighed for at sample lyde og musik direkte ind i computerne og her lave dem helt om. Lav REMIX, snak baglæns og meget andet. Samplefrekvens over 100 kHz. Suveræn lyd kvalitet til suveræn pris!

**SPAR KR. 100  
NU KUN**

**298,-**

## FREEDOM CONNECTION

**Gør ethvert joystick infrarødt og trådløst!**

Freedomconnection består af to boxe. En infrarød modtager og en infrarød sender. Tilsluttes blot mellem dit almindelige joystick og computeren, kan det være nemmere? Mulighed for 2 spillere og autofire. Rækkevidde op til 10 m.

**Incl. Supercharge-Joystick**

**KUN KR. 498,- 598,-**

## THE COMPLETE COLOUR SOLUTION

Nu kan du uden problemer tage farvebilleder direkte fra almindelig video-båndoptager eller kamera ind i din Amiga på kun 1 sek. De flot digitaliserede billeder kan ændres i f.eks. Photon Paint, sættes ind i tekst behandling og databaser eller printes ud. Med Vidi-Grab kan du endvidere lave små, animerede s/h-film.

The Complete Colour Solution er en komplet pakke, der indeholder følgende:

- Vidi-Amiga digitiser
- Vidi-RGBsplitter
- Vidi-Chrome (farve-digitaliseringsprogram)
- Vidi-Grab (REALTIME framegrab og animeringsprogram i s/h)
- Photon Paint (HÅM tegneprogram)

The Complete Colour Solution er markedets absolut hurtigste system, der langt overgår sine sølle og upraktiske konkurrenter - se blot de viste udklip fra tests i engelske blade. Er du stadig i tvivl?  
- Så ring straks og rekvirer demodisk og informationsmateriale!



*Ægte urettoucheret skærbillede*

Div. testudklip: MICRO-MART: "Jeg har lavet flere kvalitetsbilleder i den korte tid jeg har haft Vidi, end jeg nogensinde fik lavet med Digi-View." ZERO: "Vidi-Amiga er den bedste digitiser for under kr. 7000,- og jeg har prøvet dem alle."

Samlet normalpris kr. 4294,-

**Pakketilbud: kr. 2998,-**

## INTERSERIEN PÅ TILBUD:



INTER-word, -sound, -spread, -base

PR.STK.

TO STK.

**598,-**

**998,-**

## ZYDEC 1 MB CHIP-RAM TIL AMIGA 500 PLUS

Giver ialt 2MB chipram

Sættes blot i porten i bunden af computeren - ikke noget med flarende ledninger og adaptorer. Understøtter det indbyggede kart!

**Før  
998,-**

**NU 898,-**



## ZYDEC Design-MUS i ny tilbudspakke!

Nu kan du få den velkendte og meget præcise ZYDEC Design-mus, sammen med en musemåtte og en praktisk museholder for kun

**Opløsning 300 DPI**



**298,-**

Hos os kan du finde alt til din Amiga, f.eks.: 512 kB RAM fra kr. 348,-, masser af mus fra kr. 198,-, 25 forskellige slags joystick fra kr. 98,-, mus/joystick-omskifter, kickstartomskifter, bootselector, flere typer Genlocks og andet videoudstyr, masser af spil og andet software og meget meget mere....  
**RING IDAG OG BESTIL DET NYE '92 KATALOG!**

Alle priser i denne annonce er incl. 25% moms. Der tages forbehold for trykfejl og prisændringer samt evt. udsolgte varer.

**BU-TIK**  
CITY-DATA SHOP

**City-Data Shop ApS**  
**Peder Hvittfeldts**  
**Stræde 4**  
**1173 København K**  
**TEL. 33 33 07 27**

**ÅBNINGSTIDER:**  
Man.-tors.:  
10.30 - 17.30  
Fredag:  
10.30 - 16.00  
Lørdag:  
9.00 - 13.00  
LÅNG LØR:  
9.00 - 16.00

**POST-  
ORDRE**

**42 28 87 00**

**BMP-DATA**

Industrivej 19, 3320 Skævinge  
Postordretelefon nr. åben  
man.-fre. kl. 9.00-16.30

Ring og bestil  
eller send din  
bestilling pr. brev.  
Vi sender til dig  
OMGÅENDE!  
Porto for for-  
sendelse kr. 20,-  
inlæst vægt  
Efterkravsgebyr kr. 25,-



# MemoryMaster til Amiga 2000/3000

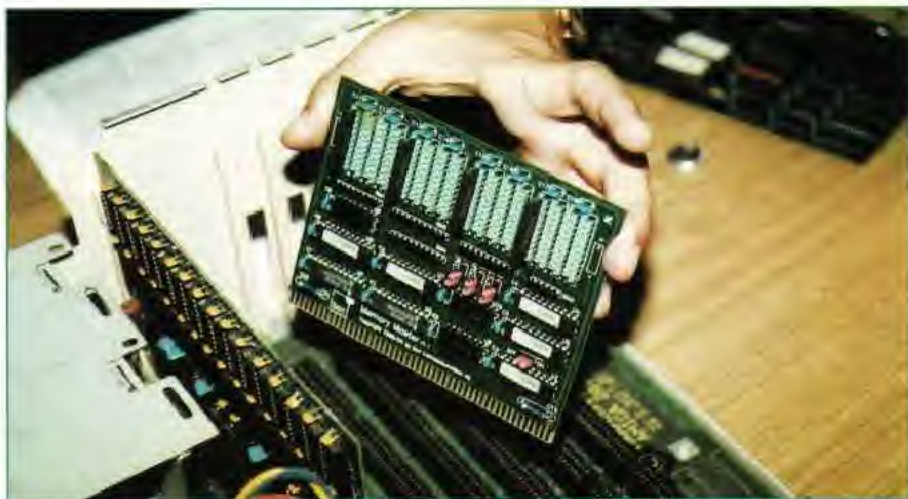
**Fra bsc i München kommer MemoryMaster, et fikst RAM udvidelseskort med plads til 8 MB rigtigt FAST-RAM. Og kortet er ikke større end at det passer fint ved siden af et hard-disk-kort.**

Af Jesper Steen Møller

**H**vis man sammenligner MemoryMaster med f.eks. Commodores gamle 2058 kort kan man se en vis forskel, først og fremmest på de benyttede RAM chips. MemoryMaster bruger nemlig de smarte, små ZIP chips (ZigZag Inline Package) med 4MBit i hver (altså giver 4 chips  $4 \times 4 \text{ Mbits} = 16 \text{ Mbits} = 2 \text{ Mbytes}$ ). Der kan sidde 0, 2, 4, 6 eller 8 MB på kortet, som også kan slås fra, hvis man lodder en kontakt på en jumper. En af de interessante ting ved kortet er at hvis man køber de rigtige slags chips (415500Z-80) kan man bruge dem i en Amiga 3000, hvis man overvejer at skifte model.

## Grundig og pæn

bsc Hardware har forstået kunsten at holde prisen rimelig lav, kvaliteten i top og supporten god (service hotline, for eksempel). Udvidelsen passer som skabt til en af Amiga 2000s udvidelsesporte - ja grin bare, men der skal bakses meget med sjusket skårede kort, der er for brede til at komme ned i slottene, så meget at man kan blive nervøs for at knække bundprintet. Men ikke med MemoryMaster - der passer som fod i hose. En anden ting er størrelsen: MemoryMaster passer fint ved siden af et



RAM-udvidelsen er som skabt til en af Amiga 2000's udvidelsesporte - MemoryMaster passer som fod i hose.

hardcard (controller med påmonteret disk), som ellers gerne kan spille noget plads. Endelig er selve printlayoutet utrolig flot, med guldkonnetorer for den bedste pålidelighed - og et helt fornuftigt strømforbrug (p.g.a 4MBit-kredsene).

Software er der også, i form af et testprogram, som kan afsløre fejl i kredse.

## Excellent manual

Installationsmanualen er på tysk, engelsk og fransk, og er den grundigste, jeg har set til et RAM kort. Man er ikke i tvivl om noget her.

Men, men, men, når alt kommer til alt er det vigtigste vel, at RAM-kortet virker, det virker længe og pålideligt, og at det ikke er for dyrt. Og de krav overholder MemoryMaster helt sikkert.

## Fakta:

MemoryMaster m/2MB RAM:  
Kr. 1740,-

## Fire slags Amiga RAM

Forvirrende er det at der i Amiga 500/1000/2000 sammenhæng er op til fire slags RAM: CHIP-RAM, SLOW-"Fast" RAM, rigtig FAST-RAM og evt. 32-bits-RAM på et accelerator kort. CHIP-RAM er den hukommelse custom-chippene kan bruge - der er Agnus-chippen, der styrer denne bus, der har cycle tid på 280ns (CPU'en kan dog højst bruge halvdelen af disse cycles, og færre ved kraftig DMA belastninger). Chip bussen er 16 bit bred, på nær på Amiga 3000 (32 bit)

SlowFAST er det lidt kringledede navn for de (ofte Amiga 500) udvidelser, der sættes ned i lugen under computeren. Disse RAM udvidelser styres også af Agnus, men kan ikke accesses af custom-chips'ne. Denne type RAM kendes også som CO-RAM, TrapDoor RAM, Ranger-memory, m.m. Originalt er der kun specificeret plads til 512kb (ved \$C00000), men diverse producenter har "bøjet" designet lidt og tilbyder mange megabytes på denne måde, hjulpet ad underlige veje, f.eks. Gary og CPU adaptorer. Ikke underligt at disse udvidelser ikke virker i f.eks. Amiga 500Plus...

Så er der den rigtige 16 bits FAST-RAM, med egen memory-controller (ikke afhængig af DMA-belastning.) Hukommelsen Auto-Configureres og placeres af Expansion.library på det korrekte sted i expansion-området (\$ 200000-59FFFF, altså op til 8 Mb). FAST-RAM kører altid ved 68000'ers fulde hastighed i Amiga 500-2000, men sætter man 16 bit FAST-RAM i en Amiga 3000 får man en ringe hastighedsudnyttelse.

Til sidst er der den RAM, man finder på 32 bits accelerator-kort (fra GVP, Commodore, CSA, etc. etc.). Den er 32 bit bred og kører asynkront fra resten af Amigaens system (ved 7.14 MHz), og kan ligge uden for det normale 24 bits adresseområde.



# Amiga Expo'92

**20 - 22. marts i  
Odd Fellow Palæet**

**Freitag kl. 11-19**

**Lørdag kl. 10-18**

**Søndag kl. 10-18**

Skandinaviens største Amiga-messe - CDTV Karaoke - Nordiske mesterskaber i joystick-spil - Stort Hugo-show med Hugo selv - Se det nyeste hard- og software - Prøv de nye spil - Masser af lodtrækninger - Premiere på nyt dansk spil - Og meget, meget mere - Entre kr. 50,-

**VI SES I:  
ODD FELLOW PALÆET  
Bredgade 28, København**

*Det Nye*  
**COMPUTER**

**Kom og besøg Skandinaviens største Amiga-udstilling - i Odd Fellow Palæet i København, i dagene mellem d. 20., 21. og 22. marts, og vær med til en oplevelse der slår alt!**

**A**miga Expo'92 er blevet større end nogensinde. Sidste år var udstillingen en kæmpe succes, og allerede nu tegner dette års Amiga Expo' 92 til at blive en succes af hidtil usete dimensioner, med TOTALT udsolgt af stande, og ekstra udsolgt hal-områder!

I det følgende gennemgår vi hvem der er med på udstillingen, hvad de har at vise, og hvad du selv kan prøve. Og der er meget at prøve!

## Spændende shows på scenen

Udstillingen er delt op i to haller - den store fra sidste år, og som noget nyt i år også en lille hal. I år fyrer vi en bredside af med shows, spændende lige fra det sjove til det lidt mere vovede, med en scene i HVER hal!

Der vil næsten hele tiden foregå noget enten på den ene eller den anden scene, som vi for nem-

heds skyld har valgt at kalde scene K og L (se oversigten). Her kan du bl.a. opleve Nina Klunker Jørgensen fra TV2, der vil spille "Hugo på nye eventyr" med dig, Skærmtrølden Hugo selv, der laver et forrygende og underholdende one-man show, Sing-Along med CDTV-karaoke direkte på scenen, Nordiske mesterskaber på joystick, diverse spilkonkurrencer og meget meget mere.

På scene K har vi så den mere vovede afdeling, hvor du kan spille strippoker med selveste Trine Michelsen - hvis du taber, lægger du nogle mønter pr. gang, og hvis maskinen taber, smider Trine (LIVE!) noget af tøjet... Kom hvis du tør!

Når der endelig er pause på scenerne, vil vi vise diverse demo'er, der bare skal stå og køre på det store lærred, så hvis du har en demo du vil dele med andre, så tag den med og giv den til "Det Nye Computers" folk på standen, der så vil knalde den op på storskærmen. Der er ikke penge eller noget i det - men masser af folk vil kunne se den!

## Prøv Virtual Reality!

På dette års Amiga Expo'92 har du også mulighed for at prøve den fantastiske Virtual Reality-maskine, som vi har skrevet så meget om her i bladet - dette alene burde få dig til at komme til udstillingen! Det kommer til at koste lidt

at prøve maskinen, men det er vand i forhold til oplevelsen.

## Udstillerne

Som du kan se på oversigten er der i år hele 15 udstillere - et rekordstort antal, din garanti for, at der bliver noget at se, prøve (og ikke mindst købe!). For overskuelighedens skyld gennemgår vi her de enkelte udstillere, så du kan finde netop det, du søger:

## HAL A:

**STAND 001: MR Electronic og Midian Amiga Klub**

De to firmaer har slået pjalterne sammen og har en fælles stand, og kommer med deres sædvanlige repertoire af varer, såsom harddiske, disketter og spil til Amigaen. Her vil du også kunne få mere info om Midian Amiga Klubben.

**STAND 002: Alcotini Hardware & Software**

Alcotini, der har været med i branchen siden tidernes morgen, er igen med på messen med hele sit spændende udvalg af Amiga-produkter. Bl.a. vil du kunne se den spændende, rent danske serie AmiTech, med både et revolutionerende disk-drev (bliver afsløret på messen), mus af kvalitet og RAM-udvidelser en masse. Der vil blive solgt direkte fra standen, så her har du chancen for at gøre årets handel.

Der vil blive afholdt diverse konkurrencer på standen, bl.a.

med deres nye lypistoler, og en lypsen vil også se dagens lys på udstillingen. Altså: masser af ting DU kan prøve.

Alcotini beskæftiger idag 23 ansatte, med hovedbutik i Lystrup, og tre butikker rundt om i landet. Der er planer om flere butikker, og måske kan Alcotini allerede afsløre den næste butik her på Amiga Expo '92...

**STAND 003: Overgård Andersen**

- tager deres nye sortiment af spændende joysticks med på udstillingen - måske er der lige det joystick, som du har ledt efter...?! Udover det har Overgård Andersen en MASSE disketter, og det er vist noget, som vi Amiga-ejere altid kan bruge nogle flere af.

**STAND 004: Daisy Software**

- præsenterer de nyeste spil (MANGE!), og kommer også med lidt hardware/ekstraudstyr til Amiga. Der vil være et par maskiner, så du selv har mulighed for at prøve et spil, inden du bestemmer dig!

**STAND 005: ACOM**

Igen en stand med software. Derudover har Acom taget nogle spændende joysticks med, en bunke disketter samt diverse andre ting (kom selv og se!), som folk kan prøve. Der vil også være mulighed for at se nogle Amiga-demoer på standen.

**STAND 006: SuperSoft**

SuperSoft er en af Danmarks største software-distributører, og der bliver fest og farver på deres stand. Der vil være en hav af maskiner, hvor du kan prøve de allernyeste spil, og arkade-maskiner (med Amiga inden!) som du også kan spille på. Og så præ-





Data vil også have en masse messe-tilbud, så det er om at være hurtig...

#### STAND 011: Commodore Data

Selve udstillingen Amiga Expo '92 handler jo om Commodores produkt, Amiga'en, så selvfølgelig er de også med. De viser hele Amiga-serien, samt den fantastiske CDTV. Derudover vil der være mulighed for at tale med folkene "bag firmaet".

#### STAND 012: Acomatic

Når man har sagt Acomatic må man også sige Star. Og siger man Star, må man også sige printere - og det er lige præcis hvad du kan se, høre, prøve og købe på denne stand. Hele serien af Star-printere er stillet op, så du selv kan se, hvilken printer der er bedst (og billigst!). Kom og gør et gedigent printer-kup...

#### STAND 013:

##### CAT Computerklub

CAT har fået gruppen Silents til at lave en speciel-designet demo til dem, som du vil kunne se på denne stand. Så har de selvfølgelig masser af spil, og du kan selv prøve flere af dem, på opstillede Amigaer. CAT vil også afholde konkurrencer i computerspil, og der vil være lod-trækning om fine præmier, hver gang der har været et show på scenen! (førstepremien bliver 10 disketter med spil).

#### STAND 014: Det Nye COMPUTER

Vi herinde fra redaktionen tropper selvfølgelig også op, med store dele af vores udstyr, så vi kan lave en hel lille redaktion direkte på standen. Her vil du også få mulighed for at tale med os fra bladet, og komme med ideer, kommentarer, forslag, eller bare få en "sludder" - hvis vi ellers kan få taget os sammen, vil vi også lave et udstillingsblad... kom og sig hej!

#### STAND 015: Sofiech

Sofiech er en af Danmarks største spil-distributører, og på Sofiechs stand vil der være rig mulighed for at se hvad der sker i denne del af branchen. Der vil blive opstillet arcademaskiner til rådighed, gratis naturligvis, og der vil være Amiga'er stillet op med de nyeste spil, og videoklip over de spil, der kommer i nærmeste fremtid. Så hvis spil er noget for dig, er det (også) her det

enterer SuperSoft deres specielle CDTV-karaoke system, som kommer op på scenen (scene L), så folk selv kan komme op og synge til deres yndlingsmelodi. Men det er ikke nok: SuperSoft arrangerer også de Nordiske Mesterskaber på joystick, hvor finalen afholdes på den store scene (L) - selvfølgelig her på Amiga Expo '92.

Der bliver altså masser at prøve, og du vil også have rig mulighed til at købe spil ind til bundpriser.

#### STAND 007: Amiga Warehouse

Den nye gigant i den danske Amiga-verden er tilstedes med alle deres produkter (dvs. alle der findes!), inkl. GVP osv.

Amiga Warehouse har planlagt et decideret showhjørne med 3 storskærme, underholdning/konkurrencer, spændende foredrag om Amiga som professionel løsning med 24bit 16 mill. farver, og verdens hurtigste 68040-acceleratorkort.

## HAL B:

#### STAND 008: Betafon

Firmaet der altid er hvor det foregår, har slæbt hele sit personale og lager med ud på Amiga Expo '92, så du får dig en god oplevelse. Betafon har mange spændende og gode produkter som du vil få mulighed for at prøve på messen, da der vil være flere Amiga'er opsat - og der vil være

flere specielle messe-tilbud - kom selv og check deres stand ud.

#### STAND 009: SilverRock Productions

Skaberne bag OsWald, Hugo, Guldorns-ekspressen og andre sjove titler præsenterer - eksklusivt på Amiga Expo '92 - deres helt nye projekt: Harald Hårdtand. Danmarkspremieren løber af stablen med fest og flotte farver, og den skal du bare opleve!

Samtidig er anden del af spillet "Hugo på nye eventyr" klar, og du har mulighed for at prøve det samt deres andre spil direkte på standen. Der er krudt i firmaet, og der vil helt sikkert også være krudt på standen - kom og eksploder!

#### STAND 010: BMP Data

BMP har netop åbnet butik i København, og er rigtigt kommet i udstillingshumør. Det udmønter sig i spændende konkurrencer, og fremfor alt fremvisning (og prøvning) af deres nyeste produkter, bl.a. et spændende tegnebræt (testet i dette nummer), perifære enheder til CDTV, og selvfølgelig deres populære serie ROCTEC.

Et speciale for BMP Data synes at være video-digitalisering og genlocking, og der tilbydes flere typer af hardware, bl.a. en helt ny REALTIME farve(!)-grabber, og et apparat der kan gøre ethvert joystick infrarødt trådløst! BMP

sker; det bliver et slaraffenland. Der vil også være konkurrencer med store præmier, samt en masse SSC (Sofiech Software Club) aktiviteter.

## Amiga-prisen '92

Den eftertragtede pris Amiga Prisen '92 skal for anden gang uddeles, til en person eller et firma der har ydet noget exceptionelt til fremme af/for Amigaen. Sidste år var det firmaet bag Hugo - men hvem bliver det i år? Vi har fået flere



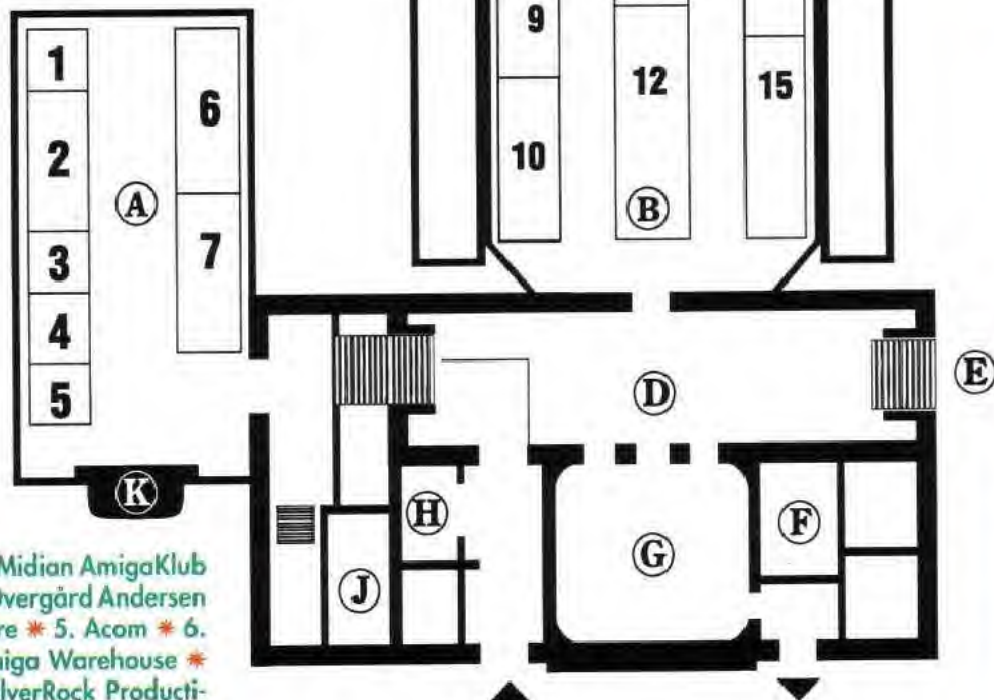
◀ nomineringer, som er ved at blive bedømt, men kom selv og se hvem der bliver modtageren af denne prestige-udmærkelse. Overrækkelse sker fra store scene (L)

## Amiga Expo'92 - INFORMATION

AMIGA EXPO '92  
20. - 22. marts i  
Odd Fellow Palæet, Bredgade 28,  
København  
Åbningstider:  
Fredag kl. 11-19  
Lørdag kl. 10-18  
Søndag kl. 10-18

PRIS KR. 50,-

(Yderligere information:  
tlf.: 3391 2833)



1. MR. Electronics/Midian AmigaKlub  
\* 2. Alcotini \* 3. Overgård Andersen  
\* 4. Daisy Software \* 5. Acom \* 6.  
SuperSoft \* 7. Amiga Warehouse \*  
8. Betafon \* 9. SilverRock Producti-  
ons \* 10. BMP Data \* 11. Commod-  
ore DATA \* 12. Acomatic \* 13. CAT  
Computerklub \* 14. Det Nye COM-  
puter \* 15. Sofiech.

# RABATKUPON TIL AMIGA EXPO '92

**SPAR KR. 10!**

Klipper du denne kupon ud, får du 10 kr's. rabat på indgangsprisen, der normalt er på kr. 50,- Ved fremvisning af denne kupon kommer du altså ind for kr. 40,-

Kuponen er strengt personlig, og gælder kun for een person. Kun originale kuponer accepteres.



**SUCCESEN  
FORTSÆTTER!!!**  
Køb Danmarks  
bedste 3.5"  
DD/DS disketter  
til FANTASI  
PRISER.  
Pris for 100 stk.  
**KUN KR. 395,-**

**CANNON BJ10ex  
BUBBLE JET PRINTER**  
PRIS KUN KR. 2.995,-  
leveres med driver  
til AMIGA



**AMIGA  
EXPO 92**

Den 20.- 21.- 22.  
marts 1992.

Mod os på udstillingen,  
vi flyder rundt i et hav af  
gode tilbud, ligesom  
sidste år.

1Mb intern chipram  
udvidelse til A500+ **795,-**

Kickstart 2.04 (chip) med  
workbench (4 nye disks)  
og manualer **995,-**

Kickstart-  
omskifter til 2.0 **295,-**

Kickstart 1,3 (chip) **250,-**

Ny elektronisk  
mousemaster  
AUTOMOUSE **229,-**

# JOYSTICKS:

Apache I	kr. 125,-
Phyton I autofire	kr. 174,-
The Boss	kr. 179,-
Sureshot	kr. 199,-
Cruiser multi colour	kr. 199,-
Maverick autofire	kr. 225,-
Superpro Zip	kr. 225,-
The Arcade	kr. 260,-
Superpro Zip autofire	kr. 275,-
Red Ball	kr. 295,-
Terminator autofire	kr. 295,-
Starfighter I infrarød	kr. 295,-
Gravis analog & programmerbar	kr. 495,-
	kr. 850,-

# Postordre

sendes på efterkrav.  
Forsendelsesomkostninger  
incl. moms:

For breve indtil 500g.	kr. 32,-
For pakker 0-5 kg.	kr. 38,-
For pakker 5-10 kg.	kr. 46,-

# BETAFON

Istedgade 79 • 1650 København V.  
Tlf. 31 31 02 73 • Fax. 31 24 19 50



# Alt på ét bræt

**Tegnebræt er nu kommet ned i et prisleje, der gør det interessant for "normale" mennesker. Vi kigger på en billig udgave, der faktisk ikke er helt dårlig.**

Af Claus Arwilk

**A**lle der har set en rigtig professionel paintbox ved, at en rigtig grafiker ikke sidder og klumrer med en mus, men i stedet bruger noget der ligger meget nærmere den blyant vi kender til daglig, nemlig en såkaldt "Sketch Pad" eller "Tablet" (udtales på engelsk). En "Tablet" eller tegnebræt består af en plade der i størrelse ligger fra A5 til A0, og en pen der er forbundet med pladen via et kabel. Når man så bevæger pennen hen over overfladen, følger pointeren på skærmen med.

Til vores kære Amiga har man kunnet få tegnebræt i lang tid, men prisen har været temmelig pebret, da det for det meste var professionelle tegnebræt til PC'ere, der var droslet ned til Amiga-brug. De sidste par år har priserne dog dykket så meget, at almindelige Amiga-brugere har kunnet anskaffe sig et tegnebræt til rimelige priser.

## Vi går i gang

Herhjemme kan man nu få sig et tegnebræt med en meget fair



pris, nemlig Genitizer Tablet'en. Selve kassen måler 333 gange 239 millimeter, hvoraf digitaliseringsoverfladen er på 228 gange 152 millimeter.

Installationen af Genitizer'en forløb smertefrit, for BMP-Data har været så venlige at lave en dansk installationsvejledning både for hard- og software. Kablet til tegnebrættet stikkes i serie-

porten via en speciel adapter, og strømmen kommer fra en almindelig omformer. Der medfølger et testprogram og en driver, der skal aktiveres før morsken kan begynde. Pladen er holdt i en behagelig beige, og en gennemsigtig plasticplade holder digitaliseringsarket på plads. Man kan hælde brættet ved hjælp af to fødder på bagsiden. Der medføl-

ger en "Template" (digitaliseringsark) til DPaint, og man kan naturligvis lave sine egne.

Pennen kan sættes fast i en holder, der monteres på siden af brættet. Selve pennen er af plastic, med to microswitch-knapper på oversiden. Disse to knapper udgør venstre og højre museknap, men der er også en trykfølsom spids som normalt (dog ikke i dette tilfælde) udgør venstre museknap.

Hvis du vil betale ekstra, kan du få en trådkorsmus til Genitizer'en. Den ligner en almindelig mus, bortset fra et trådkors der er sat ind i en lup i spidsen af musen. Det gør det muligt at digitalisere ekstra præcist, og er nok mest egnet til CAD og 3-D software. Knapperne sidder i midten af musen, men den er dog ikke så upraktisk at arbejde med, som det kunne lyde.

## Mere naturlig end musen

Et tegnebræt er en god ting, hvis man laver meget frihåndstegning. Efter en uges tid er man blevet så



fortrolig med pennen, at det er muligt at lave pæn grafik på skærmen uden alt for meget efterbehandling. Hvis man skal lave en skitse, er pennen mere naturlig at arbejde med end musen, især for en nybegynder. Du kan løfte pennen et par centimeter fra pladen, og pointeren vil stadig følge med.

Andre programmer end DPaint nyder godt af Genitizer'en. Programmer som Imagine virker en smule mere intuitive når man bruger en pen i stedet for musen. Men den store gevinst ligger dog i frihåndstegning - hvis man skal "klikke" et logo eller lignende ind i Imagine, vil jeg på det kraftigste anbefale en trådkorsmus.

## Men...

Genitizer'en blev som så mange andre tegnebræt oprindeligt designet til PC-brug, nærmere betegnet AutoCAD-brugere, og det har smittet af på Amiga-versionen på en uheldig måde. I en AutoCAD konfiguration ville de øverste 5 cm og de nederste 6 cm være brugt til ikoner, med selve skærmens område inde i midten. Da man på Amiga'en ville bruge skærmen og ikke de specielle ikoner, betyder det, at det faktiske tegneareal er temmelig lille. Et område på 146 gange 107 mm er ikke meget at arbejde med, og det betyder også at et A4-ark er praktisk talt udelukket at arbejde med. Man skal helt ned i A6, men så er der også plads til arket inde under den gennemsnitlige plastiplade.

Genitizer'en er præcis. 1000 DPI opløsning har pladen, og kombineret med det lille tegneareal betyder det, at man ikke skal ryste for meget på hånden, når man tegner. Når man samtidigt skal holde en knap nede på over-



Nu kan man få sig et tegnebræt til en meget fair pris, nemlig Genitizer Tablet'en. Selve kassen måler 333x239 mm, hvoraf digitaliseringsoverfladen er på 228x152 mm.

siden af pennen, kan det give et lidt uheldigt resultat. Jeg ville have foretrukket at softwaren brugte kontakten ude i spidsen, og BMP-Data erkender problemstillingen. De vil sikkert gerne modificere pennen hvis du spørger pænt.

## Problemer med driveren

Mange af mine klagepunkter ville kunne sorteres fra, hvis driver'en

var bedre lavet. Jeg ville foretrække at pladen var landskabsorienteret (horisontalt) fremfor portræt-orienteret (vertikalt), så tegneoverfladen kunne udnyttes bedre.

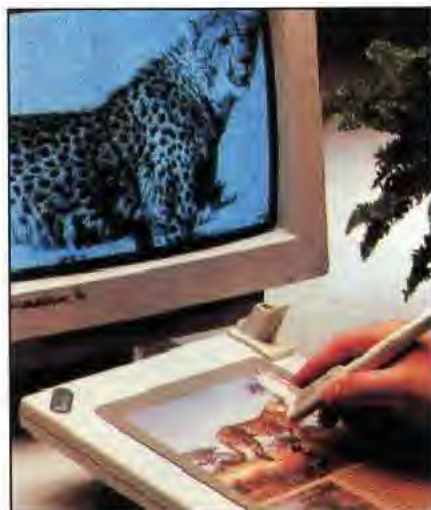
Jeg havde også problemer i starten med at få driver'en til at køre ordentligt; når jeg gik fra et program til et andet blev skærmen hvid og jeg kunne ikke komme tilbage til den normale skærm, uanset hvad jeg prøvede. I retfærdighedens navn skal det

dog nævnes, at jeg kørte med Kickstart 2.0 ROM's på en maskine med acceleratorkort og 12 Mb RAM. Ifølge BMP-Data har der ikke været problemer med maskiner udstyret med Kickstart 1.3, og de vil heller ikke udelukke at der kommer nyt software.

## Er det noget for mig?

Hvis man ikke stiller for store krav og ikke er alt for seriøs med grafik, er Genitizer'en et godt køb. 2498 danske kroner er billigt, især hvis man tager den anvendte teknologi i betragtning. Produktet er af høj samlekvantitet og lover en god holdbarhed, med et stort antal solgte enheder til PC-markedet i ryggen.

Hvis man derimod virkelig har tænkt sig at gøre noget ved grafikken, vil jeg anbefale et større tegnebræt omkring A3-størrelse. Det muliggør også arbejde med store tegninger, f.eks. er AO meget anvendt til CAD/CAM applikationer. Men så er prisen naturligvis også en helt anden.



Pennen kan sættes fast i en holder, der monteres på siden af brættet. Selve pennen er af plastic, med to microswitch-knapper på oversiden.



Et tegnebræt er en god ting, hvis man laver meget frihåndstegning. Efter en uges tid er man blevet så fortrolig med pennen, at det er muligt at lave pæn grafik på skærmen uden alt for meget efterbehandling.

## Fakta:

Genitizer Mouse Tablet  
GT-906,  
pris kr. 2498,- (kun i februar)  
Trådkorsmus, pris kr. 598,-  
BMP-Data, tlf.: 42 28 87 00



20.3.92

DOBE  
DANMARKS

Harald Hårdtand

Vejl. udsalg kr. 299,- (Amiga, PC, C64)



SILVERROCK  
PRODUCTION!

VÆR MED TIL PREMIEREN PÅ

AMIGA  
EXPO 92

HUGO - TV-stjernen fra TV2 - og HARALD HÅRDTAND, den utrættelige forkæmper for rene tænder og frisk ånde, udkommer til din computer på Amiga Expo '92 den 20. marts 1992 kl. 12.00.

Hugo på Eventyr (del 2) indeholder skov- og flyscenen, som du kan se hver fredag i Elev2ren. Nu har du chancen for at bevise at du kan betri Hugoline og troldbørene fra en grum skæbne hos Afskylla - hvis du altså kan styre Hugo levende igennem de 2 nye scener. Harald Hårdtand og kampen om de rene tænder er actionspillet, der gør tandbørstning til meget mere end en kedelig rutine. Du giver de ulækre monsterbakterier, der kravler rundt overalt i mundhulen, et ordentligt skud fra hoften med din tandpastakanon, når du har lokket dem frem fra deres gemmesteder.

Afløber den udfyldte kupon hos din lokale forhandler inden 15/4-92, og få 10% introduktionsrabat på spilene (max. 1 af hver spil pr. kupon)!



# BELT S PREMIERE

20.3.92

KENDT FRA  
TV 2



De viste illustrationer  
er fra Amiga-spillene.  
Andre versioner kan  
variere.



Væll. udsalg kr. 249,- (Amiga, PC)

(Kryds af)

- ☐ 1 stk. HUGO på nye eventyr del 2 (skov- og flyscene)
- ☐ 1 stk. Harald Hårdtand & Kampen om de rene tænder

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnr: \_\_\_\_\_ By: \_\_\_\_\_

Købsdato: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ - 1992 Telefon: \_\_\_\_\_

Forhandlerstempel: \_\_\_\_\_

VÆRDIKUPON

Ved aflevering af denne kupon hos din forhandler ydes 10% rabat på ovennævnte spil indtil 15.4.92.  
Kun den originale kupon kan anvendes. Nærmeste forhandler henvises på bl. 36 45 10 46.



# Commodore bag facaden

**Vi besøger denne gang Commodore Data's hovedlager i Viby - et rent "eldorado" for computer-entusiaster i alle aldre.**

Af Søren Gudiksen

**A**dgang til Commodores hovedlager er ikke mulig for private, og selv Commodore forhandlere får kun lov at betrede et par kvadratmeter bag en høj skranke. Det Nye Computer's udsendte fik lov at hoppe over for et par timer.

## Fremtiden på lager

Fra denne syv meter høje bygning uden vinduer sendes alle Commodore 64, PC og Amiga modeller ud til distributører og forhandlere i Danmark, Grønland, Færøerne og Island.

Flere hundredetusinde Commodore-computere er passeret gennem her - måske ejer du netop En af dem. For fremtiden er jo forlængst begyndt, siger man hos Commodore.

## En hårdfør race

Personalet har en gennemsnitssalder på omkring 25 år, men en enkelt "aldrende pensionist" på 39 trækker kraftigt op i snittet. Omgangstone er særdeles fri og uhøjtidelig. Der bruges ord og vendinger, der overhovedet ikke kan gives på tryk. Alt i alt arbejder her 6 fuldtidsansatte og ca. 3 arbejdsdrenge, men det kan være svært at få et præcist tal på, med den fart de bevæger sig.

Atmosfæren er munter, ingen lægger skjul på noget, og den eneste pige på kontoret følger sig udenfor, hvis hun ikke bliver sexchikaneret 10 gange dagligt.

Lagerchefen mener selv, at han har æren for samtlige pigers barselsorlov, men det er der ingen der tror på. Fire mand travler rundt med antennen oppe, og taler i deres transportable telefoner. Nogle gange skulle man tro, at de taler med hinanden, men lige nu taler de 3 forskellige sprog. Det flersproglige dækker alt fra engelsk, tysk og skandinavisk til jysk og "Nattergalsk".

"Vi har bare travlt, men der er aldrig panik" siger een. "Nogen har ryddet en Kvikly butik i nat"



Lagerchefen retter på papirbunkerne til ære for fotografen.

siger en anden - "Det ær bår dæjli, så sælger vi en pæn portion igen!".

## Et stop på vejen

Commodore Viby er blot en brik i en stort system. Værene ankommer her til Danmark med store truckere fra et lager i Holland eller fabrikken i Tyskland. Langt de fleste computere bliver samlet i Braunschweig, Tyskland. Men de varer, der produceres færdigt i østen, afskibes til et toldfrit lager i Holland, hvorfra der sendes ud til alle europæiske Commodore-lande.

I mangel-situationer kan værene også komme til Danmark fra et andet Commodore-land, f.eks. England, Norge eller Sverige. Men det giver en masse ekstra arbejde med udskiftning af tastaturer, disketter og manualer. Og arbejde har man nok af.

## 8 mill. kr på en dag

Fra lageret i afgår daglig en række fragtbiler til de danske forhandlere. Som regel omkring 100 ordrer pr. dag, men på en god dag kan

man godt runde 150. Det lyder umiddelbart ikke af så meget, men hver enkelt ordre kan bestå af forskellige computere og tilbehørsdele. På de "vildeste" dage



Commodore adresselabels på alt - og så afsted ud i Dannevang.



afsender man for op imod 8 mill. kroner, og det hele pakkes af bare to mand.

"Var det 100 eller 200 stk. 386 SX'ere han skulle ha' denne gang?" råber den ene.

## Multi medie

Lagerets egen lille "multimedie"-verden består af telefoner, telefakser, alm. post, elektronisk post, råbeanlæg (samtaleanlæg), råb uden anlæg, klap bagl og ordresedler, der vælter ud af et par printere.

Forestil dig, at det hele "kører" samtidig med, at en forhandler, af kød og blod, ekspederes ved skranken, - så fatter man næsten ikke, at der også bliver tid at sende paller afsted kl. 14.

## Ordre i kø

Til at tage imod ordre fra butikkerne har Commodore et særskilt kontor, hvor der sidder to effektive telefon-sælgere, eller måske snarere vare-fordelere (når det i perioder kniber at skaffe bestemte varer).

Det er ofte et meget hektisk job med mange samtaler, besøgende og telefakser. Telefonerne har pilot-mikrofon og headset, så begge hænder kan bruges på PC-tastaturet. "Telefonerne kommer ind som perler på en snor" siger den ene, "sådan har det været hele dagen... nej hele ugen!"



6 stk. multisync i 6 meters højde - det kræver kørekort.

siger den anden.

Omsstillingsdamen må ofte sætte forhandlerne i telefonkø til ordremodtagelsen. En del butikker sender i stedet blot fax, og endelig er en række PC-forhandlere koblet direkte på Commodore's eget elektroniske postsystem. Og til tider kommer nogle forhandlere selv for at bestille computerne.



"Sagde du 6 stk. Amiga-2000?"

## 5 printere på bord

Alle ordre tages ind i ordresystemet, der kører på et stort Novell netværk med Commodore PC'ere (mest 386SX-16 og 386SX-20 modeller).

Så snart ordren er tastet ind, tikker pakkelisten ud på en af lagerets printere.

Efter pakning udskrives følgeseddel/faktura på en anden printer, fragtbrev på en tredje og adresselabel på en fjerde. På pakkebordet står der ikke mindre end 5 printere, 4 PC'ere og 2 ghettoblaster... næh, der spares skam ikke på isenkrammet her. Men det er et nødvendigt styringsværktøj.

Som en lagermand sagde "Selv om der står 1000 stk. Amiga-500 derhenne, kan vi ikke sige dig, om vi har nogen på lager, før vi har checket på ordresystemet - de kunne jo alle være solgt for bare 10 minutter siden", "... hvor mange skulle du egentlig bruge?"

## I en stor grå blok

Lagerbygningen er en kæmpe-mæssig kedelig betonkasse med bare et enkelt vindue mod nord, men hvad betyder det, der er jo lys i skærmene.

Der er næsten 7 meter til loftet og pallerne står i lange (næsten lige) rækker i tre etager. Her er plads til 720 paller plus "alt det løse". Og så er der 100 paller på fjerntager et andet sted i byen i reserve.

## Aldrig fejl!

Jeg tror faktisk ikke, at nogen vil opdage, hvis der manglede en enkelt palle med f.eks. 20 stk Amiga-3000. Men EDB-systemet

ville straks "blinke rødt", og indenfor ganske kort tid ville årsagen være indkredset. Menneskelige fejl kan der ikke være tale om, er alle helt enige om.

"Jo... kan du ikke huske engang i 1988, hvor vi lavede en enkelt fejl?" siger en, "... vi glemte at sende CPU-delen med til en Amiga 2000, og kun monitoren og tastaturet nåede frem". "Ja det er for resten rigtigt, for kunden var sur over, at det ikke virkede, når han tilsluttede tastaturet bagl skærmen".

## Werk Dänemark

I et hjørne af lagerbygningen har Commodore indrettet testafdeling, i daglig tale kaldet "Werk Dänemark". Her bliver alle større PC- og Amiga-modeller sluttet testet, før de slippes løs på det danske marked.

Visse modeller bliver ved samme lejlighed pakket om i ny dansk

emballage og forsejlet med Commodore tape. De mindre modeller som f.eks. Commodore 64 og Amiga 500 slipper man med at udtage stikprøver. Hvis nogen fejl viser sig her, tester man så hele sendingen igennem.

Paller med computere, der har passeret testen, mærkes med en stor grøn seddel "OK, klar til salg", dato og testpersonens initialer.

## Må ikke sælges

Andre paller, der måske netop er kommet hjem, er mærket med en rød seddel "IKKE OK!", ikke fordi der er noget galt med disse, men blot for at forhindre at de sendes ud til butikkerne, før testen har sagt OK.

"Hvis nogen får en ny defekt Commodore computer, må fejlen altså være opstået under transporten eller senere", konkluderer en testmand.



"Odrene vælter ud af printerne - dejligt!"



## Indbrud?

"Har I aldrig indbrud her i dette computer eldorado?". Lagerchefen svarer: "Mange har forsøgt, men kun een gang er det lykkedes - og det er ca. 4 år siden nu. Fejlen er selvfølgelig rettet nu, så det sker ikke igen".

Lagerhallen er forsynet med alt tænkeligt moderne tyverisikringsudstyr. Der er detektorer overalt. De kan føle bevægelser, temperaturskift, støj osv.

## Sov roligt på hylden

"Hvis du skal sove her om natten, skal du dælmø' ligge roligt uden at hoste, ellers står Securitas her straks med politi og det hele" siger en lagermand.

"Hvis en fugl har forvildet sig ind i løbet af dagen, kan dens bevægelser også give alarm, når den basker rundt efter fyraften," tilføjer en anden.

Alle døre og porte er forstærket med stålkerne og tre-dobbelt låsesystem, og så er de selvfølgelig spækket med følere. De er så følsomme, at en frisk efterårsstorm kan sætte alarmen igang, når den for alvor rusker i dørene.

## En palle "udhulet"

"Den ene gang, hvor det lykkedes, var indbrudstyvene ret snu," fortæller lagerchefen "... de gik ned gennem et tagvindue præcis over en palle, der røgte ved loftet. Pallen blev faktisk "udhulet" ovenfra, og det yderste lag pap stod tilbage, som om intet var hændt. Rum-følerne havde ikke en chance.

Vi opdagede først indbruddet, da det senere regnede ned gennem det ødelagte tagvindue. Nu er vi selvfølgelig dobbeltsikret mod den type tag-indbrud."

## Et verdensfirma i bageste hjørne

For et par år siden stiftedes et nyt verdensfirma: Commodore Networking Division, i daglig tale kal-



16 stk. Commodore PC-268-16 testet og klar til salg!

det CND. Valget faldt på Danmark som hovedland med eksport til alle andre Commodore-lande verden over.

CND's danske hovedkontor, der varetager salg og markedsføring til hele verden, har til huse i Glostrup. Men varelageret er rent fysisk i Viby Jylland. Det har ingen praktisk betydning, fordi CND's eget PC-net-værk og ordresystem er kædet sådan sammen, at det fungerer som om det hele foregik i samme hus.

## Arbejder i et bur

CND's hjørne af lageret i Viby er nøje indhegnet med kraftigt metaltrådnæt.

Først og fremmest for at holde de to firmaer pænt adskilt, men også med henblik på at kunne etablere et toldfrit lager på dansk

grund her i Viby.

Varerne her består først og fremmest af netværkskort til PC'ere, men også PC-software, manualer og tilbehørsdele.

En del varer bliver ompakket i CND's egen flotte emballager, en slags kvalitetsstempel overfor Commodore-distributørerne og brugerne verden over.

## Ordre fra Japan

I Glostrup modtages ordrene fra alle Commodore-lande og tastes straks ind i ordresystemet, som så udskriver en pakkelliste i Viby. Varerne pakkes og udsendes samme dag.

"Vi leverer i hele verden fra dag til dag", påstås her "hvis altså kunden vil betale fragtsens pris. Men varen kommer i hvert fald ud af døren herfra, derefter er

hastigheden meget afhængig af prisen".

CND har netværks-kunder i hele verden lige fra Grønland og Færøerne til Japan.

## Med hornet i bund

Det var meget spændende at følge Commodore's lager i aktion. En pose frisk bagerbrød kunne få mandskabet til at stoppe op i flere sekunder, men nu drøner de igen rundt med antennen oppe, og truck'en kommer om hjørnet på 2 hjul med hornet i bund. Jeg hopper over skranken igen, og er på sikker grund.

Næste gang forsøger vi at snige os ind på et mere roligt sted hos Commodore Data A/S - vær med og læs.



Han får en "udgangstilladelse" hver aften



Indenfor hegnet blomstrer en succesrig eksportvirksomhed.



# TITAN COMPUTER ApS

En verden af tilbud

**DANMARKS  
LAVESTE  
PRISER  
PÅ PC'ER**

**Det bedste træk er en PC**

## FÆLLES CONFIGURATION:

- 1 Mb RAM
- IDE AT 16 bit controller
- ST-351A 43Mb 17 ms.
- 1.44Mb drev
- 102 DANSK tastatur, I/O kort
- VGA 512Kb RAM (1024x768) 16 bit
- 14" SUPERVGA farveskærm (1024x768)

4 ting Vi ikke skiller ad



## TITAN PC 286-386-486

**TITAN 286-16**  
(16Mhz, 0 WS) 5.995,-

**TITAN SX 386-16**  
(16Mhz, 0 WS) 6.695,-

**TITAN SX 386-20**  
(20Mhz, 0 WS) 6.895,-

**TITAN SX 386-25**  
(25Mhz, 0 WS) 6.995,-

**TITAN 386-25**  
(25Mhz, 0 WS) 7.495,-

**TITAN 386-33C**  
(33Mhz, 0 WS)  
64Kb, cache 8.195,-

**TITAN SX 486-20**  
(20Mhz, 0 WS)  
64Kb, cache 8.995,-

**TITAN 486-33C**  
med 286Kb Sec. Cache  
8Kb CPU cache,  
4 Mb 11.495,-

**TITAN 486-33**  
EISA-BUS 8Kb  
CPU cache, med  
256Kb Sec. Cache  
4 Mb og tower 15.995,-

## HOS TITAN FÅR DU:

- ✓ Kvalitetsprodukter og god service til lave priser.
- ✓ Hurtig levering af køreklare maskiner.
- ✓ Mulighed for at teste din maskine, inden du tager den med dig.
- ✓ Umiddelbar ombytning af evt. defekter - d.v.s. ingen reparationstid.
- ✓ 8 dages returret.
- 12 måneders fri service mod fabriksfejl.
- ✓ Mulighed for opgradering, når det passer dig.

## TITAN TILLÆGSPRISER:

Tillæg for farve VGA skærm og kort  
Lavstråling, Super VGA (1024 x 768) 695,-  
TAXAN 787 SuperVGA farveskærm (1024 x 768, 0.28 dpi) 495,-  
EIZO 9070 S. (1024x768), Non interlaced, lavstråling Ved monochrome VGA skærm fratrækkes 1.450,-  
MEGA ET-4000 VGA kort 1024Kb RAM, 16 bit 395,-  
MAX ET-4000, 32000 farver 795,-

**HARDDISKE:**  
Tillæg for 80Mb AT-BUS HDD, 17ms 795,-  
Tillæg for ST-3144A, 130Mb AT-BUS HDD, 16ms 1.495,-  
Tillæg for ST-1299A, 201Mb AT-BUS HDD, 15ms 3.795,-  
Tillæg for IDE Cache cont. 0.2ms acc. tid 1.995,-  
Tillæg for EISA IDE Cache cont. 0.2ms og 9.5Mb trans. 4.995,-

**DIVERSE:**  
Tillæg for ekstra drev 5.25", 1.2Mb 425,-  
Tillæg pr. Mb RAM ekstra (For 386 fra 1-2Mb) 375,-  
Tillæg pr. Mb RAM ekstra 325,-  
Tillæg for minitower 100,-  
Tillæg for slimline 295,-  
Tillæg for 2/3 Tower 595,-  
Tillæg for Fullsize Tower 350,-  
Tillæg for CHERRY tastatur 350,-  
Tillæg for CHERRY tastatur med MOUSE 1.595,-

**SPECIAL TITAN PAKKE**  
1 Stk. Keen Mouse, 10 stk. 1.44Mb disks og diskbox 195,-

Alle priser er excl. moms og fragt. Vi tager forbehold for trykfejl og prisændringer.

**TITAN COMPUTER APS**

Nørre Voldgade 27 • 1358 København K.  
Tlf.: 33 11 11 55 • Fax.: 33 11 11 01

**TITAN COMPUTER APS**

Banegårdsgade 31 • 8000 Århus C.  
Tlf.: 86 18 16 88 • Fax.: 86 18 16 08



# Sample så de-segner!



**Er du til lyd og festlig musik, så læs denne test af GVP's nye sampler-pakke til Amiga, der indeholder både hard- og software.**

Af Gert Sørensen

**S**ounddigitizere (samplere) til Amigaen har været på banen i nogen tid, men indtil nu har ingen software-pakke kunnet levere kvaliteten og faciliteterne som en lydtekniker forlanger. Derfor har GVP udviklet DIGITAL SOUND STUDIO (DSS), der forener overlegen 8-bit digitiserings-hardware med software til en powerful pakke. GVP's DIGITAL SOUND STUDIO er det komplette svar på indspilning, editering og komponering af 8-bit digital lyd og musik. Sådan udtaler det amerikanske firma GVP (Great Valley Production) i foromtalen til DSS. Gert Sørensen har testet produktet, for at se om påstanden holder.

## Pakkeløsning

DSS-pakken består af en diskette, en manual og en hardware-

sampler. Softwaren er opdelt i to hovedmenuer:

1) THE EDITOR: indspilning, editering og forarbejdning af diverse lyd-samplinger.  
2) THE TRACKER - ind/afspilning af lyd-samplinger. THE EDITOR kan indeholde op til 31 samplinger i hukommelsen på en gang, man har mulighed for indspilning fra 2105 til 51136 samplinger pr. sek. Man kan arbejde med real-time oscilloskop og spectrum analysering, real-time echo og rumklang bearbejdning. Der er grafisk editering af waveforms med "let at bruge"-funktioner, stereo- og mono-operationer, og direkte editering af individuelle samplings-amplitude-værdier. Effekt og forarbejdning (echo mix filter resample osv.) Man kan save og load i IFF, SONIX og RAW formater. Samples kan kreeres som instrumenter i 1, 3 og 5 okta-

ver, ligesom Performance-indstillinger kan gemmes (saves).

## The tracker

The tracker indeholder direkte interface til THE EDITOR, og der kan indspilles på The Tracker-sequenceren på tastatur eller via MIDI-keyboard. Der kan justeres flere effekter for hver enkelt tone og kreeres auto-playing musikmoduler (dvs. at melodier kan afspilles udenom THE TRACKER).

THE TRACKER er kompatibel med SoundTracker og NoiseTracker moduler. DSS har intuition-baseret interface, fuld multitasking (undtagen under afspilning i HIFI) kan køre med Amiga DOS 2.0 og er 68020 og 68030 kompatibel.

## Demo

GVP har været så forbrugervenlig at lave et par demoer på program-

disketten, så efter at have installeret DSS på harddisk loadede jeg en af disse demoer ind: En utrolig nuanceret lydgengivelse flød ud af højttalerne (for at få det fulde udbytte brugte jeg mine studiomonitors). Det lød stort set som en CD-afspilning - det bedste jeg har hørt på Amigaen, men et er demo, noget andet er egen indspilning på en sampler.

## Sampling

Mine tidligere forsøg med diverse samplere har ikke være særlig vellykkede - der har været for meget sus, aliasing støj, forvrængning og uklart lydpicture. Så det var med en vis spænding jeg tilsluttede sampleren i parallelporten for en prøvekørsel: En CD afspiller blev tilkoblet - samplingsfrekvensen blev sat til 32 khz, og efter lidt finjustering af indspilningsstyrken indspillede



Info-screen. Bemærk det brugervenlige display.



Her ses 2 forskellige waveforms (samplinger).



Med en "digital blyant" kan man tegne egne waveforms



I dette vindue kan der vælges: left, right eller stereoindspilning, monitorering, hvor der enten kan bruges en af de 3 oscilloskopdisplays, eller spectrum analysering. Samplingsraten og HIFI-stilles også her.



jeg noget musik i stereo. Og jeg troede knap mine egne ører - det var en utrolig nuanceret gengivelse - uden forvrængning og mislyde!

Nu var tiden kommet til at indspille enkelte samples - en guitar blev tilkoblet sampleren og en tone indspillet, og efterat have fundet frem til den rigtige indspilningsstyrke, det rigtige loop-punkt og lagt ekko og rumklang på (husk at save undervejs), var her nu en guitarlyd til anvendelse til indspilning. Efter at bas, trommesæt (flere enkelte samples), piano, brass, diverse rap, street-noise m.m. var færdigpudsede stod jeg nu med et produkt, som efter min mening vil tilfredsstille mange lydteknikere. Den efterfølgende indspilning på THE TRACKER overbeviste mig om at DSS med dette produkt vil kunne være med til at give Amigaen endnu større udbredelse i diverse studier rundt om i landet.

## Kompatibilitet

DSS arbejder som nævnt med IFF-, SONIX- og RAW-samples, og de samplere der laves på DSS-sampleren kan derfor overføres til stort set al anden samplingssoftware på markedet. Samplerne kan desuden bruges på de sequencerprogrammer, der anvender Amigaens egne lyde f.eks.: Dr.T's K.C.S., Music-X, Bars and Pipes og Harmoni.

## Konklusion

DSS udnytter Amigaens 8-bit i særklasse, og med de faciliteter programpakken råder over vil det hæve Amigaens udbredelse i musikverdenen. Manualen på 175 sider gennemgår meget grundigt alle de muligheder programmet byder på.

### Fakta:

Digital Sound Studio, pris kr. 995,-  
Nikita Data, tlf.: 80 81 5 211



Navnet på de op til 31 samples, der kan arbejdes med kan noteres her



4-spors sequencersiden: The Tracker, hvor toner kan indtastes på tastatur eller indspilles via et MIDI-keyboard.



Et af de 6 vinduer DSS råder over, bemærk de 3 samplingsformater: IFF, SONIX og RAW.



Her kan man indstille echo og/eller rumklang.

## Hvad er sampling?

En lyd begynder som en serie af vibrationer, eller lydbølger i luften. Når disse vibrationer når en mikrofon, vil dens membran bevæge sig frem og tilbage. Dette skaber en bølgeformet elektrisk signal som stiger og falder omkring et center eller en lines nulpunkt. En almindelig analog båndoptager vil optage dette signal ved at omdanne den elektriske svingning til magnetisk svingning og lægge et aftryk på magnetbånd.

Et digitalt samplingssystem arbejder på en lidt anden måde. Når man digitalt optager ovennævnte svingning bliver signalets styrke målt (eller samplet) mange gange pr. sekund og hvert signal bliver indspillet som tal i en hukommelse. Den digitale sampler indspiller ikke den virkelige lyd, men snarere en mængde af tal, som hver især repræsenterer et picture (snaphot) af signalet på et bestemt tidspunkt. Amigaens lydkreds har en 8 bit format, hvilket betyder at det digitale amplitude område råder over 256 mulige sample værdier. Samplingsraten er i den normale adressering-mode (DMA) i stand til at arbejde med ca. 2.000 til 28.867 samples pr. sekund (hvilket betyder en frekvensgang på op til 14.500 KHz). DSS programmet har en speciel HIFI mulighed. I HIFI mode vil samples indspillet over 28.867 sps afspilles med maximum lydkvalitet. God sampling!

## AMIGA MUSIKBREVKASSE

Har du spørgsmål vedrørende Amiga musiksoft- og/eller hardware, så skriv til Det Nye Computers musik-brevkasse. Her vil musikexperten Gert Sørensen være dig behjælpelig. Skriv til: Det Nye Computer  
St. Kongensgade 72  
1264 København K

Mærket "Music-nonstop"



# Lav din egen video med Amiga

**Vi viser dig hvordan du trin for trin selv skaber din egen video med Amigaen. I denne omgang kigger vi nærmere på det nødvendige hardware.**

Af Marshal M. Rosenthal

**U**dfordringen med at lave video med Amiga er ikke kun et spørgsmål om at have fantasi og kreativitet - der er også masser af arbejde. Men meget af indsatsen kan minimeres, hvis man har det rette værktøj. De færreste af os har råd til multi-tusinde kroners produktionsstudioer, men meget kan ordnes med god organisation, MEGET tålmodighed og et godt videokamera og videomaskine.

## Kræver faste rutiner

At lave videoproduktion kræver faste rutiner for opgaver, der skal gentages ofte, i en specifik rækkefølge. Lad os tage en simpel sekvens:

Hoveddøren åbnes. En pige går ud og forsvinder til højre for kameraet. Døren lukkes igen, med et bump. Det er meget simpelt, men ovenstående kræver meget mere end man regner med. Først skal det optages, hvilket kræver et videokamera. Skal det stå på et tre-fods stativ på grund af stabilitet, og skal kamera-vinklen være den samme hele sekvensen igennem? Eller skal kameraet holdes i hånden? Hvad med lyd? Skal der bruges en rigtig mikrofon til lydene (døren åbner, pigens skridt, døren lukker), eller bliver lyden tilsat senere? Hvad med nærbilleder af pigens, når hun åbner døren, eller når døren smækker i? Og endelig, hvordan skal det hele redigeres, i hvilken rækkefølge, og hvad skal der tilsættes bagefter?

## Løb med kameraet

Så det bliver altså kompliceret, og en del af de komplikationer er

det nødvendige hardware. Lad os starte med det 'udvendige' til postproduction. Nutidens videokameraer til almindelige brugere er fantastiske, de balancerer de forskellige lys automatisk, og de kan faktisk gøre næsten hvad som helst.

Overvej, om du vil/kan bruge den indbyggede tekst-maskine, der er i flere kamera-modeller, for at få overskrifter på filmen med det samme (planlægning!). Selv den optagede lyd lyder godt.

Et trefods stativ er oftest nødvendigt, men at arbejde med et kamera i hånden er meget nemmere idag. Nogle videokameraer 'blødgør' automatisk et billede, selvom du ryster lidt på hånden. Noget andet du bør overveje i denne genre er SteadyCam-serien -

specielt SteadyCam Jr. SteadyCam er et balanceret apparat som man kan styre med hånden, og alligevel kontrollere det fuldstændigt hele tiden. Du har sikkert set dets effekt i film, hvor kameraet kører rundt om en eller flere personer, eller 'glider ind' og tager et nærbillede af en person/begivenhed. Jr. er designet til almindelige brugere, og har en separat LCD-skærm, så man kan se hvad der bliver optaget. Det tager et stykke tid at blive vant til at arbejde med kameraet, men efterhånden bliver det meget nemmere at gå, og endda løbe med, mens du holder i håndtaget.

Videokameraet placeres på SteadyCam Jr.-platformen, og der går ca. 15 minutter med at justere kameraet og enheden til din

personlige balance. Jr. virker nemlig efter gyro-princippet, og vil altid være vandret uanset hvor meget du ryster den.

Der følger også en 3,5"-monokromskærm med, der "trækker" video-billedet ud af kameraet, så du nemt kan se perspektivet. En special overflade gør at du kan se på skærmen selv i direkte sollys.

Jr. betyder kun 1 kg. ekstra, og gør dig istand til at lave de mest vidunderlige optagelser. Hvis du nogensinde har haft lyst til at filme 'panorere' omkring et kysende par, ja så har du chancen nu.

## NewTeks VideoToaster

Du har måske hørt om New Tek's VideoToaster. Den er specielt designet til Amiga, og nu sælger NewTek computeren med deres navn på Amigaen istedet for "Amiga", med softwaren installeret, så den kun opfører sig som en Toaster. Via Amigaens specialchips giver Toasteren såkaldt broadcast kvalitet, med alle 16.8 millioner farver. Alt styres via et peg-og-klik interface - in/output sættes direkte på kortet, der har 4 inputs til ekstern video, 2 digitale kanaler, og en 'matte'-generator. Dobbeltte framebuffer beregner 24-bit 3d-billeder, og man kan tegne med et medfølgende program. En omskifter kan lave dissolves, wipes, key og farve-effekter, hvorefter du kan checke det færdige resultat med et preview output. Digitale video-effekter foregår i realtime, hvor billedet kan spindes rundt, mast, zoomes ind/fra osv. Der kan også skabes solær og fotografisk filter-



Med Tamron Fotofix'ere kan du overføre dias, eller negativer direkte til computeren, og gemme dem som standard IFF. Modellen til venstre er den professionelle version, der gør det hele bedre (men som også er dyrere), og Fotofix'en til højre er en billigere udgave.



effekter, en tegngenerator med indbygget scroll, og en bunke fonts.

Men det er framegrabberen, der er det mest spændende. Toaster kan fange et hvilket som helst videobillede med det samme (LIVE eller optaget - her behøves dog en tids-baseret korrektor). Speciel software vil rense billedet hvis det er nødvendigt, og det kan så blive digitalt behandlet.

## Lad os fange et billede

De fleste af de digitale effekter og overførsler som du vil lave til en videomaskine, vil kræve en TBC (TimeBased Corrector), uanset hvilket apparat du bruger. Du kan læse mere om TBC's i DNC 10/91. Til vores brug er der to alternativer: ekstern og intern. Priserne på interne TBC's falder i øjeblikket, men det er stadigvæk ikke billigt: lige under 10.000 kr. Man kan også springe over hvor gærdet er lavest og "snyde" lidt, da nogle digitale video-mixere (som f.eks. Panasonics WJMX10) kan generere et signal nogenlunde som en TBC.

Med lad os vende tilbage til at "fange" et billede. Mellem den digitale mulighed og scanner-muligheden har vi Tamron Fotofix II-x. Denne enhed er egentlig en still-billede overfører, der konverterer et 35mm billede (negativ eller dias) til et digitalt signal, som du så kan overføre til computeren og gemme som IFF.

## 'Pumper' billedet op

Når vi nærmer os Post Production betyder det at vi skal holde kvaliteten under kontrol, og overføre billederne fra de forskellige kilder. Her bør vi kigge på Videonics VideoEqualizer. Dette apparat kan være en rigtig god ting, når man arbejder med et billede fra en video.

Der er to enheder, hvor styrken ligger i en video-forbedrer, med lokal og global farve-balance kon-



SteadyCam Jr.-platformen virker efter gyro-princippet, og vil altid være vandret uanset hvor meget du ryster den. Sæt dit kamera fast til sådan en, og dine billeder vil aldrig mere være rystede, med derimod glidende og "bløde".

trol. For det første 'pumper' den videosignalet styrke op, og for det andet kan farve-kontrollen finjustere farvebilledet. En lidt dyrt model af VideoEqualizer har også en lyd-mixer, der kan klare to kilde-inputs (Video, laserdisk, båndoptager osv.), plus et mikrofon-input, der automatisk indgår i begge kanaler - jeps, dette ER et stereosystem.

In- og output inkluderer også SuperVHS, standard composite, stereo lyd in/output.

## Vejr kun 4 kg.

Når du vælger hvilken videomaskine du skal bruge, er to værd at nævne: AGW-1 fra Panasonic og Hitachi's VT-LC50a.

AGW-1 afspiller bånd uanset hvor de kommer fra, og viser billedet på en indbygget LCD farveskærm. VT-LC50a er en transpor-

tabel enhed med to hoveder, der læser almindelige VHS-bånd, og som også har en LCD-skærm, her på 5". Udover menuer direkte på skærmen, så har den Hi-fi stereo-lyd og SP/EP optage/playback, og så vejer den ca. 4 kg. Batteriets levetid er ca. 90 minutter pr. opladning. Der også en indbygget højttaler. Alt dette gør VT-LC50a'eren et udmærket valg, hvis man vil tage den med på selve stedet for optagelserne.

## Bygger bro mellem standarder

Med alle disse forskellige systemer, der kan skabe og 'fange' billeder, er der alligevel et problem - overførsel fra et system til et andet. For dem der vil have det ultimative i kompatibilitet, findes YEM scan-konverteren.

Dette apparat bygger bro mellem computer og video-formater, ved automatisk at justere mellem forskellige computer RGB-signaler, for derefter at konvertere dem til NTSC eller PAL TV-standard. Med YEM kan man indstille højde og bredde på et billede, ligesom det kan zoome ind eller ud på et område på billedet. Der er også inkluderet en flickerfjerner, for at fjerne småfejl på det konverterede billede.

Alt dette foregår i 24 bit, med et internt broadcast genlock-sync og fave-enkodning. Det er en smule eksotisk, men værd at kende.

## Bøvs og prut!

Lydeffekter kan normalt komme fra computeren, eller fra bånd eller CD, men hvad med Videonics BOING box? De er en digital lydeffekts-maskine, med over 50 digitale lyde på en chip, med variabel kontrol, så man kan ændre disse lyde. Du kan altså lave bøvs, prutter, skrig, ja næsten hvad du lyster.

Nu er vi efterhånden klar til at samle vores video-produktion. Men ikke før næste gang - vi ses!

(Marshal M. Rosenthal er fotograf og skribent, og bor i New York, USA. Han er ikke bange for computer-alderen (kun prisen for alt det lækre udstyr, han kunne tænke sig at købe...))

## Fakta:

AGW-1:  
Panasonic Danmark

Digitiser-modul:  
US Video  
One Stamford Landing  
62 Southfield Avenue  
Stamford  
Connecticut 06902-9950  
USA

SteadyCam Jr.:  
Cinema Prod. Co.  
3211 South LA Genega Blvd.  
Los Angeles  
California 90016-3112  
USA

Showline Video:  
TBC's  
120 Beacon Street  
Boston  
Massachusetts 02116  
USA

Fotofix II-x  
Konica Danmark

Video Equaliser/Boing Box:  
Videonics  
1370 Dell Avenue  
Campbell  
CA 95008-6604  
USA

VideoToaster:  
NewTek (Prov i Danmark: Nikito-Data eller Euro-Trade)

VT-LC50a Transportabel VCR  
Hitachi Danmark



Videonics Boing Sound Box er en digital lydeffekts-maskine, med over 50 digitale lyde. Du kan altså lave bøvs, prutter, skrig og meget mere!



Videonics Video Equaliser holder kvaliteten under kontrol, og kan være en rigtig god ting, når man arbejder med et billede fra en video.



# TEKNIK BREVKASSE

**Du har nu mulighed for at stille alle mulige og umulige tekniske spørgsmål angående C64 eller Amiga. Det nye Computers panel af dataskribenter sidder klar til at svare på netop dit brev!**

Af Jesper Steen Møller

## 2.0 kompatibilitet

Jeg læste med stor interesse jeres artikel om assemblere i det sidste nummer (nr. 2/1992, red.).

Jeg blev bidt af det hvis man kan sige det sådan, og derfor har jeg et par spørgsmål:

Kan I anbefale et par gode begynderbøger om assembler/ maskinkode?

Ved I om Asm-One er Kickstart 2.0 kompatibel?

Kan I ikke lave et assembler-kursus ligesom jeres iøvrigt udmærkede C-kursus?

Kunne I ikke lave nogle opsamlings-spil-anmeldelser hvor I anmeldte f.eks.: Simulator, strategi- og adventurespil?

Jeg har lige solgt min "gamle" A500 til fordel for den nye A500+, og der er sikkert mange, der vil gøre det samme (hvis de ikke allerede har gjort det) eller opgradere fra 1.3 til 2.0.

Derfor ville jeg høre om I ikke skulle skrive i jeres soft-/hardware anmeldelser om det pågældende stykke software kan køre under OS 2.0.

Faktisk virker ca. 40% af mit ORIGI-

NALE software ikke og det er RET frustrerende for ikke at sige ... HULK, SNØFT!

I sidste nummer var der et tilgæb fra Jens Schwartzter som I satte i til skræk og advarsel. Jeg vil nu alligevel give det en kommentar.

Kære lille Jens Schwartzter  
Jeg synes du er både dum & naiv, hvis du tror du kan få noget ud af sådan et brev, tag og skriv noget seriøst/sjovt, alt andet end det.

Venlig Hilsen  
Martin Buch  
Falkævangest 41  
8370 Hadsten  
P.S: Prøv forresten at skrive "DUX" i levelkode i Lotus II.

For understrege sin holdning til spytlikkeri har Martin valgt at sætte et billede nederst i sit brev: Det er et sort/hvid laserprint af en næsten nøgen kvinde. Nytaenkning, ok - men ikke vejen til at få gratis spil.

Videre til spørgsmålene:

Så vidt vi har testet er Asm-One fuldtud kompatibel med Release 2.0. Der er heller ingen problemer med de hurtigere processorer, f.eks. 68030, blot kan det være en fordel hvis man slukker for instruktions-cachen. For at gøre dette skriver man "CPU NOINSTCACH" (med 2.0). Har man ikke 2.0, kan Dave Haynies SetCPU bruges.

Og, jo, det er slet ikke umuligt at der skulle dukke en assemblerskole op inden længe... Kompatibilitet med 2.0 har det vist sig at være et problem for mange produkter. Modsat manges tro er det ikke Commodore der har skylden for dette (de regler, der overtrædes, har været kendt siden 1985), det er fejl i programmerne, der giver inkompatibilitet. Så jeg kan kun anbefale at skrive til softwarehuset, der har udgivet programmet eller måske at tale med sin forhandler. Da softwareudviklere har kunnet teste deres programmer under 2.0 i de sidste små 2 år, er det specielt foruroligende at der stadig udgives programmer, der ikke virker under 2.0. Her skal man virkelig rabe vagt i geværl!

Med hensyn til tests her i bladet, så er dit ønske taget til efterretning, men det er jo også et spørgsmål om tid og tilgængelighed af hardware. En anden ting, der forøvrigt også er vigtigt i testsammenhæng er kompatibilitet med MC68010 og op. Her går specielt mange spil ned - yderst uacceptabelt, men at undersøge om et spil virker på 1.3 eller 2.0, med eller uden Fast-RAM, 1/2MB chip, harddisk, ECS, 68010-030 kan godt

gå hen og blive et større arbejde. Men vi skal gøre vores bedste.

Men forhåbentlig vil fremtiden bringe flere 2.0 brugere, og dermed bedre kompatibilitet (og kvalitet), og med tiden også flere programmer, der rigtig udnytter Release 2.0.

## Ny Paula lydchip i Amigaen?

Jeg har planer om at købe en Amiga 500Plus. Jeg er for det meste interesseret i musik. Eftersom Amigaens lydchip kun har 8 bits og kun har 4 kanaler i stereo, kan den ikke bruges i professionelle sammenhænge. Så her kommer spørgsmålene:

1. Vil der komme en ny "Super Paula" chip med 16 kanaler i stereo og 16 bit sampling?
2. Vil en ny lydchip blive den tredje ECS chip hvis man installerer "Super Paula" i en Amiga 500Plus?
3. Hvornår kommer den nye Paula til Norge?
4. Hvor meget kommer chippen til at koste i Norge?

Det jeg vil sige er at hvis Commodore sætter både 16-bit sampling og 16 kanaler i stereo i den nye "Super Paula" chip, vil Amigaen i dag blive verdens bedste og verdens mest kraftfulde hjemmecomputer med professionelle lydegenskaber. Dette kunne blive den største og bedste nyhed på Amiga-scenen end nogen sinde før. Amigaen er virkelig fremtidens computer!

Venlig Hilsen  
Helge Kvalheim, Norge

Lad mig sige med det samme, at intet tyder på at Commodore har planer om at forbedre Paula. For selvom de forbedrede Paula ville de ikke få bedre lyd. Problemet ligger nemlig i Agnus: Flere bits og kanaler kræver flere data (altså, hurtigere dataoverførsel), og Agnus kan ikke gøre det hurtigere i eksisterende Amigaer, heller ikke Amiga 500Plus.

Der er dog ved at dukke 16-bits samplers op på markedet, og med dem kan man sample lyd i CD kvalitet (44.1 kHz). Hold øje med annoncerne i bladet.

## Amiga 2000 A og B

Jeg er en lykkelig Amiga-ejer, som gerne vil have svar på følgende spørgsmål:

- 1) Kan et multiplayer-kabel bruges mellem en A2000 og en A500?
  - 2) Kan en A2000 købes uden monitor, og hvad sparer man?
  - 3) Hvad er forskellen mellem en A2000 model A en A2000 model B?
- Tak for et godt blad!  
Venlig Hilsen  
John Nielsen  
Svinget 5 Anbæk  
8450 Mammel

Vi kaster os ud i det:

- 1) Ja, det virker fint, serielportene på A500, A2000, og A3000 er ens. Hvis man har en A1000 skal man bruge et specielt kabel.
- 2) Det nemmeste er at spørge en forhandler, der altid har de nyeste priser.
- 3) Der er flere forskelle. A2000 er designet i Tyskland, og har et 4-lags bundprint, mens B versionen (egentlig A2000-CR, Cost Reduction) er

designet i USA og har 2 lag. Den største forskel er processor-slottet, der ikke i A har så mange signaler til rådighed som i B. Desuden skal MC68000 processoren tages ud, hvis man sætter et accelerator-kort i, og man skal sikkert også sætte en jumper på acc. kortet, dette er angivet i manualen. Så er der video-delen: I A sidder der en normal Agnus, altså den originale DIP udgave, ligesom i A1000. I 2000B er der en Fat Agnus (flatpack, kvadratisk). Den gamle Agnus kan kun bruge 512KB CHIP RAM. Endelig er der video-slottet (det lige ved siden af strømforsyningen): Her sætter man interne genlocks og flicker-fixere i, og mange af disse ting virker umiddelbart ikke i A versionen, fordi der ikke er helt så mange signaler ført ud.

## RAM og harddiske

Jeg har et par spørgsmål, som jeg håber du/I kan hjælpe med at svare på.

1. Hvis jeg køber en harddisk med plads til ekstra RAM, hvad så med den interne RAM-udvidelse, kan den undværes?
  2. Jeg er meget interesseret i at finde ud af, hvad der skal til for at få et alm. fotografi ind i min Amiga.
- Jeg ved at man kan bruge en scanner, men hvad og hvor meget er nødvendigt hvis jeg vil bruge et kamera (ikke video).

Jeg har hørt at der skal bruges en digitizer, kan sådan en købes for men respektabelt, i så fald hvor mange?

Det skulle være ordene, jeg håber du/I kan hjælpe.

Venlig Hilsen  
Allan Christensen  
Blisshøj 5 1tv  
3000 Helsingør

De harddiske, der har RAM-udvidelse, bruger i modsætning til de interne RAM-udvidelser, Amigaens standard for RAM-udvidelse, også kaldet AutoConfig-protokollen. Derfor er der ingen grund til at snyde Gary eller CPU'en med en adaptor. Det er en ren løsting, og den RAM man får er rigtig Fast-RAM, i modsætning til den interne, som styres af Agnus og derfor bliv langsommere ved stor Chip-RAM belastning (f.eks. hires 16 farver). Med andre ord har en harddisks RAM-udvidelse ikke brug for nogen form for adaptor, og en intern RAM udvidelse kan pilles ud, hvis man ønsker.

Vedrørende dit spørgsmål nummer 2, så er der to måder, du kan få et billede ind i din Amiga. Enten bruger du en scanner, som er dyr (hvis det skal være i farver), men giver de bedste resultater til f.eks tryk (pgr.a. den høje opløsning). Men det billigere alternativ, et videokamera, helst monteret på en fotostand, og en digitizer, giver gode resultater, specielt til skærmopløsninger (da Amigaens skærmopløsninger er video-kompatible passer hver Amiga scan linje til hver af kameraets scan-linjer). Din forhandler har dagsprisen på en digitizer.

**Vi mødes i "porten"**  
Hvis du har spørgsmål til den tekniske brevkasse, så skriv til: Det Nye Computer, St. Kongensgade 73, 1264 København K. Vigtigt! Husk at mærke kuverterne "Disk-Porten".





**Hvis du kan finde et af vore produkter  
billigere matcher vi prisen.\*\***

**Tilbud gælder fra 28. Feb til 28 Marts 1992 - Forbehold for fejl i priser og specifikationer.**





# Kom og besøg os på Amiga Expo i København, og se nogle af vore mange nyheder - til ægte Warehouse priser!

## HARDWARE

**Int. accelerator kort til Amiga 500:**  
VL30 25MHz 200k 2095.00  
VL30 40MHz 400k 4195.00  
VL30 768 FastRam pack 3705.00  
VL30 2560 SuperRam pack 3995.00  
VL30 25 MHz Co-processor 1485.00

**Ext. accelerator kort til Amiga 500:**  
GVF 500 40MHz 68030 32MB LPS 3495.00  
GVF 500 40MHz 68030 128MB LPS 13495.00  
GVF 500 40MHz 68030 2048B LPS 13495.00  
AS30 Chipwa/4MB 80ns RAM 2485.00

**Ext. kort til Amiga 500:**  
GVF Combo kort 32MB 1MB RAM 4495.00  
GVF Combo kort 64MB 4MB RAM 9995.00  
GVF Combo kort 512MB 4MB RAM 13495.00  
Combo Chipwa/4MB 80ns RAM 2495.00  
Combo (montering) 1/2 harddisk 265.00

**Ext. kort uden SCSI til Amiga 500:**  
Progressive 25MHz 58040 kort, 6MB 1495.00  
Progressive 25MHz 58040 kort, 4MB 1495.00  
Progressive 25MHz 58040 kort, 2MB 1795.00  
Progressive 40MHz 68040 kort, 6MB 1595.00  
Progressive 40MHz 68040 kort, 4MB 1595.00  
Fusion 40MHz 68040 kort, 4MB 1790.00  
Fusion 40MHz 68040 kort, 2MB 2295.00

**Accelerator kort til Amiga 5000:**  
GVF G-Force 68020/68030 2MB RAM 17995.00  
GVF G-Force 68030 4MB RAM 16495.00  
Progressive 25MHz 58040 kort, 4MB 13495.00

**Amiga Ram. Kviklager:**  
Amiga hukse til 1000-1000 99.00  
16 i små - mellem - store - ekstra-large

**Amiga Coprocessor:**  
AS50 standard model 2995.00  
AS50 Quick-Tami pakke 2245.00  
AS50 Standard 3795.00  
AS50 P15 pakke 5795.00  
AS50 Plus 1MB chip, klock 2.0 3695.00  
AS50 Plus Cartoon Classic pakke 4195.00

A2000 incl. 1984's farve monitor 8995.00

A3000 m. 52MB Quantum hd 21500.00  
A3000 m. 105400 Quantum hd 23995.00

**CDTV:**  
CDTV m. 1 MB ext. hørtebæring 6195.00  
Separat tastatur til CDTV 895.00  
Joystick adapter for søm joystick 395.00

**Ekstern:**  
Gidestar 3.5" harddisk v. 100 stk. 595.00  
Nanase disketter v. 100 stk. 379.00

**Disketteadapter/Playbox drev:**  
Clustor Edge-Mac drev 1295.00  
Intern A2000 drev 695.00  
Intern A2000 drev 695.00  
3.5" Extrem diskette (alle modeller) 895.00  
3.5" ekstern diskette med tracksløjde 1095.00  
AE High Density 3.5" diskette 185.00  
3.5" ekstern diskette 945.00

**Diskette tilføjer:**  
Diskettebus 3.5" 40 stk. 55.00  
Diskettebus 3.5" 160 stk. 55.00  
Diskettebus 5.25" 100 stk. 85.00  
Floppy 3.5" Diskette Rack 160 stk. 149.00  
Floppy 3.5" Diskette Rack 150 stk. 150.00  
500 stk. disk tilslut i endeløse bærer 59.00  
3.5" ramme diskette 59.00  
5.25" ramme diskette 59.00

**Diverse hardware:**  
A10 CDM exten. hukse med forst. 865.00  
Action Replay MK II m. Dansk manual 795.00  
Boosterector DPS, DFI, DFI 175.00  
Trackdiskay A2000 495.00  
CPD aut. klocket omketter 3 Hukst. 265.00  
Multiplayer kabel 5m 149.00  
Multiplayer kabel 10m 198.00  
Security 16 password på din Amiga 695.00  
ZYDEC stereo hard.ANT med volume kort. 395.00

**Ekstern harddisk-kobler:**  
Ekstern Harddisk Kabel 2x25' 579.00  
Ekstern kabel 2x25' 750.00

**Ekstra porte til din Amiga:**  
AS50 Dual Serial Board 1995.00

**Emulatorer til A500:**  
64 Emulator 395.00  
A-Max II Macintosh Emulator 1125.00  
AT-Once Board A500 1895.00  
AT-Once plus A500 2995.00  
GVF AT-kort til HD500+ 2995.00  
Medusa AT emulator Ring 2995.00

**Emulatorer til A2000:**  
64 Emulator 395.00  
A-Max II Macintosh Emulator 1085.00  
A-Max II Macintosh Emulator 3095.00  
CDM A2000 8 MHz AT-kort m. diskette 4995.00  
CDM A2000 XT kort med diskette 2855.00

**Framebuffer/Videokort:**  
128B Framebuffer til A500: 2395.00  
Archer 128B incl. software

**8 (24)BIT 68040 grafik krt. A2000/A3000:**  
DMI The Resolver 10995.00

**24 Bit Videokort til A2000 & A3000:**  
DCITY 3995.00  
Fingerprint 2 meg 7995.00  
Hauptm 4000 AMB 2995.00  
GVF Impact Vision 24 (A3000) 15995.00  
GVF Impact Vision 24 (A2000) 15995.00  
Archer 24Bit incl. software 3995.00

**Optisk:**  
CDM A2000 intern A2000 695.00  
Neitri Desktop Master 1509.00  
Neitri Image Master 3090.00  
Neitri Image Master 6900.00  
Magni livecast 19995.00  
Vidtech Videomaster 8995.00  
Supersun 30000 Geolock 12995.00

**Harddisk til A500 (se også spec. kort):**  
**2 A500 GARANTIPÅ GVP HARDDISKE**  
400 Nova 20MB intern 2395.00  
400 Nova 40MB intern 3295.00  
GVF HD500+ 52MB Quantum 4495.00  
GVF HD500+ 120MB Quantum 6995.00  
GVF HD500+ 240MB 7995.00  
GVF 500m 1MB 400.00

**Harddisk til A500:**  
Lynvee uden HD 2995.00  
Supra XP400 SCSI-KIT 2400.00  
Rocote AT KIT

**Harddiske A2000:**  
**2 A500 GARANTIPÅ GVP HARDDISKE**  
GVF HD500 52MB Quantum 3995.00  
GVF HD500 150MB Quantum 5995.00  
GVF HD500 240MB Quantum 6995.00  
Supra 1MB 4200.00  
Supra Worktype 52MB Quantum 3495.00  
Supra Worktype 105MB Quantum 4405.00

**Harddiske, 128B Quantum drev:**  
Quantum 128B 52MB SCSI 2295.00  
Quantum 128B 120MB SCSI 3520.00  
Quantum 128B 240MB SCSI 5495.00  
Monteringssæt f. COMEO kort 295.00

**Harddiske med udskiftelig disk:**  
SyQuest 444MB udskiftelig 4995.00  
SyQuest Cartridge 444MB 2995.00  
SyQuest 884B Udskiftelig 4995.00  
SyQuest Cartridge 884B 1699.00  
SyQuest Ramex set 195.00

**Joystick:**  
3rd Dimensioner til joystick 95.00  
4 Sutter adapter til joystick 179.00  
Axx apd II joystick 249.00  
Fire Star apd II joystick 249.00  
Joymaster Aut. emul. emulien musjoy 239.00  
Lyspilot med 2 apd 595.00  
Quicksort 127 Starfighter sæt 499.00  
Quicksort-120 Minicart 395.00  
Quicksort-126 Rightpaw 149.00  
Quicksort-130 Python 149.00  
Quicksort-131 Apache 85.00  
Suncom "Fastball" joystick 137.00  
The Arcade 249.00  
The Arcade Competition Prod. 595.00  
The Arcade Competition Prod. 249.00  
The Arcade Competition Prod. 195.00  
Wico Ergo Stick 175.00  
Wico Keyboard 195.00  
Wico Super 3 Way 249.00  
Wico The Boss 149.00  
Ziplock Pro. med autofin. 299.00  
The Arcade 249.00  
The Arcade Competition Prod. 295.00  
Ziplock Pro. med autofin. 299.00  
Wico Keyboard 195.00  
Wico Super 3 Way 249.00  
Wico The Boss 149.00  
Wico Ergo Stick 175.00  
Suncom "Fastball" joystick 137.00  
Quicksort 127 Starfighter sæt 499.00  
Quicksort-120 Minicart 395.00  
Quicksort-126 Rightpaw 149.00  
Quicksort-130 Python 149.00  
Quicksort-131 Apache 85.00

**Lyspilot med 2 apd 595.00**  
The Arcade Competition Prod. 249.00  
The Arcade Competition Prod. 249.00  
The Arcade Competition Prod. 249.00  
The Arcade Competition Prod. 249.00  
The Arcade Competition Prod. 249.00  
The Arcade Competition Prod. 249.00  
The Arcade Competition Prod. 249.00  
The Arcade Competition Prod. 249.00

**Adventur/Glæde til verden indenfor!**  
Switch joystick, programmerbar 295.00  
Autofin. variabel tastet i givet 295.00  
Mus joystick, variabel joystick og mus, kan programmeres til 1/2 til 1/2 emuliere. De modtager microprocessor 595.00

**Keyboarder med MIDI funktion:**  
Kawai MB-710 1595.00  
Kawai WK-40 2550.00  
Kawai Fastball keyboard og MIDI sæt 2495.00  
DTL med 1 KCS 3.5 1190.00

**MIDI interface:**  
DTL Phantom (MIDI & SMPTE) 1795.00  
Eurotech MIDI interface 495.00  
MIDI2000 intern A2000 (MIDI interface) 495.00  
2 st. MIDI-kabler 150.00

**Modem:**  
Datat. ink 2000 MNP5 intern modem 1595.00  
Datat. ink 2000 MNP5 ekstern Modem 1595.00  
**2 A500 GARANTIPÅ alle SUPRA MODEM**  
Supra 2400 795.00  
Supra 2400+ V42, MNP5 (9600bps) 1295.00  
Supra 2400+ intern 1075.00  
Supra 2400+ plus intern 1495.00  
Supra 9600 V32, V42, MNP5 (38400) 5195.00  
U.S. Robotics HST Courier 5495.00

**Bemærk:** I alle vore modems medfølger de nødvendige kabler, samt et PD modem pgr.

**Monitors / TV modulator / TV tuner:**  
CDM 1084 II 2095.00  
CDM 1507 Multisync 3695.00  
Philips CM 8033 II 2395.00  
Philips VGA Monitor 2395.00  
Philips VGA Monitor 3895.00  
Eizo 5060 14" multisync 9995.00  
Eizo 1075 16" multisync 14995.00  
TV Multisync 2395.00  
Philips TV Tuner 799.00  
Scart kabel fra Amiga til TV 295.00  
Scart omketter fra 2 scart til 1 229.00  
Antenne omketter til TV Computer 35.00  
MiniHoford MS1212 universal 135.00  
MiniHoford AMS-101 universal 150.00

**Mus, Trækabel & Tilbehør:**  
Betite Mus i fede farver 225.00

## DigiView Gold

DV Gold 4.0 er markedets bedste Video-Digitalizer. Den digitaliserer i alle opløsninger, incl. 640x512 HAM. Pris incl. farvefilter og software: **1.195,-**



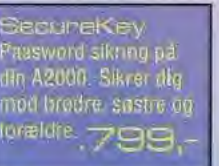
Interaserien har solidt indtaget markedet som de danske programmer der bruges af alle. Nylste skud på stammen er databasen Interbase, med mange avancerede søgefunktioner.



**DPV 695,-**



Professional Page er markedets bedste DTP program, og så er det endda på dansk - dvs. dansk stavekontrol og ord-deling. PPage 2.1DK er op til 2x hurtigere end PPage 2.0. Pris incl. 250 sider dansk manual: **3.499,-**  
Opgrd. fra 2.0: **1.499,-**



SecureKey Password sikring på din A2000. Sikrer dig mod brødre, søstre og forældre. **799,-**



Det bedste disk og CLI værktøj på markedet. Uundværlig for enhver Amiga ejer. **325,-**

## ZYDEC kvalitetsvarer

OLE GRÆDER.... Han købte sine ZYDEC produkter FOR DYRT! Nu køber han dem hos AW

**ZYDEC hands scanner.** Overfører direkte tegninger, fotografier o.lign. til tegneprogrammer, tekstbehandling o.s.v. Scanneren føres blot henover billedet - og VUPTIL! så er det på skærmen. Oplosning 400DPI. Variabel lysstyrke. **AW pris incl. software: 1.295,-**

Er du træt af lyden fra den indbyggede højttaler i din monitor? Så lad den gode lyd komme til ære med ZY-FI stereo-systemet. 2 solide 3-vejs mini-højttalere med indbygget forstærker og volumekontrol. **AW pris incl. software: 395,-**



# n, eller i vores Superbutik i Århus - Vi har Danmarks største udvalg!

Finlandsgade 25, 8200 Århus N • Mandag - Fredag 9.00 til 17.00 • Fax 86 16 61 02 • Telefon 86 16 61 11 (10 - 17)

AlfaData T100-MT Trackball	365,00
AlfaData T100-MT-AC Trackball	445,00
AlfaData Optima Mus	335,00
AlfaData alm. mus	225,00
Opgrader. alm. mus	225,00
Golden Image trådløs Trackball	495,00
Golden Image Mousepen	295,00
Golden Image mus	225,00
Golden Image trådløs mus	595,00
JoyMaster opt. omk. mus	225,00
Museholder	36,00
Musenbids	36,00

**Omkeftræksboks, min. 10. forbrugerpriser:**  
1 computer - 2 enheder 195,00  
1 computer - 5 enheder 250,00  
Kabel til omkeftræks 125,00

<b>Printere:</b>	
IBM 1230 Amiga, C64	1695,00
IBM 1550C Amiga, C64	2695,00
IBM 1270 Inkjet	1995,00
IBM 1224C	4995,00
Star LC20	1670,00
Star LC200 color	2490,00
Star LC24-200	3120,00
Star LC24-200 Color	2895,00
Laser printers alle mærker	Ring
Andre printers alle mærker	Ring

**Printers tilbehør:**  
Printerstand i reguleret plast 225,00  
Printerstand i trætræ 36,00

<b>Printers papir:</b>	
250 ark papir i endeløse bane	40,00
1000 ark Papir i endeløse bane	150,00
2500 ark Papir i endeløse bane	365,00
2000 ark Mijepapir	270,00

<b>RAM udvidelser til A500:</b>	
512KB Ram udv. m. uk. bat. og alfr.	295,00
AlfaData 2MB ram m. uk. og gary adapt.	1195,00
Baseboard A500 AMB (u.Ram)	749,00
MacMem 512KB	599,00
Maximum 1.8MB Incl. gary adapter	1399,00
Supra R0500 m. 1MB optil 8MB	1150,00
Supra R0500 m. 2MB optil 8MB	1695,00
Megachip II 2MB chipram	2295,00

**RAM udvidelser til A2000:**

BattDisk 20 MB ram udv. med batt.	1395,00
Golden Image 2MB op til 8MB	1495,00
Supra 08 MB ramkort med 2MB	1550,00
GVP 28 MB ramkort med 2MB	1695,00
GVP 48 MB ramkort med 4MB	2295,00

<b>GVP 58 MB ramkort med 8MB</b>	3095,00
<b>GVP 68 MB ramkort med 8MB</b>	3895,00
<b>Megachip II 2 MB chipram</b>	2295,00

**RAM forlængere og moduler:**  
Combo Chipak 221 395,00  
Combo Chipak 234 2495,00  
GVP 58mm 1MB 400,00  
GVP 58mm 2MB(8MB) 3995,00  
512KB til Maximum, Supra A2000 osv. Dagpris  
1MB i 4x14MB til Supra R0500 Dagpris  
1MB i 4x256KB til Supra R0500 Dagpris  
2MB til A2000 Dagpris

**Sound Samples:**  
8 Bit A500, A500+, A3000+ 995,00  
GVP 0558 Digital sound sampler 995,00  
Arnich Sound sampler 845,00  
Schramm Sound sampler 398,00  
Højtalere mikrofon til de Samples 245,00

**ISA til 16 bit og 32 bit systemer:**  
Surviva Inductio 12 bit sampler 195,00  
Surviva Inductio 16 bit sampler 195,00

**ISA til 16/32 bit A2000/A3000:**  
Master 1395,00

**Scannere:**  
Scitron Håndscannere 2395,00  
Golden Image Håndscannere 2295,00  
Migra Håndscannere 2249,00  
ZYDEC Håndscannere 1295,00

**Førre tilfældige scannere:**  
Sharp JX100 300dpi, 18bit 4495,00  
Sharp JX300 300dpi, 24bit 14950,00  
Epson 018000 300dpi, 24bit Ring

**32 bit Gensigtsløse til A2000:**  
GVP HCB/A2000 1895,00  
Matbu Board A2000 1030,00  
Neucon Controller I/O 1995,00  
Supra Wordbyte A2000 1295,00

**Strømforsyninger:**  
Original Amiga 500 169,00  
Kawai Keyboard adapter 150,00  
Supra XPS00 475,00

**Strømkabler og tilbehør:**  
Sættet til A500 keyboard 129,00  
Sættet til A2000 keyboard 129,00  
Strømkabel til A500 i reguleret plast 65,00  
Strømkabel til A2000 i kunstlæder 99,00

**Tegnebræt (digitalskærm):**  
Summadisk A4 6395,00  
Summadisk A3 5995,00  
SketchMaster A4 3650,00  
SketchMaster A3 5090,00

**Udvidelses-kabinetter A500:**  
Ridgeway Kabinet 2150,00  
Boksgade med Matbu Board 3550,00  
Midibord 1200,00  
Tower kabinet stort 1600,00  
Separat tastatur 699,00

**Udvidelses-kabinetter A2000:**  
Tower kabinet stort 1800,00

**Video og Optagelse:**  
Elgview 4.0 Gold 1295,00  
**Videostryk (se også Fremsektioner):**  
ICD Flicker Free til alle Amigaer 2195,00  
FMS Splitter Ark. VHS & SVHS 2295,00  
Color Color 9500,00  
P&P Realtime Color framegrabber 5695,00  
Live A2000 3295,00

## PROF. SOFTWARE:

**Billedbehandling:**  
Art Department 495,00  
Art Department Professional II 1395,00  
ADPRO Conversion pak 349,00  
ADPRO Scan JX-100 scan 595,00  
Rasterlek 2295,00

**CAD:**  
DynaCAD 9995,00  
PRO-BAND Personal 795,00  
PRO-NET Personal 795,00  
XCAD-Designer 657,00  
XCAD-Professional Ring  
XCAD 30 Ring

**Chip art disk:**  
Animal Selfhelp 309,00  
Architectural Design Videoscape 75 Silver 275,00  
Cartoon 295,00  
Classic opt. clips 299,00  
Collectors Selfhelp 309,00  
E-Clips 435,00  
Exotic Cars (Lightwave) 229,00

**Exotic Cars (Imagine)** 229,00  
Future Design Videoscape 3D/T Silver 295,00  
Human Design Videoscape 7 Silver 275,00  
Imagine: Map master 365,00  
Imagine: Surface master 159,00  
Interior Design Videoscape 7 Silver 275,00  
People Selfhelp 299,00  
Pro Clips 212,00  
Screenmaker 2.2 (Imagine) 495,00  
Starfish 265,00  
Stone textures 212,00  
Time textures 212,00  
Wings of War (Turbovision) 320,00

**Databaser:**  
Interbase IX 495,00  
Superbase Personal IX 595,00  
Superbase Professional 3 1095,00  
Superbase Professional 4 469,00  
MicroFile Filter plus 895,00

**Desktop Publishing:**  
PageMaker III 595,00  
PageStream 2.1 1452,00  
PDS/Script 995,00  
Professional Draw 2.0 995,00  
Professional Page V2.1 Desktop 3495,00  
Pro Page Template/Design gds 399,00

**Fremsektioner til alle systemer:**  
BuzPack Bookings System 2495,00  
BuzPack Faktura System 2495,00  
BuzPack Finansa System 1995,00  
BuzPack Total System 3495,00  
Kernanple (se påkrævet) 449,00

**Fonstak, letlæst og vektor:**  
Brooks: TIL: Fontpak 1 830,00  
Comographic: Descriptive serie 295,00  
Comographic: Designer serie 295,00  
Comographic: Video serie 295,00  
Comographic: Publisher serie 295,00  
Comographic: Font Pak 1995,00  
Fancy 3D Fonts 2 Silver 580,00  
Kara Animations 1 220,00  
Kara Animations 2 220,00  
Kara Animations 3 220,00  
Kara Fonts Headlines 360,00  
Kara Fonts Headlines 2 360,00  
Kara Fonts Subline 360,00  
MI Fonts 1 549,00  
MI Outline 649,00  
Personal Font Maker 495,00  
Pro Fonts V1 Professional 250,00  
Pro Fonts V2 Descriptive 250,00  
Pro Video Plus font set 1 295,00  
PS font pack 1 391,00

**PS font pak plus** 391,00  
**PS font pak A Postscript** 195,00  
**Broadcast 30 Fonts** 549,00  
**Zuma Fonts (1-3-4-5-6) etc.** 295,00

**Image Finder** 330,00  
**Some generators** 212,00  
**Scenary Animator** 435,00  
**Visa** 434,00  
**Vista Pro 2.0** 595,00

**Udvidelses-kabinetter:**  
Office (Golddisk) 875,00

**Kommunikation:**  
A-TALX II 1140,00  
Skyline BBS system 949,00

**Konvertering's software:**  
CrossDOS v4.01 (Amiga/M5-Dos) 195,00  
CrossDOS v4.0 m. CrossPC 399,00  
Dos 2.0 (Amiga/M5/M5-Dos) 395,00  
AutoScript (PS/2) 1195,00  
Vector/Team (IFF/Metric/Grafik) 675,00

**Kopi & Sende software:**  
Project 0 2.0 275,00  
QuattroPack V1.9 349,00  
QuattroPack Tools 440,00  
Syners Express II m. Hardware 495,00  
X-Copy II Prof. m. Hardware 395,00

**Matematik software:**  
Algebra Plus 1 215,00  
Algebra Plus 2 450,00  
Math: Blast 245,00  
Math: Task 195,00  
Math: Task Fractions 195,00  
Math: Animation 625,00  
Discrete Math 450,00

**Multimedie og animation:**  
Amiga Vision 1495,00  
Carbo V1.5 795,00  
Carbo: Pro pak 1 195,00  
HyperBox 495,00  
MediaShow 595,00  
Scala Videoshow 4573,00  
Showmaker 1699,00

**Musik:**  
AudioMaster II 745,00  
Bars & Pipes Professional 1795,00  
Bars & Pipes 395,00  
Bars & Pipes: MusicBox 295,00  
Bars & Pipes: Rules for fools 295,00

**POSSO** disketteboks er lavet i støbt søn kunststof, og kan sammenbygges på langs og på højkant. Plads til 150 diske.



**149,-**

**CrossDOS 5.0 m. CrossPC**  
Brug din Amiga som PC. Nu kan du også afvikle PC-programmer og ikke kun konvertere data.

**AW pris: 395,-**

**Supra Modem**  
Supra 2400 Plus, 2400 Baud med MNP5 og v.24bis fejlkorrigerings- og pakke-protokoller. Svarer reelt til en overførselshastighed på 9600 Baud!!! Nu med 2 års Garanti.



**Supra 2400 fra 795,-**

**Uendelig lagerplads - nu en realitet!**  
Syquest's nye fremragende 88MB harddisk med udskiftelig disk giver dig al den plads du har brug for til små penge.

Syquest drev uden disk **4.199,-**  
88MB Syquest disk (rummer ca. 100 disketter) **1.099,-**  
Controller f.eks. GVP HC8 **1.795,-**

**Art Department Professional 2.0**  
Den nye Art Department Professional 2.0 giver dig endnu flere muligheder end den "gamle" ADPro, bl.a. indsætning af tekst (skalarebare fonte), støjfilter, backline JPEG kompression osv. ADPro 2.0 kan leveres med drivere for de mest almindelige scannere og videokort på markedet.



**1.399,-**

**Lattice C v. 5.10**  
Markedets bedste  
Nu til AW pris:  
**1.695,-**

**512KB udvidelse til Amiga 500**  
Incl. ur med batteri backup og afbryder. Topkvalitet!  
**295,-**

☆☆☆ Amiga 500, 2000 & 3000 ☆☆☆ Amiga 500, 2000 & 3000 ☆☆☆  
A500 m. mus, intern diskdrev og 512K RAM Kun **2.995,-**  
A500 plus m. 1MB ChipMEM, Kickstart 2.0 & det nye Chip-sæt **3.695,-**  
A500 Starter Kit: KindWords 2.0, Fusion Paint, Fly Sim & m.m. **3.795,-**  
A2000 Inc. 1084S farveskærm **8.995,-**  
A3000 - Flere forskellige konfigurationer, se hardware listen ovenfor

Tilbud gælder fra 28. Feb til 28 Marts 1992 - Forbehold for fejl i priser og specifikationer.





**= EuroTrade + ND Lavpris + ESD + Micro-PACE**

Bare & Pipes: Internal Sounds kit 290.00  
Bare & Pipes: Creativity Kit 320.00  
Bare & Pipes: Super Jam Amiga 090.00  
Bare & Pipes: Multimedia Kit 285.00  
Bare & Pipes: Pro Studio Kit 350.00  
Deluxe Music Construction Set 2.0 572.00  
Dr. T. Copyright Apprentice 750.00  
Dr. T. Outlets DTP 615.00  
Dr. T. Level 2/CS & S 1728.00  
Dr. T. MRS 295.00  
Dr. T. Music Mouse 340.00  
Dr. T. Tiger cat 650.00  
Dr. T. X-OR 099.00  
JottaSound 495.00  
JottaSound 305.00  
Steinberg Pro24 1995.00

#### Programmerings-verg:

Amiga-COMAL 2.0 incl. compiler 495.00  
Amos 395.00  
Amos Compiler 390.00  
Amos 3D 440.00  
Amos 250.00  
ASMA-GUI 355.00  
AsamPro 540.00  
Benchmark Module 2 975.00  
Cape 68K v2.5 392.00  
Gryphex 2 Assembler 295.00  
HUSCH Basic 1840.00  
SASolution C++ 810.00

#### Publisk Domain Disketter (kun Amiga):

Fred Fish: Panorama, Trap, Faugh, Taffan, RPD, Mirvus, Auge, Chrono Corruption 2.0

Public Domain Diskette - 3.5" 20.00  
Public Domain Diskette - 5.25" 15.00  
Public Domain Diskette (2-disk) 50.00

#### Ray-Tracing & Animation:

3D-Professional 1495.00  
DRI 695.00  
Design 3D 350.00  
DigWorks 3D 875.00  
Draw 4D Professional 1395.00

Imagine 2095.00  
Paperwrench 3D 1230.00  
Pixel 3d v2.02 400.00  
Real 3D Turbo Pro V1.4 2195.00  
Scout3D 3D XL 865.00  
Scout3D v2.0 2995.00  
Scout3D Amiga 40 JR. 795.00  
TurboSaver 3.0 495.00

#### Amiga/3D/Animat:

Amiga Budget DK 480.00  
Cartig (kørsels regnskab) 850.00  
Imperio 495.00  
Mandel Plus 495.00  
Professional/Doc 1285.00  
The Advantage 995.00  
Step 3D Economist DK 480.00  
7 Budget DK 280.00

#### Tools & Assembler programmer:

Amiga 690.00  
Animation Studio 630.00  
Deluxe Paint III 495.00  
Dansk manual til programmer 285.00  
Deluxe Paint IV 895.00  
Dispaint 5.0 490.00  
My paint 595.00  
Spectra Color 595.00  
TV Paint Professional 2407: Paintbook: Kan leveres i forskellende udgaver  
The taking Coloring Book 195.00

#### Textbehandling:

Excellent V2.0 1400 389.00  
InfoWord V1.8 DK 495.00  
TransWrite 395.00  
VoxWrite DK 395.00

#### WordProcessor & I:

WordPerfect 4.1 1350.00  
Word Perfect Library 899.00

#### Undervisnings software:

Dimotour Discovery Kit 165.00  
Mavis Beacon Typing Tutor 295.00  
Vox Talk 195.00  
Puzzle Storybook 195.00  
Speller Bee 195.00  
First Letters & words 195.00

#### Utilities & Divers:

Ami... Alignment system 249.00  
Duo: AMI 212.00  
AmigaTas incl. system og garanti beting. Amiga foto følger gratis med!! 495.00  
X-AP 243.00  
BuddySystem: Imagine 212.00  
BuddySystem: AmigaDOS 212.00  
Center World Atlas V2 065.00  
Cynosed Professional V2 495.00  
DiskMaster V1.4 (80 Dos 2.0) 307.00  
Directory Opus 329.00  
Distant Suns V4.0 434.00  
Power Packer Pro 130.00  
Virus Killer 30.00  
Workbench Mogrit: System 295.00

#### Video software:

Broadcast Teller II 1085.00  
Broadcast: TVE: Font enhancer 630.00  
Elio Performer 749.00  
InfoChannel 14900.00  
InfoChannel Player 1395.00  
Merkle Video tools og tap 895.00  
The Director 2.0 540.00  
The Director: lookat 325.00  
TV Show 2.0 440.00  
TV Text Professional 750.00  
Video Director 1099.00

### BOGER & BLADE:

#### Bøger på dansk:

Amiga Maskinprog 249.00  
Amiga Basic Programmering 298.00  
Amiga System 285.00  
Tegne Måle - bog Program C for begynder 390.00  
Grafik & Musik til disk 299.00  
Hardware udsnitte 125.00  
Tips og Tricks 240.00  
Amiga Dos/OS 249.00  
Amiga AF Round 249.00  
Amiga Bogen 299.00

#### Bøger på engelsk:

Advanced Amiga Basic 195.00  
Amiga 3D Graphics Prog. in Basic 115.00  
Essential: asp til overstående 85.00  
Amiga Applications 195.00  
Amiga Basic: Inside and Out 140.00  
Amiga C for Advanced Programmers 290.00  
Eksempel disk til overstående 95.00  
Amiga C for Beginners 115.00  
Erkendt disk til overstående 85.00  
Amiga Desktop Video Guide 175.00  
Amiga Dos Inside and Out med disk 145.00  
Amiga Dos Quick Reference 80.00

#### Amiga for Beginners:

Amiga Graphics Inside & Out 89.00  
Amiga Machine Language 200.00  
Amiga Machine Language 119.00  
Eksempel disk til overstående 95.00  
Amiga More Tricks & Tips 175.00  
Amiga Printers Inside & Out med disk 200.00  
Amiga Programmers Guide 195.00  
Amiga Tricks & Tips 175.00  
Amiga User Interface style guide 185.00  
Elementary Amiga Basic 95.00  
Imagine Companion 154.00  
Pro Result mod Deluxe Paint 195.00  
Leveres incl. 2 stk. disk 50.00  
Mapping the Amiga 185.00  
Music Through MIDI 175.00  
Official Desk 2.0 Companion 140.00  
Rom Rental Ref. Lib. & Devices 195.00  
Rom Rental Incl. 9 Autodisk 195.00  
Rom Rental Hardware Ref. Manual 195.00

#### Hintbøger:

Harpoon Strategy Guide 110.00

#### Amiga Blade:

Det Ny Computer 35.00  
Amiga Action 72.00  
Amiga Format 65.00  
ACE 42.00

#### Ring og tegn af abonnement!

#### Videobånd:

Imagine: A guided tour 243.00

#### SPIL:

3D Construction Kit 999.00  
3D Tennis 155.00  
3D Pool / Conflict Europa (2 sp) 150.00  
40 Sports Bowling 349.00  
888 Attack Sub 995.00  
A10 Tank kick 540.00  
AD&D: Champions of Krynn 395.00  
AD&D: Collector's pakke 4 sp 295.00  
AD&D: Clans of the Azure lands 395.00  
AD&D: Death knights of Krynn 395.00  
AD&D: Dragons of Bane 280.00  
AD&D: Dragon Strike 395.00  
AD&D: Eye of the Beholder 390.00  
AD&D: Eye of the Beholder II 390.00  
AD&D: Gateway to the Savage Frontier 395.00  
AD&D: Heroes of the Lance 165.00  
AD&D: Illstar 395.00  
AD&D: Legend of Darkmoor 980.00  
AD&D: Pool of Radiance 395.00  
AD&D: Pool of Darkness 395.00  
AD&D: Secret of the Silver Blade 395.00  
AD&D: Shadow Sorcerer 399.00  
Advanced Destroyer Simulator 949.00  
Air Combat Aces 399.00

#### Altered Destiny:

AmigaDOS (Desert Data Disk) 299.00  
Accident Battles (Strategy) 349.00  
Apprentice 299.00  
Armase-Edgdon 300.00  
Arnhem 299.00  
Ashtara - Operation Galactic 199.00  
Auto: Marine Corps 298.00  
ATF-II (Advanced Tactical Fighter) 299.00  
Asphero 349.00  
Atomix 390.00  
Atomic Robo Kid 299.00  
Back to the Future 3 299.00  
Balance of Power 1990 edition 150.00  
Ball Game 349.00  
Band Kings 349.00  
Bards Tale III (Thief of fate) 249.00  
S.A.T. 299.00  
Battarman - the Movie 299.00  
Battle Chess II, Chessmate chess 395.00  
Battle Command 349.00  
Battle Bound 390.00  
Betrayer 349.00  
Big Deal (spil Pakke) 390.00  
Billion II 349.00  
Beverly Hills Cop 390.00  
Bio Challenge 265.00  
Birds of Prey 295.00  
Blitzkrieg 390.00  
Blizzard 299.00  
Black Cauldron 390.00  
Blue Angel 299.00  
Bomber Bob 150.00  
Borrowed Time 395.00  
Brace 395.00  
Brigade Commander 395.00  
BSS: Save Yourself 395.00  
Buck Rogers 399.00  
Caldwin 399.00  
Caldwin "Pay off" (data disk) 399.00  
CapCom Collection (spil pakke) 399.00  
Carnage 399.00  
Cardinal of the Kremlin 349.00  
Cartage 399.00  
Car-Vox 349.00  
Castle Master 299.00  
Casino 349.00  
Celtic Legends 399.00  
Lecturor 349.00  
Challenge Golf 395.00  
Challenger's Spikpakke 399.00  
Champions of the 3rd mutant games 139.00  
Chambers of Fear 299.00  
Chambers of Shaolin 299.00  
Chart Attack (spil pakke) 399.00  
Chase HQ II 295.00  
Chase in Andromeda 395.00  
Chase Strikes track (D.M. Data) 395.00

**MegaChip 500**  
Giver 1MB extra  
Chipmem. Kræver  
den nye Agnus.  
**Kun 1.475,-**

**ICD FlickerFixer**  
Giver dig markedets bedste kvalitet, uanset Amiga model. Flimmer-frit billede, også i interlace.  
**AW pris 2.195,-**

**Rotec eksternt 3.5" diskdrev**  
Super Slimline med gen-nemført bus og afbryder.  
**Kun 695,-**  
Også andre typer på lager.

**A-MAX II plus**  
Mac emulator  
Så er den nye A-MAX på  
trapperne. Leveres som  
indstikskort til A2000.  
**3.095,-**

**AmiTech**  
Kickstartomskifter  
Skift mellem 3 ROM'er fra  
keyboard'et. Du slipper  
for at montere en kontakt.  
**Kun 349,-**

**VXL-30**  
68030 kortet  
monteres internt  
i Amiga 500.  
Kortet har plads  
til 68882 co-  
processor samt tilslutning af 32Bit RAM  
**Pris kun 2.695,-**

**Kickstart 2.0**  
**Nu kun 895,-**

**Næstsidsste chance!**  
CBM MPS 1224C en ægte bredvølset 24  
nåls farve DTP printer (360x360 DPI !),  
220 tegn i sekundet gør denne printer  
til en vinder. Ring og få tilsendt prøve-  
udskrifter. For pris 12.000,-  
**Nu kun 4.995,-**

☆☆☆ Super nyhed ☆ Amiga 500HD Plus ☆☆☆  
Så er verdensnyheden her!!! Den nye AW Amiga model med: indbygget  
lynhurtig autobootende 20MB harddisk, 1MB ChipRAM, enhanced chipset  
og Kickstart 2.0  
**AW pris kun 6.095,-**

**Få en intern harddisk i din "gamle" A500.**  
Internt harddisksæt på 20 eller 40MB. Pris fra: **2.395,-**

**Tilbud gælder fra 28. Feb til 28 Marts 1992 - Forbehold for fejl i priser og specifikationer.**









Danmarks største GVP forhandler

(45) 86 16 61 11

NYE  
LAVERE  
PRISER



### DSS8 sound-sampler.

GVP giver dig nu markedets bedste signal/støjforhold når du samler. Den medfølgende software giver dig alt det du før drømte om, bl.a. Spectrum Analyzer, Midi, sequencer mm. Leveres med udførlig illustreret manual.

**Pris Kun 999**

## Nyhed fra GREAT VALLEY PRODUCTS

### 16MHz PC286 kort til montering i A500-HD8+

**Features:** Minimum konfiguration 640KB (512K Amiga) • Kan benytte Amiga FastRAM som extended eller Expanded RAM • Understøtter '286 Protected mode • Windows 3.0 kompatibel • Norton SI = 16 • Multitasker med Amiga programmer • Understøtter HD8+ SCSI • CGA, EGA og VGA Display • Adgang til COM/LPT port samt mus

**Pris Kun 2.999**



### Combo 030 & 040

A2000 Combo 25MHz/52Q	6.495
A2000 Combo 25MHz/120Q	7.995
(Fabriksinstalleret og testet harddisk u.882)	
A2000 Combo 40MHz/4MB	9.995
A2000 Combo 50MHz/4MB	13.495
A3000 G-Force 040/28/2MB	17.995
A3000 G-Force 1MB RAM1	1.649
<b>4MB 60ns. 32Bit RAM</b>	
Chipak 32/4MB 32Bit	2.499



## A530 Harddisk

Series II A530 HD8+TURBO leveres som standard med egen strømforsyning, 40MHz 68030 og 52-240MB Quantum harddisk. HD8+TURBO har desuden sokkel til 68882 co-processor samt op til 12MB ægte 32Bit fast RAM.

**GVP gi'r dig mere POWER.**

A530-HD8+/52Q-LPS - 0MB RAM	
Med 52 MB Quantum HD	8.495
A530-HD8+/240Q-LPS - 0MB RAM	
Med 240 MB Quantum HD	13.495



## Harddisk kort

Series II A2000 Harddisk med RAM: Markedets bedste og hurtigste harddisk med plads til 8MB RAM og op til 500MB 3.5" harddisk - i eet expansions slot!

A2000-HC8/52Q-LPS - 0MB RAM	
Med 52 MB Quantum HD	3.999
A2000-HC8/105Q-LPS - 0MB RAM	
Med 105 MB Quantum HD	5.999
A2000-HC8/240Q-LPS - 0MB RAM	
Med 240 MB Quantum HD	6.999



## A500 Harddisk

Series II A500 HD8+ er teknologisk identisk med de populære A2000 harddiske, og indeholder desuden: Game Switch, op til 8MB RAM, Extern SCSI port samt egen strømforsyning.

**GVP giver dig sikkerhed.**

<b>Specialpris på Amiga 500 med HD8+</b>	
A500-HD8+/52Q-LPS - 0MB RAM	
Med 52 MB Quantum HD	4.499
A500-HD8+/240Q-LPS - 0MB RAM	
Med 240 MB Quantum HD	7.999

## VORES FORRETNINGSPOLITIK:

**KUNDESERVICE:** Du kan kontakte vores teknikere på 86 16 61 11 for teknisk support fra kl. 11.00 til 17.00 på hverdage. Oplysninger om forsendelse, leveringsbet., aktuelle priser o.lign. får du på 86 16 61 11.  
**OMBYTNINGSVARER:** Ønsker du at ombytte et produkt, ringes du på 86 16 61 11 for godkendelse. Varer uden godkendelsesnummer (GNR) modtages ikke. For at en vare kan ombyttes, SKAL den være ubeskadiget, i original ubeskadiget indpakning samt være returneret inden 30 dage fra fakturadato. Defekte varer kan ikke byttes. Ved ombytning til anden vare, tillader vi os at beregne op til 10% af varens salgspris for ombytning. Spørg efter nøjagtig pris.  
**RETURVARER:** Indtil 8 dage efter fakturadato kan du returnere en vare, og få pengene retur. For at en vare kan returneres, SKAL den være ubeskadiget, i original ubeskadiget indpakning. Defekte varer kan ikke returneres. Ved returnering tillader vi os at beregne op til 10% af varens salgspris for klargøring.  
**FØRBEHOLD:** Priser og specifikationer kan ændres uden varsel.

GVP

Great Valley  
Products



# GAMEPLAY

## INDEX

Advantage Tennis .....	46
Barbarian II .....	42
Birds of Prey .....	44
Champion Driver .....	45
Dragon Fighter .....	45
Heimdall .....	47
Leander .....	41
Oh no more Lemmings .....	43
Populous II .....	40
Realms .....	43
Super Space Invaders .....	45
Tip Off .....	46
+Gameplay UPDATE! .....	48

De anmeldte spil er venligst  
stillet til rådighed af  
SuperSoft, Sofiech, Daisy  
Soft og diverse softwarehuse.

**A**CTION  
PACKED  
ISSUE!



OH NO! MORE LEMMINGS!...43



POPULOUS II....40



REALMS.....43



# POPULOUS II

## Electronic Arts



**Z**eus the Bøvs er ikke ligefrem kendt for sin impotens. I stedet for at hygge med vennerne på den lokale bodega brugte han hver lørdag aften til at lære kvinderne på Jorden om blerne og blomsterne. Det kom der en masse børn ud af, og som hovedperson i Populous II er du en af dem. Problemet er bare, at Zeus ikke vil anerkende dig - faktisk er han lettere flov over den lille "smutter". Derfor har du udfordret alle guderne til et spil. Stedet er det græske øhav, og dit mål er at besejre guderne een for een - for til sidst at møde Fader Snøvs i en altafgørende dyst om din titel som Gud. Ikke ringe.

Hvis du har spillet det oprindelige Populous, ved du godt, hvad disse "dyster" går ud på. På hver af øerne er der dine tro følgesvende og din modstanders fødte stræbere. Det går så i al korthed ud på, at din befolkning skal have gode betingelser og helst avle som kaniner, mens din modstanders folk skal tyres, holdes nede, forsynes med prævention og løvrigt helst udryddes.

Men når du nu er gud, er der jo ingen grund til ikke at vise det. Derfor har du, alt efter hvor godt det går for din befolkning, noget, der kaldes mana. Den mana kan du bruge til forskellige finurligheder, såsom at hæve og sænke terrænet så det bliver nemmere at bebygge for dine tilhængere.



**AMIGA** - Skærmens opbygning (med oversigtskortet øverst til venstre) er blevet lidt mere elegant.

fire elementer - vand, ild, jord og luft - og dermed starte naturkatastrofer af den anden verden. Jeg nævner hurtigt pest, vulkanudbrud, tyfoner, ildsøjler, kæmpe jordskælv, drabelige tordenvejr og forskellige former for helte, der virkelig gør livet surt for dine små fjender.

Problemet er bare, at de 32 guder, som du skal udmanøvrere, ikke nøjes med at forkynde deres religion - også de renser gerne brutalt ud blandt dine folk. Hver gud synes at have sit foretrukne våben på de ca. 10 øer, hvor du skal kæmpe mod ham. Ares er krigsgud og meget glad for at sende ødelæggende riddere ind over dit land, mens Poseidon foretrak store flodbølger.

Som en ny ting skal du modellere din gud. Du bestemmer selv hans udseende, og alt efter om han er brutal at kigge på eller mere listig, forsøger din guddommelige fjende at bruge forskellig

taktik mod dig. Jeg er ikke specielt ond af natur, men dette spil får virkelig det værste op i mig - jeg sender steppebrand efter steppebrand efter mine modstandere. Populous II er en anelse mere avanceret end forgængeren, men til gengæld mindre avanceret end Powermonger. Alligevel er det meget sjovere efter mine begreber. Så med mindre du vil flækkes af et lyn på langs, skynder du dig for at skaffe dette Gold Game!

Christian



**AMIGA** - Selvfølgelig kan du selv designe din Gud...

Men hvorfor stoppe der? Efterhånden som I får mere magt, kan du terrorisere dine modstandere i en grad, der får Saddam Hussein til at ligne en sommerudgave af Julemanden. Du kan få dine ledere til at gå hen imod et bestemt sted på øen, som de enten skal bebo, eller kæmpe fra. Du har endda muligheden for at udnævne en af dem til en helt, der stikker alle ned på sin vej og futter en masse huse af. "MereMere!" kan jeg høre jer sige, og mere er der. Efterhånden som du besejrer guderne, får du lov til at øge din magt inden for de

## AMIGA

Kr 375

Grafikken er enestående - hverken mere eller mindre. De små mænd, som der er tradition for i spil af denne type, er blevet lidt større og mere detaljerede og farverige. Haldepunktet er naturkatastroferne, der samlet fylder mere end 4500 frames. Man kan ikke lade være med at smile, når man ser tyfonerne bære mænd henover vandet for derefter at give slip - eller når man futter en ganstridig fjende af med et lyn. Lydeffekterne passer til, så du til enhver tid kan høre, hvad modstanderen er i færd med at gøre mod dig. Dette er et af de bedste spil, jeg endnu har haft fornøjelsen af at teste.

Grafik	94%
Lyd	91%
Gameplay	96%

**OVERALL**  
**94%**

**COMMODORE 64**  
kommer ikke til 64'eren



# LEANDER

## Psygnosis

**P**lottet i Leander er lige så tyndt som en marokkansk turistmave. Der er tre hovedpersoner: Prinsesse Lucanna er meget ung og meget smuk og måske uskyldig. Hvis hun skulle med på forsiden af æsken, ville det med garanti blive på en meget kønsdiskriminerende måde, men det skulle kun ikke.

Thanatos er meget, meget ond. Han har siddet i et hul i tusind år, og nu er han vred. Det vil sige vred har han været længe, men nu er han også fri. Der er ingen, der ved, hvordan det skete, men pludselig var Thanatos ude og flyve med sit aller-ondeste smil smurt henover ansigtet.

Leander er så god, så god og forelsket i prinsessen. Han har også et bijob som sværdfægten- de vagtmester på kongeslottet, og det er ham, der får den opgave, du allerede har har gættet. Den løser Leander ved at fare rundt på en masse baner i tre forskellige verdener. Her skal han samle underlige ting, han ikke har brug for og teleportere videre.

Det lyder kedeligt, men nej: Leander er et af de bedste platformspil, jeg nogensinde har spillet. Hvis jeg nu var araber, ville jeg ligefrem driste mig til - med tyk accent - at beskrive spillet som "The mother of all platform games". Nytaenkning er der ikke meget af, men klasse...

Alle bevægelser er ultrabløde, og Leander lystrer dit mindste vink. Om du så puster på joysticket. Før hver bane kommer en langhåret pige og fortæller lidt om, hvilken vej du skal gå for at finde dims og teleporter. Banerne har en overkommelig størrelse og er designet, så man kan koncentrere sig om at hoppe og hakke og ikke farer vild hele tiden.

For hakkes skal der. De mange fjender har faste bevægelsesmønstre og kommer igen, når de er dræbt, men sådan skal det bare være i et rigtigt platformspil. Flyvende platforme er der masser af, og hvis du er til sværd, der kommer op af jorden, får du alle lyster styret. Er der et hul, man kan hoppe over, er der sikkert pigge nede på bunden. Heldigvis er det ikke så slemt at dø i Leander. Afhængig af sværdhedsgrad og udstyr kan Leander holde til at blive slået på 3-4 gange, før han disintegrerer. Den næste Leander ankommer på det sidste faste stykke land, den foregående stod på. Tre credits trækker nydelser, og gennemfører du en hel verden, får du en kode, så du ikke skal starte forfra mere.

Fjenderne bliver større og sejere, men Leander kan selvfølgelig købe både sværd og rustninger i fjernt beliggende butikker. Og hvis alt går rigtig skidt, kan vores helt ligefrem sprænge sig selv i luften og give de omkringstående en gang solid skade.

Jakob



AMIGA - I butikken kan du købe ekstra våben.

### AMIGA (1mb)

Kr 375

Der er lidt arade-maskine over grafikken. Bløde animationer, mange detaljer og store figurer, nogle endda rigtig store. Lyden er ikke helt så god, men alligevel et pænt stykke over middel. Melodier og effekter som dem i andre sværdspil. Ellers er det bare platform for alle pengene. Der er ingen tidsfaktor, så man kan roligt give sig god tid til at finde igennem de mange forskellige baner. Et HIT til Leander.

Grafik	92%
Lyd	84%
Gameplay	93%

OVERALL  
91%

### COMMODORE64

Endnu engang: Nej.



AMIGA - Har du her mødt din overmand?



AMIGA - Sværd-effekten er "lån" fra Strider - hvilket heldigvis ikke kan siges om gameplayet.



# BARBARIAN II

## PSYGNOSIS

**B**arbarer er et yndet emne i computerspillemens verden. Indtil nu har mindst to spillfirmaer udgivet hver to spil, der hedder det samme: Barbarian og Barbarian II. Indtil nu har Palace's spil været de bedste og også de mest kendte - måske takket være den berømte halshugningssekvens. Men nu vil Psygnosis have revanche...

Det originale Barbarian spil fra Psygnosis bød



**AMIGA** - En fed detalje er, at man mister energi ved at løbe ind i en mur. Her får barbaren afløb for sin frustration ved lidt "he-ah-banging"

på flot grafik, men desværre var det utroligt frustrerende at spille, fordi det hele blev styret ved at klikke på nogle ikoner. Den fejl er blevet rettet i Barbarian II. Her er vi tilbage til god, gammeldags, direkte joystick-kontrol.



**AMIGA** - En typisk fælde: Der ligger en fritstående pil på gulvet, men hvis du rækker ud efter den, får du en grim overraskelse...

Lad os ikke dvæle ved forhistorien. Det er et eller andet med, at den onde Hegor (som barbaren dræbte i det første spil) er blevet vakt til live igen, og så må vor langhårede helt jo rykke ud igen.

Modigt begiver han sig afsted gennem skove, landsbyer og grøtter. I starten kan han kun forsvare sig med de bare næver (og fødder), men efterhånden finder han daggerte, sværd og buer som han kan samle op og bruge mod de væsener, der konstant angriber ham. Der er varulvene, der benytter sig af nogle utroligt komiske karatespark. Men der er også de mere konforme fjender såsom værdkampere og piske-svingende skeletter.

Gameplayet er lige ud ad landevejen. Ganske vist er der et par kontakter, der skal udløses, og et par hemmelige passager, der skal opdares, men

hovedvægten er absolut lagt på kamp-elementet. Desværre slipper de 6 baner hurtigt op, og selvom det i starten er spændende at eksperimentere med de forskellige våben, så falder interessen stor, efterhånden som man får øjnene op for spillets begrænsninger.

Der er all for få kamp-træk, og et par irriterende småfejl er også med til at trække ned på et ellers flot spil. For eksempel er det ret irriterende, at de guldstykker, som fjenderne efterlader, når man dræber dem, først kommer frem efter et par sekunder. Det betyder, at man hele tiden må standse op og vente, hvilket selvsagt virker hæmmende på gameplayet. Men hvis du er vild med at kortlægge store områder, og du ikke forventer den store intellektuelle udfordring, så er Barbarian II da et rimeligt udmærket hack'n'slash spil.



Søren

# Oh No! More Lemmings!

## Psygnosis

**A**h, nej! Lemmingerne er tilbage, og de er stadig lige dumme og lige søde. De vandrer stadig rundt i deres blå overall og har stadig den samme grønne stritfrisur. Ingen af de små pus har tilsyneladende opdaget, hvordan Psygnosis har skovlet bjerge af penge ind på deres trængsler.

Med al respekt for lemmingers mentale evner regner jeg med, at også udgivelsen af Oh No! More Lemmings går hen over hovederne på de små charmetrolde. Til gengæld vil spillet med garanti skabe stor begejstring hos computerejere over hele verden. 100 nye baner og fem sværhedsgrader er, hvad der bydes på. Og så fås Oh No! More Lemmings både som datadiskette til folk med det originale Lemmings og som selvstændigt spil (vi testede den selvstændige "stand alone" version).

Nu er alle fanatikere nok stormet ned i byen med tegnedrenge i hånden, helt uden at kigge i karakterkassen. Hvis du ikke har smidt bladet endnu, må det være fordi, du ikke kender de kære små. Nu skal du bare glemme biologibøgerne og høre efter...

En lemming er en lille flink fyr, der kommer ud af en lem (deraf navnet?, red) sammen med 70-80 gode venner.

De skulle gerne alle sammen nå hen til udgangen, men de er så dybt debile, at de ikke har en chance uden din hjælp. Hvis en lemming vader ned ad en lang gang, der så

## AMIGA

Kr 375

Grafikken er absolut det helt store trækplaster i dette spil. Specielt animationerne er en fryd for øjet - ikke mindst fordi, grafikeren midt i al volden har fundet plads til et par humoristiske indfald. Lyden byder på atmosfære-dryppende intro-musik og nogle rimelige effekter i de sædvanlige argt og ulyd. Gameplayet er desværre lige lovlig simpelt, og spillet bliver lidt ensformigt i det lange løb.

Grafik	89%
Lyd	82%
Gameplay	88%

OVERALL  
70%

## COMMODORE 64

Ingen C64-version i sigte



# REALMS

Virgin

**E**ndnu et gudespil. Men lad det være sagt med det samme, at det her ikke er nogen alvorlig konkurrent til hverken Powermonger, Populous II eller Megalomania.

Og hvorfor så ikke det?

Det starter sådan set meget godt. Vi har det sædvanlige landområde med et par hærstyrker, der ikke kan enes. Ved at zoome ind på oversigtskortet frembringer du det velkendte 3D billede af det pågældende landområde, og hvad der det pågældende sted måtte være af landsbyer og omstrejfende soldater.

Rammen fejler ikke noget - hverken teknisk eller pædagogisk. Spillet er både flot og nemt at finde ud af. Der er ikke nær så mange ikoner, som vi er vant til. Og her er vi fremme ved problemet. Der er simpelthen ikke nok at gøre i dette spil. Det er for simpelt, ironisk nok, for på overfladen virker spillet faktisk mere omfattende end de fleste af sine konkurrenter. For eksempel bærer du selv ansvaret for, at dine byer vokser og udvikler sig, at borgerne er sunde, og at de har mad nok. Du kan også selv udstyre hver enkelt hærenhed med forskellige angrebs- og forsvarsvåben.

Men af en eller anden grund virker det hele all-



**Amiga - Uden en stærk hær holder du ikke ret længe.**

gevel lidt tomt. Det er langt fra avanceret nok til at konkurrere med Populous II og Powermonger, og det har heller ikke den samme umiddelbare appel som Megalomania.

Søren

## AMIGA

Kr 449

Det hele starter med en smuk musiksekvens, der ledsages af virkelig atmosfærisk musik. I selve spillet er lyden knap så god, men både grafik og lyd er klart over gennemsnittet. Gameplayet, derimod, kan netop bedst betegnes som "gennemsnitligt". Det mangler variation og udfordring. Objektivt set er det såmeget ikke så dårligt, men sammenlignet med konkurrenterne i denne genre, falder spillet til jorden.

Grafik	81%
Lyd	82%
Gameplay	70%

OVERALL  
**70**

## COMMODORE 64

Kommer ikke til 64'eren.



**AMIGA - Der var engang, for længe siden...**

pludselig ikke er længere, vader han videre - BOMK! - før han vender om og går tilbage. Hvis man nu placerede et dybt hul midt i gangen, ville lemmingen vade lige ud i luften, basker med arme og ben og sandsynligvis splatle helt ud, når han nåede bunden. Selvfølgelig kunne man også anbringe et fad med sylte i gangen - eller en led ketchupmaskine...

Du forstår nok, at sådan nogle nulhjemmer har brug for lidt hjælp. Med musen kan du pege på en lemming og give ham en helt speciel opgave.

Hvis nu lemmingen stod lige foran en søjle, kunne du få den lille fyr til at klatre op ad den. Det gælder bare om at give ordren på det rigtige tidspunkt, for lemminger har en hukommelse på godt en tiendedel sekund. Med samme fremgangsmåde kan du sætte lemminger til at grave huller enten nedad, skråt eller vandret. Det bliver de så

ved med, indtil der ikke er mere at grave i, eller de støder på noget hårdt. Og så er der faldskærmene, hvis der skal hoppes langt, og de små, skrå 12-trins broer, der aldrig er helt lange nok. Gæt selv, hvad der så sker!

En af de vigtigste kommandoer er "STOP!", der får en lemming til at agere mur over for de andre lemminger. Sådan en fjernes med et let tryk på trotyl-ikonet og fem sekunders nedtælling. Så er der både krater og sprængstykker, men in-

gen lemming!

Hver bane har sin egen adgangskode, så man ikke bliver nødt til at starte forfra, hvis man dum-



**AMIGA - Så er de her igen, de køre små...**

mer sig. Og det sker tit. Her kan jeg specielt anbefale atom-ikonet, der sætter et imponerende og underholdende punktum for alle gerninger med Et hug.

En række baner er designet specielt for to spillere, der har hver sin lemmingefamilie og hver sin udgang. Det gælder om at få flest lemminger igenem, og afstamningen er ligegyldig, så der er lagt op til en hård dyst.

De 20 første baner i Oh no! More Lemmings er tæmt begynderstof, og det er udmærket, men de sidste 80 er rigtig rå. Her vil selv gamle lemmingemestre få deres sag for. Af den grund vil jeg anbefale uprøvede lemmingegudes at købe det originale spil. Først...

Jakob

## AMIGA

Kr 375

Grafikken er detaljeret og meget klar, så man altid ved, hvad der sker, og hvor. Lemmingerne er godt animerede og sødere end nogen hundehvalp - og så er der så mange af dem! Lydeffekterne er utrykkelig gode, mens melodierne bare er almindelig gode. Gameplayet er så suverænt, at det næsten ikke kan skrives på papir uden at virke pinligt. Lemmingerne det som lemminger, men interessen holder lige til den sidste bane og gennemført.

Grafik	82%
Lyd	84%
Gameplay	96%

OVERALL  
**92%**

## COMMODORE 64

Ingen lemminger her. Desværre.



# BIRDS OF PREY

## Electronic Arts



Flysimulatorer har næsten altid simuleret et enkelt fly - F-15, F16, G7 og A-38 og hvad de ellers hedder. Derfor vakte det ret stor opsigt, da nogle fyre fra firmaet Argonaut Software

for ægte fly-freaks!

Du får din eksakte mission at vide, og skal vælge våben. Igen er der naturligvis en utrolig bunke kun med den begrænsning at du ikke kan have

russiske raketter på et amerikansk fly og omvendt. Vi nærmer os Take-Off.

Nogle vil måske blive lidt skuffede - ikke mindst efter den fantastiske demo, der indleder spillet.



**AMIGA -** Dit fly (eller rettere: dine fly!) kan ses fra mange forskellige vinkler, men grafikken kunne godt være hurtigere.



**AMIGA -** Før take-off skal flyet lastes med våben. Hva' sku' det være?...



**Amiga-Og** her er vi så i midten af en uendelig mængde luft...

fyrede af, at de havde fyret kraftigt op i kedlerne. Faktisk havde de tænkt sig at lave en flysimulator, hvor man kunne flyve 40 forskellige fly, lige fra et tungt transport-fly over den gamle B-52 frem til en russisk MIG-29 supersonisk fighter. Spillet skulle hedde Hawk. Folkets spontane reaktion var citat: "ha, ha, de er da skøre" citat slut. Det var 1986.

Hawk er et af de spil i computerspillets historie, der har været mest forsinket, og så skulle det alligevel vise sig, at det kunne lade sig gøre - seks år senere. Resultatet hedder Birds of Prey, og der er som lovet 40 Birds at vælge imellem.

Birds of Prey er et spil, hvor du garanteret aldrig når alle mulighederne! Når du har skrevet navnet på din pilot, bestemmer i hvilket terræn han skal flyve og hvad for en tid på dagen, det behager manden at lette vinger, er det på tide at vælge missionstype. Der er 12 forskellige slags opgaver, og her tænker jeg ikke på "bomb en skole" og "bomb en fabrik" eller "skyd fjendtlige jagere" samt "skyd charterfly", men simpelthen hele hovedkategorier som grænsepatrulje, luftdominans, stealth-bombning, troppetransport, testflyvning, og bombetogter.

Herefter vælger du, om du vil have base hos NATO eller Warszawapagten. Og så kommer vi til flyet. Du må helt selv om, hvilket fly du bruger. Du kan altså rekonstruere med en Boeing 747, spørgsmålet er, om du også kan overleve det!

Ved alle flyene kan du se deres formåen i motorkraft, højde m.m., samt et billede af flyet - ellers denne database er nok grund til at købe spillet

## AMIGA

Grafikken er egentlig ret flot - du kan se missilerne under flyene og mange detaljer i landskabet. Desværre bevæger den sig meget langsomt. Lyden er ordinær motorstøj. Spillet er til gengæld alt andet end ordinært. Man bliver virkelig imponeret over de mange forskellige fly og de fantastiske muligheder i spillet for at kombinere. Det mest utrolige er næsten, at det hele kun fylder en diskette! Den anden diskette i pakken er kun intro-dampen. Der er stik modsat spillet - hurtigt, rasende flot og kedelig i længden.

Grafik	85%
Lyd	63%
Gameplay	93%
OVERALL	91%

OVERALL  
75%

COMMODORE 64

Nej, desværre.

For allerede når man er på vej ud af hangaren eller op med elevatoren (på et hangarskib) kan man se, at grafikken hakker temmelig meget. Uanset om du vælger hurtige eller langsomme fly, synes grafikken at holde et stabilt, sløvt tempo, der virker lettere unøjagtigt, når resten af spillet er så overvældende. Men igen spiller de mange features rollen som problemløser. Du kan nemlig mere end bare justere detalje-niveauet - du kan selv vælge, hvilke effekter du vil have sluttet til, om der skal være træer, om der skal være sne på bjergene - ALT!

Man bruger alle tastene på tastaturet og derudover et joystick eller en mus, så det er ikke et spil for den freak, der er mest sulten efter at skyde et par nemme F-16 jagere ned. Til gengæld er det nok den mest avancerede og alsidige simulation til dato, og alle flyene er så forskellige, at man får lyst til at prøvedem alle. Til gengæld mangler der grafisk flow, smarte mellem-skærme om din succes og andre ting, der kunne gøre det mere spændende. Missionerne er lige så uopfindsomme som dem fra Microprose, tydeligvis lavet af en tilfældighedsgenerator, men så er der til gengæld flere af dem.

At det ikke bliver et Gold Game skyldes, at det godt kunne være mere finpusset. Men hvis du er ægte interesseret i fly (og ikke bare føler dig tillokke af film som Top Gun), så er det her spillet for dig!

Christian



## CHAMPION DRIVER

Idea

## DRAGON FIGHTER

Idea

**M**arkedet er efterhånden godt fyldt op med racerspil. Der findes alt lige fra bilsimulatører til Car Vupl Champion Driver er i samme stil som Super Cars, hvor du ser banen oppefra og styrer din bil rundt på den. Her gælder det bare om at give gas og klare banen hurtigst muligt. Du skal placere dig blandt de tre bedste for at komme videre til en anden bilgenre.

Man starter med at køre gocart, derefter rally, sportprototyper og Formel 1. Jo længere op i kategorierne du kommer, des sværere bliver det. Bilerne kører simpelthen utrolig hurtigt til sidst, og man skal have gode reflekser for at køre banen rundt uden sammenstød. Undervejs slipper man ikke for at tanke op, men for en gang skyld går det ufattelig hurtigt og sinker dig ikke specielt meget.

Efter et løb får du en pengepræmie uddelt, alt efter hvilken kategori du kørte i, og hvilken placering du fik. For disse penge kan du købe en stærkere motor, vinterdæk eller en "nitro boost". Og så er det bare ud at køre igen.

Det største minus i Champion Driver er, at der ikke er mulighed for at være to spillere. Et andet stort minus er, at man kører rundt på en bane. Når du har gennemført den, kører du rundt på en anden osv. osv. Der er ikke noget trækkende i Champion Driver, der giver dig lyst til lige at prøve een gang til.

Dorthe

**N**år det kommer til skydespil, er rumskibe out. For fem år siden var det bare sagen, men idag er de gammeldags og almindelige. Nu er det drager og magi, der er sagen. I Dragon Fighter spiller du en ambitiøs ung ridder; som meget gerne vil regere over det enorme kongerige i de næste 10 år. Derfor skal du på din drage udforske en række huler og skyde alt, hvad der bevæger sig. Hvert tiende år holdes der nemlig en turnering, hvor vinderen bliver konge i de næste ti år.

Din drage flyver fra venstre til højre gennem et scrollerende landskab. Styrer du ikke dragen opad hele tiden, taber den højde på grund af tyngdekraften. Fra starten spyer dragen ildkugler, men i de forskellige butikker, man kan gå ind i før eller efter man har begivet sig ind i en hule, kan man købe ekstra våben, skjolde, energi og andre behjælpelige goder.

Pengene til disse ting vindt man, når man gennemfører en hule, og jo hurtigere du gennemflyver den, og jo flere fjender du skyder, des flere penge får du. De fleste fjender nærmer sig i en formation, men de skal som regel kun have et skud hver. De sværere og større fjender står stille men er dog langt farligere. Nogle helt andre fjender står på platforme og kaster spyd eller magiske ildkugler efter dig.

Når du er kommet tilbage fra en hule, kan du enten vælge at gå ind i en forretning eller en bar (eller begge dele). I baren kan du vinde (eller tabe) penge i terningspil. Jeg har endnu ikke helt fundet ud af, hvordan spillet helt præcis fungerer, men alligevel er det lykkes mig at vinde 300-400 guldstykker (og det er lykkes mig at tabe 2000).

Dorthe



Hale spillet igennem er grafikken holdt i en attraktiv, fantasy-agtig stil.

## SUPER SPACE INVADERS

Taito

**E**nhver, der levede i slutningen af 70'erne, og var bare en lille smule orienteret om spilmarkedet, kender Space Invaders. Man kan simpelthen ikke undgå at kende det. Spillet hængede overalt. I alle spillehaller, i alle griller, i alle centre - ja der er ikke grænser for, hvor det spil har været, og hvem der har spillet det. Det såges, at barn ligevel stjal fra deres forældre for at få lov til at spille Space Invaders!

Egentlig overasker det mig, at man ikke har lavet en spillefilm om spillet (ikke om plottet, men om spillets liv fra fødsel til død). Men årene gik, og Space Invaders blev glemt. Andre spil som Bat-man (the movie), Tetris, Turtles (... Hey, let's have some pizza, du del) og mange flere kom til, og ingen skænkede Space Invaders en tanke. Ja, det kunne jo lyde som en sørgelig historie om en eller anden supersjerne, men i dette tilfælde er enden ikke så tragisk (bare dærlig). Space Invaders er vendt tryktræt tilbage, denne gang blottet med en stærkere titel (fortsat fra titlen, kan jeg ikke se noget super ved dette spil).

For dem, som ikke har været med fra starten, kan jeg lige konstatere plottet i dette spil. Man skal skyde nogle aliena ned. Inden de når at komme helt ned til dig. Forventer du mere? Beklager, det b' er alt. Og det var nok til at skabe et super-hit... det gang.

Idag er grafikken naturligvis forbedret (rumskibene lignede nogle frakturer med to huller), lyden er bedre (i stedet for blublyden er der i dag nogle drop-lyde), men gameplayet er stort set det samme. Du styrer et lille rumskib, der er placeret nederst i skærmen. Du skal bevæge det til højre eller venstre og skyde nogle insekter, flyvende talerkeener eller andre opførselsmæssige fjender ned, inden de når ned til dig. Engang imellem kommer der en stor flyvende talerkeener til syne i toppen af skærmen, og skyder man den ned, belønnes man med et ekstra våbeneller lignende. Engang imellem skal man bare forsvare nogle koder (den der siger muh-muh) ved at skyde en masse flyvende talerkeener, og det hænder da også, at man skal skyde et endoflevel moneter ned.

Min første tanke efter at have spillet Super Space Invaders var: "Mund, hvilket hermedat spil". Jeg vil kort sagt påpege, at dette spil ikke er pengene værd. For ensformigt vil det sidste ord.

Dorthe

## AMIGA

Kr 375

Tyngdekraft-effekten pænt udført, og sammen med dragens velanimerede vingeslag giver det en realistisk følelse af at ride en drage. Men fjenderne er ikke fantasifulde pol. Grafikken er trods alt stemningsfuld, men ikke særlig varieret og baggrundsmelodien er lidt trættende at høre på. Spillet bliver hurtigt kedeligt, selvom ideen egentlig er god nok. Et godt forsøg, efter min mening, men spillet er ikke anbefalelsesværdigt. Better luck next time.

Grafik	53%
Lyd	39%
Gameplay	56%

OVERALL  
51%

COMMODORE 64

Vi har ikke hørt om nogen C64-version.

## AMIGA

Kr 375

Tyngdekraft-effekten pænt udført, og sammen med dragens velanimerede vingeslag giver det en realistisk følelse af at ride en drage. Men fjenderne er ikke fantasifulde pol. Grafikken er trods alt stemningsfuld, men ikke særlig varieret og baggrundsmelodien er lidt trættende at høre på. Spillet bliver hurtigt kedeligt, selvom ideen egentlig er god nok. Et godt forsøg, efter min mening, men spillet er ikke anbefalelsesværdigt. Better luck next time.

Grafik	67%
Lyd	76%
Gameplay	54%
OVERALL	63%

OVERALL  
63%

COMMODORE 64

Vi har ikke hørt om nogen C64-version.

## AMIGA

Kr 375

Grafikken er nu ikke værst. Banerne er farverige, men varieret kun farvemæssigt. Jeg købte godt nok min ene undulag på grund af hans farver, men han var også en del billigere end dette spil. Lyden minder en smule om det velkendte tema fra "Dødens gab", men der er ikke noget decideret godt ved den heller. Spillet er bedre end det gamle Space Invaders, men problemet er, at standarden er blevet en smule (hvis en smule) højere end for trettien år siden, og gameplayet er ikke helt fulgt med.

Grafik	70%
Lyd	65%
Gameplay	53%

OVERALL  
54%

COMMODORE 64

Kommer også til C64'en.



# TIP OFF

## Anco

Jeg holder meget af basketball - min uovertrufne springkraft på 2,13 meter med samlede ben, der gør mig til et afgørende trumfkort, har bare en tendens til at gøre kampen ulige. Jeg har bare ikke helt forstået, hvordan man kommer ned fra kurven igen, når de andre er gået hjem!

Og imens jeg filosofierer over det, tror jeg at jeg tager mig et spil Tip Off - skabt af den samme gud, der bragte os Kick Off II, spillet hvor jeg er næsten uovervindelig.

Men hvis man har Kick Off i tankerne, når man spiller Tip Off, ja så går det helt galt. Tip Off er nemlig på mange måder et anderledes spil (Kick Off var fodbold, Tip Off er basketball, så hvad kan man forlange!), og det fænger slet ikke på samme måde som Kick Off.

Anco er ikke just berømt for deres brugervenlighed, og Tip Off udmærker sig også ved at loade i uendelige tidsrum, have en tynd manual og have huller på størrelse med en basketball i handlingen.

Du vælger selv, hvem på dit hold der skal være reserver, hvilken taktik der skal vælges, hvem der skal dækkes osv. Men når først spillerne løber på banen, har du ingen chance for at se, hvem der har bolden. Du kan altså sagtens tro, at du har givet bolden til en Larry Bird, der kan sætte bolden usigelig rent fra midten, og i virkeligheden bliver det en polioramt Jokum Thorgrimson fra Grip Skov, der bare ville tørre lidt svæd væk fra banen...

Spillerne er rimeligt små, ganske som i Kick Off. Alligevel viser de en forbløffende evne til at lave sjove ting, også når man ikke ber dem om det! Spillets styresystem gør nemlig, at når man ville lave et Mega-slam-hyper-deluxe-turbo-dunk med halv skrue, så afleverer man istedet mellem sine egne ben om til en modstander. Faktisk er det ikke så fikst, at man kan skyde på fem måder, når spillet derved bliver lettere uoverskueligt, og spillerne løber rundt som forvirrede pædagoger på tur med børnehaven på den Kongelige Porcelænsfabrik.

Spillets plus er de mange muligheder - replay, fire spillere på samme tid, mulighed for at bruge særlige joysticks med to forskellige fire-knapper, gode muligheder for at lave hold og en meget detaljeret beskrivelse af de forskellige spillere. Men meget af det hænger ikke rigtig sammen, og det er jo lidt trist. Man kan f.eks. øve sig i at skyde - men styresystemet er anderledes end i den rigtige kamp, hvorfor det ikke rigtig har nogen værdi.

Det smelter mig at måtte erkende det. Men programmøren Steve Screech har vist sig at være et almindeligt menneske, der kan begå fejl - og selvom Tip Off ikke på nogen måde er en katastrofe, så bliver de høje forventninger slet ikke indfriet.

Christian

# ADVANTAGE TENNIS

## Infogrames

De fleste tennis-spil ligner hinanden til forveksling. Hidtil har der kun været to forskellige måder at gribe sådan en sports-konvertering an på. Man kunne enten vise banen "vandet" (med nettet som en lodret streg i midten), eller man kunne gå efter det "lodrette" look, som vi kender fra utallige TV-transmissioner.

Programmererne bag Advantage Tennis har valgt den sidste metode, men de har tilsat en revolutionerende ny ingrediens: 3D vektor-grafik. Ulempen ved dette er, at spillerne nødvendigvis kommer til



AMIGA - Fra denne menu kan du selv vælge dine modstandere.

at se lidt "kantede" ud (tændstiksmænd). Fordele er, at det bliver muligt at "zoome" ud og ind på billedet, så man kan se figurene og banen blive større og mindre på en meget naturtro måde - præcis som vi kender det fra flysimulatorernes verden.

Infogrames skal have alt mulig ros for dette eksperiment. Alt for mange spil er ide-forladte kopier, og nye ideer er mere end velkomne, men originalitet alene er selvfølgelig ikke nok. Og problemet med dette spil er, at det usædvanlige grafik-format i nogen grad går ud over gameplayet.

Hvis du er vant til traditionelle tennisspil som

Pro Tennis Tour, så vil dette spil utvivlsomt volde dig en del problemer. Jeg blev for eksempel meget overrasket over, hvordan min mand tilsyneladende spillede helt af sig selv - uden at jeg rørte joysticket. Hvis du ikke styrer ham, finder han selv på noget (sjældent noget særligt vellykket). Det lyder mystisk, men man vænner sig til det.

## AMIGA

Kr 375

Grafikken er virkelig "something else". Figurene bevæger sig særdeles flot og glidende, og nogle af deres bevægelser er næsten utrykkeligt naturtro. Skærmen zoomer perfekt ind og ud ad banen, når du løber til og fra nettet. Lyden er okay, men der er for lidt af den. Intro-musikken er et flot mix, hvor en særlig "fauit" indgår i rytmerne, men under selve spillet er dommeren påfaldende tavs. Til gengæld er der klapsalver fra publikum og små smil fra de serverende spillere. Gameplayet er mindre overbevisende - grafik-formatet går simpelthen ud over den præcision og det "flow", der er alfa og omega i ethvert tennisspil.

Grafik	90%
Lyd	68%
Gameplay	60%

OVERALL

67%

## COMMODORE 64

Ingen C64-version i sigte, hvilket er godt nok samme. Tennis-interesserende C64-spil har nok at vælge imellem. Selv et spil som Ocean's "Match Point", der er over fem år gammelt, har et langt bedre gameplay end Advantage Tennis. Grafik er ikke alt.



AMIGA - Det kunne være værre, men spillet tåler absolut ikke sammenligning med Kick Off!

## AMIGA(1 mb)

Kr 375

Det hele begynder udmærket godt med et spil. Digitationens intro-musik, der lyder som en jamaicansk blæsning, er faktisk rigtig god. Men når man bliver ego-sat i handling som i Kick Off, går kvaliteten af grafik og lyd og interaktivitet og flow ned på et uoverskueligt niveau. For ud over det er det, selvom man ved, at man har et spil, som ikke er et af de bedste, så er styresystemet mildt sagt lidt vildt. Det er svært at se, hvordan man kan spille på et sådant spil. Jeg foreslår TV Sports Basketball.

Grafik	88%
Lyd	82%
Gameplay	84%

OVERALL

67%

## COMMODORE 64

Forståeligt er det ikke ulige til nogen C64-version af Tip Off!



Værre er det, at kontrollen med ens figur er lidt træg i det: Hans animationer er flotte, men de er også lidt langtrukne, og man får tit en fornemmelse af, at han "glider" hen over banen - nærmest ude af kontrol.

Et andet problem er, at skærbilledet ikke altid følger bolden. Hvis en bold ryger i en retning, der ligger fjernt fra den nederste spiller, ryger den lige lukket ud af billedet, uden at man får en chance for at se, hvor den lander. Og da dommeren åbenbart er mundlam (jeg savnede de velkendte "Out" og "Fault" meldinger), er man henvist til scorings-tavlen, hvis man vil have opklaret, om bolden var ude eller inde. En meget utilfredsstillende situation, mildest talt.

Advantage Tennis er absolut et spil, der skal ses. Men du behøver ikke at købe det.

Søren

# HEIMDALL

## Core



I en skult fælde! På et hvilket som helst tidspunkt kan du skifte over til en handlingsmenu, der giver dig frie hænder til at undersøge nogle af dine skatte, give dem til dem, der har mest brug for dem osv.

Kæmpene er lavet på en facon, der kan minde lidt om den, vi så i Eye of the Beholder. Et animeret billede af din modstander kæmper ivrigt mod dig, og du skal time dine angreb, så du lige rammer ham det øjeblik, skjoldet er nede. Eneste ulempe er, at man kun kan bruge een af sine folk ad gangen mod en fjende - en slags misforstået ædelmod?

Der er mange og forskellige, alle med nye problemer. Undervejs kan du finde spells og våben, der måske skal bruges på denne ø, måske på den næste. Men det bliver aldrig uoverskueligt - øerne skal stort set tages i en bestemt rækkefølge, da man ikke må sejle for lange strækninger. Som perle på en snor ligger derne på sejlrueten, og det er op til dig at binde kæden sammen, tage den om halsen og kalde dig selv for Heimdall.

Dette her er noget for dig!

Christian

For så mange år siden, at ingen havde hørt om Det Nye Computer, skabte de nordiske guder Jorden og mennesket. I starten besøgte Thor, Odin og de andre rødder ofte deres værk, og fortalte menneskene en masse, som de slet ikke forstod. Men menneskene smilede og nikkede, fordi guderne var en anelse større end dem selv.

Den slags folk bliver man selvfølgelig lidt trætte af, og guderne besøgte ikke længere menneskene - Ragnarok nærmede sig. Men Loke, der syntes at guderne havde for gode chancer mod jætterne i det endelige slag, kastede en søve-formular over guderne og stjal Thors hammer, Frejas spyd og Odins sværd. Da guderne opdagede det, blev de ret knolne - de var sikre på, at Loke havde smidt våbnene ned på Jorden, hvor guderne ikke kunne gå under Ragnarok. Men Freja fik en ide og konspirerede med Thor, der straks tog afsted. Næste dag fandt en kvinde ved navn Ingrid sig selv ni måneder henne...

A night to remember...

Du blev resultatet, og hvis du skulle have glemt det, er dit navn Heimdall. Du kan samle fem folk omkring dig (med navne som Olof, Svend og Karl!), der hver især har forskellige erhverv, og som alle kan hjælpe dig i din færd, hvis du bruger dem rigtigt. Efter tre prøver, der på bedste rollespils-måner bestemmer, hvor god Heimdall skal være, er I klar til at begive Jer på vej. I skal rundt mellem mange forskellige øer i både Ungård, Asgård og Midgård. I hver verden er der et våben, men forbered Jer på mange farer, før Jeres svedige arme kan grabbe våbnene til sig (hvorfor iøvrigt levere dem tilbage?).

Heimdall er bygget op som et rollespil, men ikke på helt samme måde som de traditionelle fraSSI - der er sket ting og sager. Det hele virker mere brugervenligt, og stilen holdes hele vejen. Du kan kun have tre personer med i land ad gangen, og du beslutter selv, hvem der skal gå forrest, og evt. falde



AMIGA - Kampskærmen byder på nogle virkelig flotte animationer.



AMIGA - En af de tre prøver du skal gennemgå: Kan du kaste økserne, så de rammer pigens fletninger - og KUN hendes fletninger...?



AMIGA - Den isometriske synsvinkel er godt udnyttet med god, klar grafik.



AMIGA - En scene fra den fremragende introduktion.

## AMIGA (1mb)

Nr. 875

Grafikken er god, især i de isometriske scener, og den er klar og tydelig. Lyden er god, især i de isometriske scener, og den er klar og tydelig. Lyden er god, især i de isometriske scener, og den er klar og tydelig.

Grafik	85%
Lyd	84%
Gennemsnit	84%

COMMODORE 64

Kommer ikke til at ændre

OVERALL  
89%



# Din faste guide til de seneste konverteringer, billigspil og opsamlinger.



## THE HITS 2 - C64

Thalamus  
Bånd kr 249, Disk kr 295

Thalamus har ry for at lave C64-spil i Gold Game-klassen, og når sådan et firma laver en opsamling, kan det jo aldrig gå helt galt. Denne opsamling rummer følgende spil: Creatures, Retrograde, Heat Seeker, Summer Camp og Snare. Lad os starte fra den dårlige ende og gemme det bedste til sidst...

Heat Seeker er et meget mystisk arcade adventure, hvor du styrer en robot, der består af et ben og en bold. En særpræget ide som ikke bliver bedre af, at kontrolmetoden er komplet umulig. Snare er et abstrakt puzzle-spil, hvor der både er brug for strategisk kunnen og hurtige reaktioner. Skærmen scroller i alle retninger, men gameplayet er mere frustrerende end det er fængende. Med Summer Camp begynder det at blive lidt bedre. Spillet er et standard platformspil med udmærket grafik, som er holdt i en perfekt tegnefilms-stil. Gameplayet er derimod ikke spor originalt, og mange vil sikkert mene, at det er for svært. Retrograde er et scrolende shoot'em up med alt hvad det indebærer af ekstra våben, end-of-level monstre etc. Spillet byder ikke på den store nytænkning, men det er usædvanlig flot lavet.

Okay... Creatures! Et af de bedste C64-spil i nyere tid. Fremragende grafik, fænomenalt gameplay. Det er et vandret scrolende shoot'em up, men med en forskel. Du styrer Clyde Radcliffe gennem seks monster-befængte baner med masser af platforme og forskellige ting og sager, der skal slås op. Spillet oser simpelthen af humor og friske, nye ideer.

Der er langt mellem det bedste og det dårligste spil i denne pakke, men de gode spil opvejer de dårlige, og "The Hits 2" lever fint op til sit navn.

**OVERALL 89%**

## POWER DRIFT - AMIGA

The Hit Squad  
Kr 129

Hvis du har prøvet dette spil i arcadehallerne, så ved du, at det går STARKT! Problemet med Amiga-versionen er bare, at det nogle gange går så hurtigt, at hverken du eller Amigaen kan følge med.

Handlingen er ellers simpel nok: Du konkurrerer mod



11 andre racerkørere om at komme først i mål. For at kvalificere dig til næste runde, skal du ende som mindst nummer tre

ellers er du ude af løbet. Et meget velfungerende princip, som er med til at lægge et ekstra pres på spilleren.

Banen består af størstedelens vedkommende af store træstammer, der er stablet, så de former stejle bakker og

sving. Ved første øjekast er grafikken imponerende - det er faktisk lykkedes programøren at genskabe meget af den action-stemning, der er i arcade-maskinen.

Men efterhånden som man kommer længere ind i spillet, begynder det at knibe med at følge med. Grafikken flyder sammen til en forvirrende masse, og gameplayet klammer over. Man mister simpelthen overblikket over, hvad der foregår på skærmen.

**OVERALL 69%**

## MULTIMIX 1 - C64

Kixx  
Bånd Kr 69

Spiller de galt? I givet fald er denne budget-opsamling et must!

På båndet ligger: Leader Board, World Class Leader Board og Leader Board Tournament. Alle tre er oprindeligt produceret af det amerikanske firma Access, og spillenes tidløse appel vidner om et genialt gameplay. Her er virkelig nogle spil, man aldrig bliver træt af.

Eller måske skulle man sige "et spil", for de tre golfspil ligner hinanden næsten til forveksling. De mange Leader-board-udgivelser er nemlig blot et forsøg på at tjene flere penge på den samme gode ide - præcis som med Accolades uendelige Test Drive serie og Ancos Kick Off krønike. Men når man får det hele for 69 kroner, er spillenes indbyrdes lighed jo ikke det store problem. Specielt ikke når spillene/spillet er så godt.

Kontrolsystemet er simpelt: Du afgør slægets styrke ved at holde skydekappen nede i en bestemt periode, mens retningen bestemmes med et andet tryk på skydekappen. Det hele illustreres glimrende på en lille måler nederst på skærmen. Selvfølgelig er der også det sædvanlige udvalg af køller - og et hav af baner.

Hvis du af en eller anden grund ikke allerede har Leaderboard (en af versionerne), så grib chancen nu!

**OVERALL 88%**

## TURRICAN - AMIGA

Kixx  
Kr 129

Det var det tyske spilfirma Rainbow Arts, der oprindeligt udgav dette spil, og programmet oser da også langt væk af tysk grundighed og teknisk perfektionisme.

Spillet er en overbevisende kombination af shoot'em up og platformspil. Du styrer en robot rundt på et gigantisk spilområde. Udover de sædvanlige skydevåben er du bevæbnet med et virkelig smart laser-våben, hvormed du på bedste svejser-måner kan dreje en dødbringende stråle 360 grader og på den måde udslette alt omkring dig. Der er naturligvis også diverse "smart våben" - blandt andet kan du forvandle dig til en ildspendende kugle!

Det mest løjnefaldende ved Turrican er den tekniske perfektion. Skærmen scroller forbløffende hurtigt og jævnt, og spillet er en guldgrube af flotte special effects.

Og denne kombination af godt gameplay og flot grafik kan kun resultere i et godt spil. Køb det før din genbo.

**OVERALL 92%**

## MANIC MINER - AMIGA

Software Projects

Kr 169

For snart ti år siden programmerede Matthew Smith et spil, der skulle sætte normen for platformspil flere år frem. Spillet hed Manic Miner, og hvis du havde en Commodore 64 eller en Spectrum dengang, så er du højst sandsynligt bekendt med Miner Willy's bedrifter.

Du styrer den lille minearbejder gennem en snes baner, som er befolket af bizarre fjender (dræber-pingviner og menneskeædende wc'er, for blot at nævne et par af de mere eksotiske), som bevæger sig i faste mønstre. Hemmeligheden bag succes ligger i at gennemskue fjendernes bevægelser og tilrettelægge sine egne dærefter.

Dengang som nu er det Software Projects, der udgiver,



og nu kommer vi til det virkeligt geniale: Spillet indeholder to versioner af det klassiske spil: En opdateret "Amiga-version", hvor skærm

scroller og grafikken er forbedret - OG en "8-bit version", som er en tro kopi af det originale spil, sådan som det i tidernes morgen tog sig ud på Spectrum og Commodore 64.

Og naturligvis er det sidstnævnte spil, der er det bedste! Kopien er nemlig så gennemført, at jeg flere gange blev overrasket, når jeg kiggede ned og så min Amiga 500 i stedet for den ventede brødkasse. Den eneste kikser er lyden, som faktisk er dårligere end i den gamle C64-udgave, men bortset fra det er de to versioner tilsyneladende helt identiske - også hvad angår gameplayet.

Hvis du aldrig har spillet det originale spil, vil Manic Miner sandsynligvis ikke sige dig særligt meget. Kynisk set

ER det forelådet. Men hvis du er en af de utallige Amiga-ere, derindest inde savner den gøe gamle 64'er, så er dette spil lige netop den terapi, du står og mangler.

"They don't make them like they used to!"

**OVERALL 81%**

## POWERMONGER: WORLD WAR I EDITION - AMIGA

Electronic Arts  
Kr 249

Powermonger er vel nok et af de største, mest omfattende og i det hele taget mest imponerende strategispil, der endnu er

lavet. Og derfor kan en ekstra-diskette som denne kun blive et hit. Ikke sandt? Nej, ikke sandt! Problemet med "Powermonger: World War One Edition" er, at pak-



ken simpelthen ikke byder på noget nyt. Du skal have det originale spil for at udnytte denne disk, men for pengene får du ikke ret meget udover det, du allerede har betalt for een gang. Det eneste, der er ændret, er grafikken.

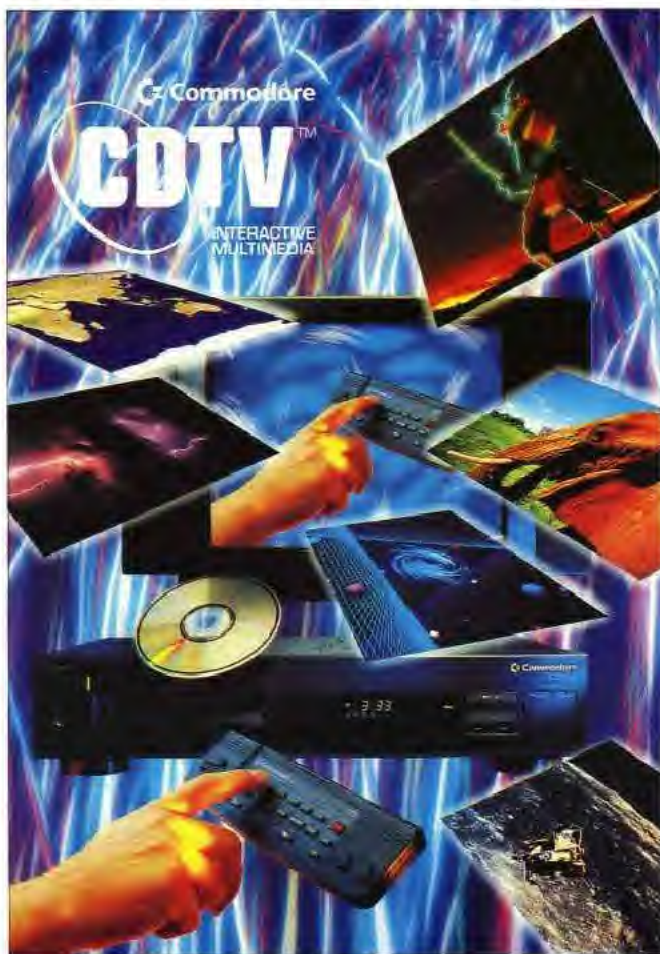
Og bevares, det er da meget interessant at se sine generaler udklædt i rigtig, "moderne" militær-dress. Og jo, det er da også meget sjovt at tænke på, at kampene skal forestille at finde sted på vestfronten. Men gameplayet er det samme - blot er et bue, pil og sværd nu erstattet af rifler, tanks og flyvemaskiner.

Man skal være mere end almindelig fanatisk Powermongerfreak for at ville betale flere hundrede kroner for en ekstra-disk, der kun byder på kosmetiske ændringer i forhold til det oprindelige spil.

**OVERALL 50%**



# CDTV. Det største teknologiske gennembrud siden TV'et, videoen og CD-afspilleren.



*Nu kommer du ind i billedet.*

**CDTV** er den geniale kombination af TV, video, CD - og computer! Verdens første interaktive multimedia-maskine, som spiller musik, viser grafik, billeder og film - eller fungerer som elektronisk billedbog! En enkelt CD-skive rummer op til 300.000 A4 sider! Og denne enorme kapacitet kan bruges til

avancerede videospil, undervisning, dokumentation, præsentation, musikværksted, opslagsværk, illustrerede børnebøger og meget, meget mere.

## **Enkelt og logisk**

CDTV bruges sammen med dit TV og/eller dit stereoanlæg. Ved hjælp af den enkle og logiske fjernbetjening

navigerer du selv rundt på den valgte CD'er og finder de spil, informationer eller billeder, som du ønsker.

## **Prøv den selv!**

Bliv selv overbevist om CDTV's fantastiske muligheder. Kontakt nærmeste forhandler. Vi ønsker dig velkommen i CDTV's utrolige verden!





**Det er svært at spå, især om fremtiden. Men det er ikke desto mindre, hvad vores spil-redaktion gør på disse sider, hvor du kan læse om, hvad den nærmeste fremtid bringer af nye spil.**

## COLUMBUS

Det er nu fem hundrede år siden, at Christopher Columbus satte sejl og opdagede "den nye verden". For at fejre denne begivenhed (og, lad os være ærlige, for at score nogle klejner) har Domark besluttet at udgive et spil om og med den berømte søfarer.

Der er tale om et strategispil, hvor du skal udforske, opdag og handle, mens du forsøger at grundlægge et nyt imperium. Apropos "Imperium"... Columbus er programmeret af den samme herre, der gav os dette spil. Matthew Stibbe er hans navn, og udover førnævnte rum-strategispil har han også Domarks Vietnam-wargame "Nam" på samvittigheden. Både Imperium og "Nam" var store, ambitiøse og intelligent designede, men de manglede ligesom et eller andet - progression, spilleglæde og underholdning måske. Disse ingredienser skulle til gengæld være at finde i Columbus-spillet.

Du kan vælge mellem seks store sømagter (England, Portugal, Spanien, Italien, Frankrig og Holland). En stor del af spillet går med at opbygge en flåde og udforske nye områder, men der bliver også tid til et par blodige søslag,



som tilmed foregår i realistisk 3D grafik. Og hvis du ikke kan skaffe penge nok til at finansiere dine ekspeditioner, kan du jo altid ty til lidt piratvirksomhed....

Columbus udkommer senere på året til Amiga.

## TORNADO

Udbuddet af flysimulatorer er vokset eksplosivt på det seneste, og det kan efterhånden være svært at kende forskel på spillene. Den mest iøjnefaldende forskel er faktisk det tal, der efterfølger det obligatoriske "F" eller "Mig" på forsiden af spillæsken. F-15, F-16 eller F-19? Mig-29 eller Mig-29M? Forskellen er den samme.

Men hvis du er garvet C64-ejer husker du måske et ældgammelt båndspil ved navn Fighter Pilot. Grafikken i denne F16-simulator var ikke noget særligt, men hvad angår hastighed, realisme og følelse med flyet, overgår denne oldsnag af et 8-bit spil faktisk mange af de "moderne" simulatorer, der for tiden oversvømmer markedet. Fighter Pilot blev udgivet af et beskedent lille softwarehus ved navn Digital Integration, og den opdaterede Amiga-version, F16 Combat Pilot, blev en forløbet succes. Derfor er der grund til at mobilisere en god portion optimisme ved udsigten til endnu en flysimulator fra den kant.

I Tornado får du lejlighed til at flyve missioner i Golfen (de fleste softwarehuse mener åbenbart, at krigen nu er kommet så meget på afstand, at det ikke længere er "smagløst" at slå mønt på den).

En af de største nyskabelser i spillet er den detaljerede grafik. Som noget helt nyt er der gjort et stort nummer ud af skydækket - et hidtil ret overset aspekt. Som i virkeligheden ligger skyerne i flere lag, hvilket gør det sværere at udføre bombetogter fra stor højde. Denne "ærtessuppeeffekt" virker tilsyneladende ret overbevisende, og den kan forhåbentlig bringe lidt variation til denne, lidt udpinte, spil-genre.

Amiga-versionen af Tornado skulle efter planen udkomme sidst på foråret.

## HARLEQUIN

Ligesom flysimulatorerne er platformspillet en genre, der efterhånden synes ret nedslidt. Det mest sikre træthedssymptom er, at den eneste væsentlige forskel på de utallige platformspil er grafikken. Om man styrer en fisk, en fugl eller en lille tyk mand i overalls - gameplayet er det samme. Nogle gange er det godt, men det er aldrig rigtig nyt.

Harlequin er et typisk platformspil, men for at skille spillet ud fra mængden er grafikken holdt i en overdrevet, surrealistisk



## ABANDONED PLACES

Rollenspiel er ikke nogen ny opfindelse, og der er heller ikke noget nyt i, at handlingen ses i et første-persons 3D perspektiv. Hvad der til gengæld er nyt ved dette spil er, at det er programmeret i Ungarn! Er det nye ysteuropa ved at trænge sig ind på computerspils-arenaen? "Artgame" er i hvert fald. "Artgame" er navnet på en gruppe ungarske computerfreaks, og Abandoned Places er deres første spil.

Ved første øjekast minder spillet utroligt meget om Eye of the Beholder, men Electronic Zoo (som udgiver spillet) insisterer på, at grafikken er bedre, at spilområdet er større, og at de problemer, som spillets fire eventyrere konfronteres med, er betydeligt mere sofistikerede end i noget andet rollenspiel af denne type. At dømme efter skærmbillederne lader det til, at det med grafikken kommer til at holde stik, så måske er der også noget om resten?

Under alle omstændigheder får Abandoned Places hård konkurrence. Eye of the Beholder blev så stor en succes, at U.S. Gold straks rekvirerede en 2'er, og som du kunne læse i sidste nummers Games Preview, arbejder Electronic Arts på et lignende spil (Dark Crypt). Kan de ungarske debutanter stå distancen i dette eksklusive selskab?

Spillet udgives af Electronic Zoo, og det kan udkomme til Amiga hvert øjeblik det skal være.

stil. Den er ikke helt så syret som i Weird Dreams (kan I huske det?), men du får da lov til at styre Harlequin-figuren rundt mellem bizart gigant-legetøj, dystre borgmure og morderiske maskinnelle indretninger.

Resten er som vi kender det:

Masser af puzzles, der skal løses. Masser af fjender, der skal besejres. Masser af ting, der skal samles op. Og masser af levels, der skal gennemføres.

Harlequin udgives af Gremlin, og Amigaversionen skulle være ude, når du læser dette.



## CAMPAIGN

Man kommer ikke udenom, at krig som tema er skræddersyet til computerspil-mediet. Virkelighedens helvede rummer simpelthen alle de elementer, der skal til for at lave et godt computerspil! Problemet med de fleste strategiske krigsspil ("wargames") er bare, at de - med et par fremragende undtagelser - ser så forbandet kedelige ud. Men ikke Campaign.

Det mest interessante ved dette spil er nemlig, at det er så fleksibelt. Du kan selv vælge, om du vil spille det som et rent

strategispil, hvor du som en anden Schwartzkopf sidder og flytter rundt med nogle brikker på et stort landkort. Men et enkelt klik på kortet bringer dig lige ud i kampens hede, hvor du har direkte kontrol med dine tanks, og kan se slaget udspille sig i fantastisk 3D grafik.

Spillets handling er henlagt til 2. Verdenskrig, og du kan selv vælge, om du vil styre de allierede eller akse-magterne. I begge tilfælde får du adgang til et stort udvalg af autentiske tanks og andre krigs-fartøjer. Men det er den smarte kombination af strategi og action/simulation, som først og fremmest gør Campaign til et spil, det er værd at holde øje med.

Amiga-versionen udgives af Empire og kan udkomme hvert øjeblik.



## HOME ALONE

Da familien McCallister tog på ferie, glemte de noget meget vigtigt.... Kevin!

Hvis du har set Alene Hjemme, så kender du Kevin. Han er en knægt af den type, man enten elsker eller hader - alt efter hvordan man har det med øretæveindbydende barnestjerner (undskyld, vi skal nok prøve at være objektive).

Under alle omstændigheder, så får du her chancen for at spille rollen som den 8-årige mægunge, der skal forsøge at narre de to inkompetente indbrudstve, Harry og Marv.

Du drøner rundt i huset på jagt efter forskellige husholdnings-redskaber, som du skal bruge til at lægge fælder for de to banditter. Kan du beskytte dit hjem og holde røverne beskæftigede, indtil mor og far kommer tilbage?

Home Alone er gået hen og blevet filmhistorie på grund af sin ekstreme indtjening, og Accolade håber givetvis, at dette arcade adventure går en lignende skæbne i møde. I hvert fald må man regne med, at de har måttet slippe en del dollars for spillertighederne.

I første omgang udgiver Accolade spillet til PC, men Amiga-udgaven af Home Alone skulle være nært forestående.



## VECTOR SOCCER

Hvis du er en af de mange, der kan skrive under på formelen "Fodbold = Kick Off", så er der egentlig ingen grund til, at du læser videre. Med dette spil har Impulze nemlig formået sig til at omsætte det ædle boldspil til computeren - på en måde, der ligger milevidt fra det klassiske Kick Off koncept! I var advaret...

Den største forskel ligger i synsvinklen. Hele banen er nemlig lavet som 3D vektorgrafik. Det er prøvet før - altid med dårligt resultat - men Impulze mener selv, at de med Graeme Souness Vector Soccer (spillet's fulde navn) har ramt rigtigt.

Som du kan se på skærmbilledet, ligner spillerne det de er:

Små klumper af sammensatte vektorfigurer. Fodboldspillere ligner de i hvert fald ikke! Hvad du til gengæld ikke kan se på skærmbilledet er animationerne, der efter sigende skulle være meget imponerende (vi har heller ikke set dem). Mærkeligt ser det i hvert fald ud, men midt i al forvirringen kan vi jo trøste os ved synet af den lille, rektangulære radar øverst til højre i skærmbilledet. Den virker så underligt bekendt...

"They don't make them like they used to," siger man, men nytænkning er jo en prisværdig ting. Om det samme kan siges om dette spil vil vise sig, når det udkommer til Amigaen - omtrent samtidig med dette blad.



## FLAG

Ved første øjekast ligner dette spil alle de andre "3D isometriske strategiske gudespil", der har oversvømmet markedet, siden Populous startede det hele. Men man skal ikke skue hunden på hårene, og det første indtryk er faktisk ret villedende.

For ganske vist er Flag et strategispil, hvor to hære kæmper mod hinanden. Og ganske vist ses handlingen skråt oppefra. Men læg mærke til synsvinklen: I dette spil er du langt tættere på handlingen end i de andre spil af Populous-typen. Og du styrer ikke store hærstyrker rundt i blodige slag. Gameplayet i dette spil foregår på en langt mindre skala.

Spillet foregår i en landsby, hvor to stammer er nøget uklar. Mentil en forandring gælder det ikke bare om at udslætte hinandens mænd. Målet med spillet er at erobre modstanderens flag og bringe det sikkert tilbage til sin egen base - præcis som i de populære "paintball" spil, hvor voksne mennesker render rundt i de danske skove og skyder hinanden med pistoler, der affyrer rød maling.

Gameplayet er altså mere taktisk end strategisk. Du er hverken Gud eller general, men snarere sergent eller korporal. Du er med andre ord med, der hvor det foregår.

Det betyder så igen, at spillet er langt nemmere at gå til end et spil som Populous. Der er ikke nær så mange ikoner at holde rede på, og manualen er absolut til at fordeje. Og så tegner grafikken til at være særdeles indbydende.

Flag udgives af Gremlin, og Amiga-versionen skulle ifølge planen være udkommet for fire måneder siden. Så nu kan det da ikke være så længe?...

Vi glæder os!

## DUNE

Med "Wild at Heart" og naturligvis "Twin Peaks" serien har David Lynch ætset sig ind på nethinden hos mange filmskere. Men før han blev så berømt, instruerede han filmen "Dune" - en stort anlagt science fiction saga, baseret på Frank Herberts bogværk, der i den danske oversættelse går under navnet "Klit". Filmen blev en katastrofe! Den var for rodet, for lang og i det hele taget jævnt intetsigende.

Historien fejler ellers ikke noget. Den udspiller sig på og omkring ørkenplaneten Klit (eller "Dune" om du vil), der indeholder rige forekomster af et mystisk krydderi, som er den mest værdifulde råvare i hele universet. Og så er der naturligvis lagt op til en intergalaktisk magtkamp i den helt store stil...

Spillet over filmen er et grafisk adventure, der nok kommer til at minde en del om andre franske grafik-adventures som dem i Cinematique-serien (Cruise for a



Corpse m.fl.). Franskmændene kan bare det der med flot, original og stilfuld grafik, og dette spil ser bestemt ikke ud til at blive nogen undtagelse.

De billeder, vi har set, er bestemt ikke hverdagskost. Og soundtracket skulle efter sigende nærme sig "filmiske" dimensioner...

Dune udgives af Virgin, og Amiga-versionen udkommer omkring påske.



# Så er den her!

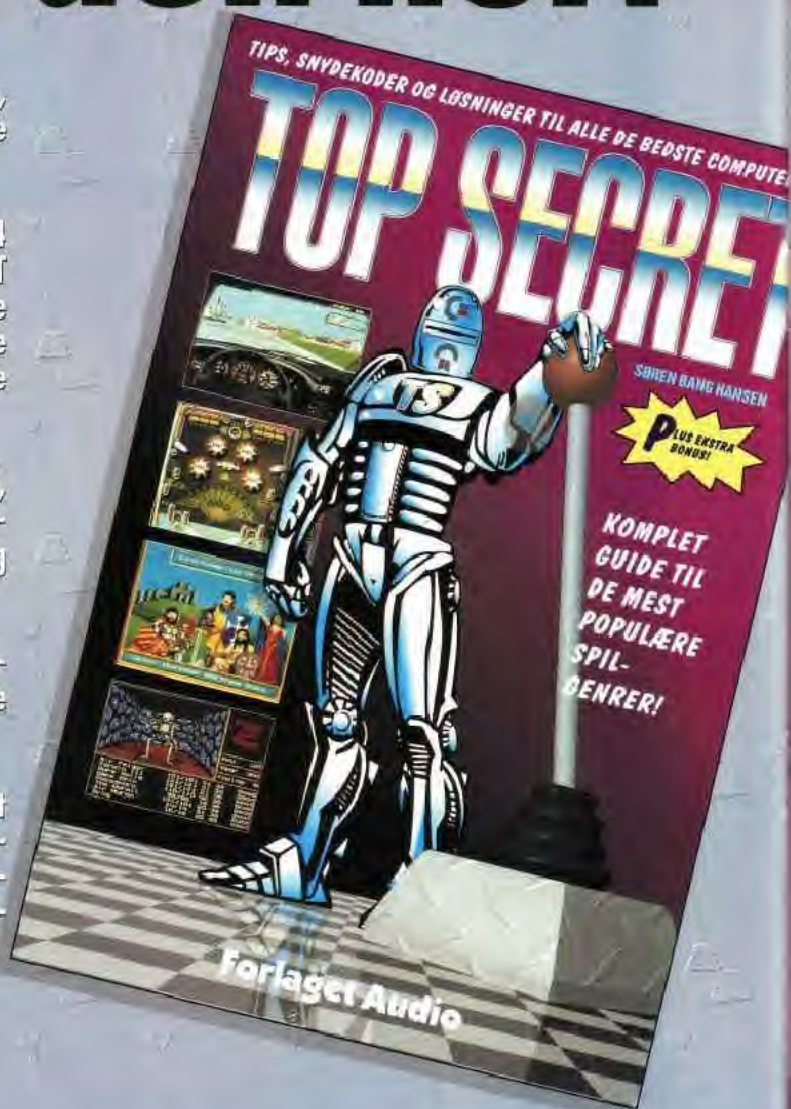
➤ Endelig er det muligt at købe bogen, som ingen computerfreak kan være foruden!

➤ Uanset om du har en Commodore 64 eller en Amiga, vil du i TOP SECRET finde en sand guldgrube af smarte tips, snydekoder og komplette løsninger til de sjoveste og sværeste spill!

➤ Bliv udødelig i dit favorit skyde-spil, løs alle gåderne i de svære eventyr-spil, slå alle highscores... denne bog gør det muligt!

➤ Som en ekstra bonus er der ovenikøbet en komplet introduktion til de mange forskellige spil-genrer.

➤ Bestil bogen allerede idag, ved at udfylde og indsende kuponen hermed - så sender vi et girokort til dig - og jo hurtigere du betaler, desto hurtigere har du bogen i hånden!



## Bestillingskupon til "Top Secret":

JA TAK!

Selvfolgelig vil jeg have snyde-bogen!

Jeg bestiller \_\_\_\_\_ antal af TOP SECRET  
148,50 inkl. porto, ialt kr. \_\_\_\_\_

Jeg vil gerne betale på følgende måde:

- ☐ I sender mig et girokort
- ☐ Jeg betaler beløbet på postkontoret,  
Gironr. 9 71 16 00  
(husk at skrive på girokortet, hvad du bestiller)
- ☐ Jeg vedlægger check stort  
kr. \_\_\_\_\_
- ☐ Jeg betaler via mit dankort:

DANKORT, REG.NR. \_\_\_\_\_

KORT-NR: \_\_\_\_\_

UDSTEDT D. / -19 \_\_\_\_\_

Underskrift: \_\_\_\_\_

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnr.: \_\_\_\_\_

Modtageren  
betaler portoen

1003

**Forlaget Audio**  
St. Kongensgade 72  
1045 København K









# C så at komme igang

### Denne gang ser vi på funktioner i C - både hvordan de bruges, og hvordan de opbygges.

Af Jesper Steen Møller

**E**t C program er altid opbygget af funktioner. Programudførelsen i C starter (næsten) altid i funktionen `main()` - der er herudfra man bygger resten af programmet. Men hvad menes med en funktion? Der er flere måder at forklare det på. Hvis man forestiller sig et C program som en mad-opskrift, f.eks. på kartoffelmos, så står instruktionerne til maskinen i den rækkefølge, de skal udføres. Men når man tilbereder kartoffelmos kommer man jo ikke udenom at kartoflerne skal koges. I de fleste kogebøger vil selve opskriften for kogte kartofler næppe stå sammen med kartoffelmosen - det ville da være dumt at skrive den mere end et sted. Ligeledes er en funktion en opskrift. Den kan bruge andre opskrifter/funktioner, eller den kan nøjes med blot at behandle variable.

### Argumenter

Men denne artikel handler ikke om madlavning. Funktioner i C består af to dele: Definition og programdel. I box 2 bliver en typisk funktion deklareret, og derefter brugt:

Først står der "long add(long tal1, long tal2)" - det betyder at funktionen er af typen long (det første long, lige før funktionens navn, add).

I parenteser står der så (long tal1, long tal2). Parenteserne betyder at her angives funktionens argumenter. multiplikation() er således en funktion af multipli-

kand og multiplikator - forskellige ting sker afhængigt af de to tal.

Derefter kommer selve funktionens indhold. Her støder vi på return-sætningen, der stopper funktionens udførelse, og overfører et resultat til der, hvor funktionen blev kaldt.

Funktionen `main()`, som deklarerer nedenfor, kalder to funktioner:

```
printf() of multiplikation().  
(Læg mærke til at man har ()  
efter funktionsnavne, når man  
skriver om dem. Det er for at angive  
at det er funktioner, man taler  
om - funktionskald og deklARATIONER  
indeholder nemlig altid have  
parenteser, også selvom der  
ingen argumenter er.)
```

I `main()` funktionen, altså den funktion, der udføres, når programmet starter, kaldes `printf()`.

### Printf() - tekstformattering

I BASIC har man PRINT, i Pascal `WriteLn`, og i C bruges `printf()` oftest til at skrive tekst ud på den normale output-fil (ofte `Shell` vinduet). Mens f.eks. BASICs PRINT har en meget fri form, hvor f.eks. adskillelsen af de forskellige argumenter betyder noget, men i C er formen mere fast - det går dog ikke ud over mulighederne i `printf()`, der tager 1 eller flere argumenter. Det første argument er kontrolstrengen, der angiver, hvordan resten af argumenterne skal bruges, hvis der overhovedet er nogen.

Kontrolstrengen, der bruges i box 2 hedder "1 \* 2 = %d\n", og her bliver alle tegnene kopieret til `Shell`'en, PÅNÆR sekvensen "%ld", som betyder "long decimal", og betyder at det næste argument er en long, dette skal skrives ud. Procenttegnet angiver blot at det er en kontrolsekvens (hvis man virkelig vil have et procenttegn i teksten skal man bruge "%%") Man kan også angive %u for unsigned, %x for hexadecimalt, m.v.

Sidst i strengen kommer der et underligt tegn, nemlig "\n". Det er en 'linefeed' karakter, og er noget C compileren tager sig af at oversætte rigtigt (på Amigaen bliver det til hex kode 0x0A), og altså ikke `printf()`. Af andre tegn kan nævnes \0, som er tegn-værdien 0, \t for tabulator, \r som hopper til begyndelsen af linjen, \f som sletter skærmen og \a som "ringer klokken" (på Amigaen blinker skærmen).

### Prototyper

Når man har defineret en brugbar funktion som f.eks. den i box 3, er der god grund til at bruge den ofte (ganske som man ikke vil lære en ny måde at koge kartofler på hver gang man skal til det), og for at C compileren kan vide, hvordan funktionen kaldes, og hvad den returnerer. Derfor er det en god ide at angive prototyper til funktioner.

En prototype består af funktionsdeklARATIONEN minus selve funktionens sætninger - istedet sættes et semikolon. Sammenlign box 3 og box 4, hvor prototypen i box 4 passer til funktionen i box 3 - argument navnet mangler også (dette er ikke en nødvendighed).

Hvis compileren får lov til at se en prototype til en funktion er den i stand til at fange fejl, man ellers ville have svært ved at finde - hvis man f.eks skriver

```
int v1, v2=42;  
v1=atoi(v2);
```

ville compileren ikke finde fejlen hvis man ikke havde en prototype. Fejlen, at man bruger en int i stedet for en pointer til en char, kunne ellers være svær at finde.

Når et argument er markeret `const` (som `str` i `atoi()`) betyder det, at funktionen ikke ændrer på argumentet - eller rettere, de data, argumentet peger på - endnu en spidsfindighed, der skal lette fejlfinding.

### ANSI C

Netop funktions-prototyper og `const` kvalificeren, der forøvrigt også kan anvendes til at deklare et objekt, der ikke må skrives til (f.eks. "const a=37;") er forholdsvis nye ideer i C. Da Kernighan og Ritchie i 1987 udgav første udgave af "The C Programming Language" var disse ting ikke med. Med tiden blev UNIX og dermed C kendt og populært, og i 1988 havde den amerikanske komite for standarder (ANSI) klarlagt en standard for C. I de forløbne ti år var der sket mange ting omkring på de forskellige computere, og ANSI standarden tog de bedste fornyelser i C sproget med. Bl.a. `enum`, `const`, `signed`, `volatile` m.v. er nye, og der er mange andre forbedringer og klarifikationer.

På Amigaen er de tre populære compilere, SAS/C, Aztec C 5.0, og DICE alle nogenlunde ANSI overholdende, alle med deres små særheder.

### Quiz

I box 3 er funktionen `atoi()` afbildet. `atoi()` er en normal library-funktion, men det er ofte interessant at se, hvordan de egentlig er opbygget. Opgaven til næste gang er at skrive en opgave, der gør det modsatte, altså konvertere en int til en streng.

### Box 5:

Dine forslag skal du ikke tøve med at sende til:  
**Det Nye Computer  
G-redaktionen  
St. Kongensgade 72  
1264 Kbh. K**

På grund af de dalende  
dollarpriser koster DICE  
hermed Kr. 400,-. Alle,  
der har købt til gammel  
pris får en gratis update.



### Box 1:

```

kartofler_uden_skræl()
{
    Skrub_kartofler();
    ...
}
kartoffelmos()
{
    kartofler_uden_skræl();
    skær_i_halve();
    ...
}

```

### Box 2:

```

#include <stdio.h> /* til
printf() prototypen */
long
multiplikation(long mul-
tiplikand, long multipli-
kator)
{
    return (multiplikand *
    multiplikator);
}
void
main()
{
    printf("3 * 2 = %ld\n",
    multiplikation(3,2));
}

```

### Box 3:

```

#include <stdlib.h>
int
atoi(const char *str)
{
    short neg = 0;
    long v = 0;
    while (*str == ' ' || *str ==
    '\t')
        ++str;
    if (*str == '-') {
        neg = 1;
        ++str;
    }
    if (*str == '+')
        ++str;
    while (*str >= '0' && *str
    <= '9')
        v = v * 10 + *str++ - '0';
    if (neg)
        v = -v;
    return(v);
}

```

### Box 4:

```

/* Prototype for atoi() i
box 3 */

extern int atoi(const char
*);

```

# Konkurrence for alle!

**Ny konkurrence, denne gang en lidt speciel version af slagsen. Præmierne er nemlig legetøj - dels en World Wrestling Federation (WWF) mikrofön, og dels en walkie-talkie, forklædt som en Pepsi-Cola!**

Ved Marshal M. Rosenthal

**D**et er hårdt at være hemmelig agent i disse dage. På grund af sammenbruddet i Sovjet og Østeuropa (inkl. KGB, Stasi osv.), er chancen for at få job ikke mere særlig stor. Men ikke alt er tabt, ihvertfald ikke så længe vi har <07Playtime>'s FBI-agentsæt for de yngre, Pepsi-Cola walkie-talkies. Der er ingen der kan se at det IKKE er en flaske sodavand, og når du maser dit ansigt mod den og drejer på lyd-knappen, mens du hiver antennen ud forklædt som et sugerør, er der ingen der opdager du faktisk lytter til den gemte højtaler, (de tror bare at du er en smule skør...).

Der er ovenikøbet en afbryder, så du kan sende morse-kode, hvis du er omringet af fare. Hertil behøves 9 volts batterier.

## World Wrestling Federation

"Mean Gene" er den skaldede, fede, svedende, lille tyksak af en speaker, der er konferencier ved de yderst mærkelige WWF (World Wrestling Federation) kampe, hvor kæmpestore mænd kaster rundt med hinanden i en boksering, som du måske har set på ScreenSport eller EuroSport. Selvom "Mean Gene" ligner en dværg, når han står ved siden af f.eks.



"Hulk Hogan", formår han alligevel at få sit budskab ud til publikum, via en trådløs mikrofön - der nu kan blive din. Ikke nok med at WWF-mikrofönen kaster din stemme ud til omverden, den har også indbyggede lydeffekter!

Bare tryk på diverse knapper på siden af mikrofönen for at høre de bedste lyde fra WWF - kroppe der falder mod måtten, ansigts-slag og jubelen fra publikum! Alle lyde er digitaliserede så det bliver så realistisk som muligt - nu kan du afholde dine egne WWF-kampe hjemme i stuen! Og det hele kræver kun et 9-volts batteri.

## Jeg vil ha' en sådan een!

Hvis du vil være en ny "Mean Gene", eller hvis du vil have et sæt Walkie-Talkies, der er forklædt som Pepsi-Cola-flasker, så klip kuponen ud (eller tag en kopi), og send den ind til os. Vi accepterer kun een kupon fra hver husholdning - kommer der flere fra samme sted bliver du automatisk diskvalificeret, og samtidig risikerer du at blive hængt ud i bladet!

Der er fire "Mean Gene"-mikroföner, og et sæt Walkie-talkies, så det er om at være hurtig! Held og lykke!

Præmierne er venligst stillet til rådighed af: PLAYTIME PRODUCTS

# K U P O N

JATAK - Jeg vil gerne vinde!

(sæt streg under det rigtige)

"Mean Gene" er

Bokser, Danser, konferencier

Hvilket tidligere land havde et efterretningsvæsen forkortet KGB?

USA, Sovjet, Kina

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

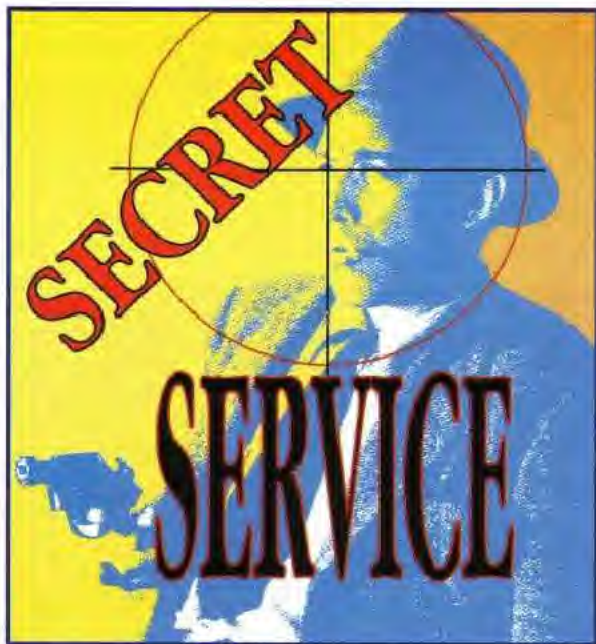
Postnr. /By: \_\_\_\_\_

Computertype: \_\_\_\_\_

**Kuponen sendes til:  
Det Nye COMPUTER  
St. Kongensgade 72  
1264 København K  
Mærket "Playtime"!**

Deadline for indsendelse af kupon: 31. marts





## Så er vi her igen med flere snydekoder, tips og løsninger til en bunke nye spil.

### MEGALOMANIA

Her er nogle generelle tips til dette overfede spil.

1. og 2. Epoch:

Koncentrér dig kun om dine angrebstrupper. Her har du ikke brug for et kæmpe forsvar. Det bedste våben er slangebøssen.

3. og 4. Epoch:

Her skal du heller ikke koncentrere dig så meget om forsvaret, men prøv at opbygge et lille et. Først og fremmest skal du angribe de andre. Det bedste angrebsvåben er kanonen.

5. og 6. Epoch:

Start med at bygge alle de forskellige bygninger. Derefter skal du lave et godt luftforsvar. Det bedste angrebsvåben er et af de to fly.

7. og 8. Epoch:

Skynd dig at få fremstillet nogle atombomber, inden de andre laver dem. Bomb derefter alt andet end din egen borg.

Disse gode råd var fabrikeret af Mikkel Leffers i Roskilde. Og her er så nogle koder, til når du spiller med Madcap (den blå) - indsendt af Jakob Christensen i Århus:

2: GZARZLIWMX

3: MKIAVZLXSJ

4: KPIANBSXXSF

5: QAIADAMYXSL

6: OFIABSYXSH

7: UQHAZBSJTAT

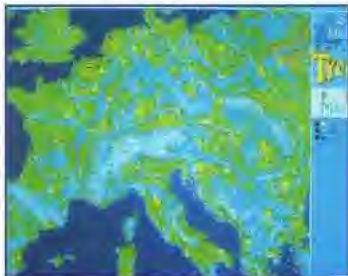
8: SVHARDYJTAP

9: SHKAUDYZSMF

10: BYCDYTMFADB

### RAILROAD TYCOON

Det forlyder at du på bedste Sim City maner kan få en gevaldig pengeindsprøjtning ved at holde SHIFT of "4" nede, når du befinder dig i "Regional display". Vel nok et forsøg værd...



### UTOPIA

Jesper Dehnhardt i Rødovre er manden bag disse tips:

Har du problemer med penge? I starten af spillet skal du sætte skatten op til 20%. Efterhånden som du får flere penge, skal du sætte den et par procent ned. Når du så har rigtigt mange penge, skal du sætte skatten ned til 0%, så dine indbyggere bliver rigtigt glade og "Quality of life" stiger.

Hvis du har problemer med pengebeholdningen, så skal du bygge mange workshops og stores, og du skal sælge de Tech-goods, du producerer.

Tidligt i spillet skal du investere i forskning ved at bygge mange laboratorier og rekrutere masser af videnskabsmænd. Du skal være helt sikker på, at forskerne altid har penge. Det tager tid at opfinde, så sørg for at give dem penge tidligt i spillet, så du ikke spilder tiden.

Har du bygge-problemer? I starten af spillet skal du bygge et hospital og sætte fødselsraten til "High", så din befolkning vokser hurtigt. På den måde vil du få flere indbyggere, din koloni vokser, og du får flere penge til at putte i industrien. Når du synes, befolkningen er stor nok, sætter du fødselsraten tilbage til medium - gør du ikke det, vil det hele tiden blive nødvendigt at bygge nye beboelseskvarterer.

Brug den hurtige måde at placere mærker på (med tastene 1-8 som det står på side 20 i manualen).

Hvis du vil have en stor radardækning, så byg "flux pods" til alle retninger. Du skal bygge en pod ti pladser fra den sidste, og til sidst vil du have et netværk af flux pods, som alle er ti pladser fra hinanden. Når du har gjort det, skal du bygge en radar ved hver flux pod. Nu skulle din radardækning fylde næsten hele skærmen.

Hvis dine indbyggere finder ud af, at du ikke bekymrer dig om dem, så skal du bare bygge mange "Security HQ" og rekrutere personale til dem. Sørg for at have en masse flux pods spredt ud over skærmen, så du kan bygge uhindret.

Hvis du har mange indbyggere, skal du bygge mange hospitaler, da QOL ("Quality of Life") så vil stige kraftigt.

Når du kommer i krig med fjenden, så byg et eller flere ekstra Command centres. Du vil blive sat meget tilbage, hvis fjenden ødelægger dit eneste - du må ikke glemme, at disse er meget vigtige for din kolonis sikkerhed. Hvis dit command centre bliver ødelagt, er der en række vigtige funktioner, du ikke kan bruge.

Når du sender dine kampvogne og fly ud for at angribe fjendens by, skal du huske, at store grupper har større effekt end små grupper. Send derfor mange kampvogne afsted ad gangen. Det kan godt betale sig at samle en stor styrke af kampvogne lige på grænsen til fjendens by, før du sender dem afsted - selvfølgelig med en masse fly til at støtte dem.

Når dine videnskabsmænd har opfundet landminer, så må du ikke glemme at droppe dem lige foran de fjendtlige kampvogne. Hvis du har mangel på strøm, så byg missiler i stedet for lasere, da laserne skal bruge mere strøm for at fungere.

### MONKEY ISLAND

Rene Koustrup i Bjerringbro har sendt os nogle flere frække svar, som er nyttige i den afgørende duel med sword master. Selvom du ikke har spillet, så læs videre - det er ret underholdende...

- Only once have I met such a coward!

- He must have taught you everything you know!

- I hope you have a boat ready for a quick escape.

- Why, did you want to borrow one?

- I usually see people like you passed out on tavern-floors.

- I'm glad to hear you attended your family reunion

- If your brother's like you, better to marry a pig.

- You make me think somebody already did.

- I've got a long sharp lesson for you to learn today.

- And I've got a little TIP for you. Get the POINT?

- My tounge is sharper than any



sword.

- First you'd better stop waving it like a feather-duster.

- Nobody will ever catch ME fighting as badly as you do.

- You run THAT fast?

- There are no clever moves that can help you now.

- Yes there are. You just never learned them.

- My wisest enemies run away at the first sight of me.

- Even BEFORE they smell your breath?

- I will milk every drop of blood from your body!

- How appropriate. You fight like a cow.

- I've got the courage and skill of a master swordman.

- I'd be in real trouble if you ever used them.

- My name is feared in every dirty corner of this island.

- So you got that job as janitor, after all.



## OH NO MORE LEMMINGS

Netop som de mange Amiga-ejere var ved at have besejret det første spil, vrimer det pludselig frem med flere selvmorderiske lemminger. DNC er hurtigt ude med krisehjælpen - her er samtlige koder til spillet!

TAME:  
2: IHPTDCCAR  
3: LRTDLCADAO  
4: RTDLCLEAH  
5: TDLCAITFAP  
6: DLCKHVIGAL  
7: LBALVILHAN  
8: CLVLTOLIAF  
9: GAIPUDJIAQ  
10: IHRUDLCKAK  
11: MPULHICALK  
12: RUOLCILMAQ  
13: UDLCAHVNAJ  
14: DHCITUOAM  
15: LCAMTUDPAO  
16: CLITWDHQA  
17: CAHRTFLBBL  
18: IHRVNHCCBK  
19: LRTFLCADBR  
20: RTFLCILEBK

CRAZY:  
1: FLCAHVFBBD  
2: FLCKHTTGBM  
3: FLCKHTTGBJ  
4: CLUTFLIBR  
5: CCHRUPLJBG  
6: KHRUGLCKBK

7: LRUGLCLBN  
8: SUGLCKLMBH  
9: WOHCEHWNBI  
10: NGCIHVUOBI  
11: NCCMUUFPBG  
12: BMMTWFWQBL  
13: CGISVMBICK  
14: MHRTMCCCN  
15: LPTDMCCDCR  
16: PVMICKLECR  
17: TDMCAHWCE  
18: DMCKIUTGCD  
19: KCALVVLHCR  
20: CKMUVLKICM

WILD:  
1: CGHSULIUCP  
2: IHGWICKCS  
3: MSWDILCALC  
4: PUEMCLMCS  
5: UDOCCCHWNCR  
6: LICIHUOCL  
7: MCALVUDPCS  
8: CKLVUDMQCN  
9: CAHRTGMBDP  
10: KHSTFRCDDK  
11: MNTNACADOK  
12: QTFMCKMEDP  
13: VNICHVDFD  
14: NICMIWVGLD  
15: MCALUTHDOL  
16: CKMTTNKIDM  
17: CAHRUGOJDK  
18: IHSUGMCKDS  
19: LRWFICCLDM  
20: SUNICMLMDP

WICKED:  
1: UFMCCCHUNDQ  
2: NKCIHTWDDO  
3: MCCLVUFPDH

4: CKLWUFMQDR  
5: GCHQTLHBEF  
6: IHSTDLGCEK  
7: LRVDLFEDEL  
8: RVMHGKLEEI  
9: VMHGGHVEER  
10: MHGIHVGKEK  
11: NGALTTDHEO  
12: GILWVLIQJ  
13: GEHQUDUEM  
14: MHPUEGKHEH  
15: MPUELGALEP  
16: PVLHGILMEM  
17: UMJGHTNEL  
18: ENGIHUOODE  
19: GEMUWMPCEE  
20: GKMUULQJEL

### HAVOC:

1: GEHPTFNBFH  
2: KHRTFNCGCQ  
3: LQTLFGCDKF  
4: STFNGLIEFF  
5: TSLGCHVFFO  
6: GLGIHVTGFF  
7: NGCLVTHGEG  
8: GIMTVNIFR  
9: GICPUJNFQJ  
10: KHRUGLGFJK  
11: MSWGHFALFS  
12: SUFNKGLMFO  
13: UGNGAHVNFH  
14: FLGOUHUOFS  
15: LGALVUGPFM  
16: GITUUNQJFH  
17: GAQVMBIGBK  
18: KIQTEMGCGP  
19: MQTEMGCDGM  
20: RTEMLGLEGO

## THUNDERHAWK

Martin Pedersen i Vejle har følgende råd:

### SPIL SIKKERT:

Prøv at flyve mellem 40-100 ft. Det holder dig under "Early Warning Radars". Jo højere du flyver over 250 ft., des større sandsynlighed er der for, at fjenden opdager dig på sin radar. Fly lavt og brug terrænet som beskyttelse. Fjenden kan ikke skyde gennem bjerge, og fjendtlige helikoptere bliver nødt til at flyve over dem.

Brug "Auto" funktionen når der skal vælges våben - det sikrer dig, at du får de bedst mulige våben til den pågældende mission. Den eneste ændring, der kan hjælpe, er at udskifte FFAR med AGM-214 Firestorm - sidstnævnte er mere præcise. Det eneste problem med Firestorm er, at hvis næsen på din helikopter bliver skadet, kan du ikke låse dig ind på målet.

Hvis du er i en mission, hvor du skal ramme en radar, så brug AGM-122-L SMARM missiler. Dette er et "fire and forget" missil, der selv kan finde vej til målet. Ret helikopteren mod målet og løft næsen en smule, inden du fyrer missilet af. Dette system kan også bruges over store afstande, så du behøver ikke kunne se målet.

### MISSILE WARNING:

Så snart du hører "Missile warning", skal du checke hvilket missil, der er tale om. Som regel er det infrarøde missiler, og de kan ordnes ved at skyde en flare af og dreje væk fra missilet, hvis det kommer for far. Missiler flyver i en lige linje, og vil flyve igennem alt for at nå deres mål. Den samme teknik kan bruges mod de radarstyrede missiler, men her skal du bruge chaff i stedet for flare.

Et andet tip går ud på at aktivere "Infrared jamming system". Dette vil stoppe de infrarøde missiler, der affyres fra landjorden - men ikke dem fra luften. Advarsel: Overdreven brug af jamming-systemet gør dig til et let mål for fjenden.

### SMID BOMBERNE:

Husk altid at bombe målet lige midt i, ellers rammer du det ikke. Hvis du bruger MK-81, så flyv 250 ft. Hvis du bruger MK-82, så hold dig på 500 ft. Hvis du flyver lave, bliver din helikopter skadet.

### KEND DIN FJENDE:

Fulcm kan flyve fra missiler, så vent til sidste øjeblik, før du fyrer et missil af. Hvis du løber tør for missiler, så er det med at komme ned på 40-100 ft. Her er du meget svær at ramme. Hind-A helikopteren: Her kan du bruge FFAR eller MVAR. Hvis du bruger missiler, udløser de bare chaffs.

Hokum helikopteren: Dette er nok den sværeste at skyde ned,

fordi den måde er hurtigere og mere manøvrerbar end dig. Men det kan lade sig gøre - med maskinkanon, FFAR eller MVAR.



## GODS

I vores løbende gennemgang af dette spændende spil er vi denne gang nået til... LEVEL 3:

World 1: Kravl ned, hiv i håndtaget og tag Starburst'en. Kravl op igen, og du får en trapdoor key. Kravl op ad den lange stige og ned ad den næste. Tag bomben (pas på - du kan selv blive ramt, når den sprænger!). Når du får "maces", skal du gå herved igen og skyde på "smuldrestenen" til højre, indtil den smadres. Kravl op og gå mod højre - så åbner der sig en genvej for oven.

Gå ikke ind før helt til sidst på denne world. Gå i stedet hen og hiv i håndtaget, så gulvet åbner. Kravl ned og hiv i håndtaget, og skynd dig så op. Når fælden kommer frem, skal du skyde den med bomben. Kravl ned og skyd biboet med dine spyd. Hop ned og tag "maces" og room key.

Nu kravler du ned ad den lange stige, åbner døren til venstre, går videre ned, mod venstre og ned (her er også en smuldresten, der skal skydes). Gå igen mod venstre og åben døren med din door key. Kravl helt op og åben kun trapdoor nummer et og to fra venstre (hvis du hiver i håndtaget i bee-room, kommer der en bikube til). Kravl ned og brug gold bowl for at få teleport key. Gå ind ad døren og tag treasure key mm.

Gå ud ad døren mod højre. Kravl ned og åben døren med den room key, du får, når du hiver i håndtaget (det er ikke nødvendigt at gå ind i dette rum, men der er en masse skatte og et ekstra liv - plus en masse vilde monstre!). Tag potion og brug den til at tiltrække tyven med. Skyd smuldrestenen mod højre og gå ind ad døren. Gå ud og gå tilbage til genvejen. Den treasure key, du finder her, skal du ikke bruge til noget (du har allerede en). Gå ind i treasure room (helt nede til venstre). Gå et par skridt ind og skyd alle de monstre der kommer frem. Gå nu helt ind, så døren bag dig lukker, og tag starburst. Skyd resten af loftet og tag skatene. (Døren sættes i næste nummer).

## TIP OG VIND!

Hvis du sidder inde med tips eller løsninger til tidens populære spil, så ville det være godt dumt ikke at sende dem til "Secret Service". Alle, der får deres tips trykt her i bladet, deltager nemlig i konkurrencen om masser af nye spil. Husk derfor også at skrive hvilken computer du har, når du sender dine tips til: Secret Service Det Nye Computer St. Kongensgade 72 1264 København K.

## KINGS QUEST V

Vi fortsætter vores løsnings-føljeton...

Forlad byen og gå tilbage til kroen. Gå ind i krostuen og få en lille hyggeludder med de flinke gentlemen, som står derinde. De er desværre ikke specielt venlige over for fremmede. De slår dig ned, og når du vågner, finder du dig selv baster og bundet i kroens kælder. Til alt held kommer musen og graver dine reb over. Husk at tage rebet med dig, når du forlader kælderen.

Underlag skabene i det rum, du nu kommer til, og tag kødet. Forlad kroen ad bagvejen og fortsæt op mod det sted, hvor sigøjnervognen stod. Sigøjnerne er væk, men de har efterladt en tamburin, som du skal tage med dig.

Fortsæt nu tilbage mod skoven - til det sted, hvor slangen blokerer vejen. Ryst tamburinen lidt foran slangen, og den slikker af. Fortsæt op i bjergene. Tag den blå kappe på. Skulle du blive sulten undervejs, kan du godt spise lidt af kødet, men IKKE af din "custard pie". Når du ikke kan komme længere, er det på tide at få gang i rebet. Lav en fasso og kast rebet omkring den fremstående klippe (og IKKE den fremstående grønne lidt længere nede!). Kravl op ad rebet, og du står foran en ny afgrund. Her skal du bruge de fremspringende klippe/isblokke ved kanten til at krydse afgrunden. Men vær forsigtig. De sidder ikke lige godt fast alle sammen.

Vel ovre på den anden side af afgrunden er det en smal søl at krydse træstamme og fortsætte hen ad stien. Her møder du desværre en ulv med smag for uglekød. I et forsøg på at redde Cedric kaster du dig på din slæde og spurter efter ulven. Efter en hektisk slædetur fortsætter du hen

ad stien. Her møder du en sulten gnom. Giv den kødet, så den kan få stillet sin sult.

Fortsæt længere hen ad stien. Her bliver du mødt af to ulve, som fører dig ind i Isdronningens palads, hvor også Cedric holdes fanget. Efter en kort tale bafaler Isdronningen sine to ulve til at gøre det af med dig. Men inden de når at kaste sig over dig, skal du finde harpen frem og spille en lille melodil for den kolde dame. Hun bliver så rørt over din musik, at hun giver dig chancen for at redde dit og Cedrics liv. Hvis du kan lade den afskyelige snemand bort fra hendes krystalhule, vil hun slippe jer fri.

Følg efter ulven. Inden du kommer helt hen til indgangen, skal du klargøre din custard pie. Stil dig nu uden for hutens indgang, og når snemanden kommer, kylet du pie'en lige i hovedet på ham. Han skvatter i afgrunden, og du har dermed befriet hulen. Inden du går tilbage til Isdronningen, gård du lige ind i hulen, hvor du ved hjælp af hammeren tager den smukke krystal.

Gå tilbage til Isdronningens palads og fortæl hende om din succes. Både du og Cedric får nu lov til at fortsætte jeres lange rejse. Fortsæt op i bjergene. På et tidspunkt kan du ikke komme videre, men her kommer gnomen, som du fodrede tidligere, dig til hjælp.

Nu er du kommet over bjergene og står på en strand. Sørg for at samle den gamle jernstang op. Går du lidt mod nord, finder du en gammel, utæt båd. Løb båden med blixen og tag på en lille sejltur. Når du kommer til Harpiernes ø, skal du gå i land. Husk at samle fiskekrogen og konkylien op. Når du møder Harpierne, skal du give dem din harpe, hvorefter du og Cedric kan stikke af.

(Fortsættes i næste nummer)



# Fire esser til AMIGA

## InterSpread:

Bygget over et avanceret bruger-interface indeholdende bl.a. bred vifte af matematiske/økonomiske funktioner, præsentations grafik, et unikt makro sprog og et væld af andre avancerede funktioner. Løsningsmuligheder til alle komplekse regnearks problemer på Amiga'en findes alle i InterSpread.

## InterSound:

Med en helt ny generation af lyd-behandlings software, giver InterSound brugeren ubegrænset kontrol over soundsamples og lydbølger. Funktionerne inkluderer bl.a. irrhåndtering af lyddata, 15 forskellige special effects, op til 8 soundsamples i hukommelsen på een gang AM og FM modulation af lyddata og meget mere.

## InterBase:

Som en pioner i den nyeste bølge af database teknologi, giver InterBase brugeren ubegrænset styrke og ydelse i en nemt tilgængelig brugerflade. Inkluderer bl.a. grafisk-behandling, udvidet kontrol over skærm-design, og adgangsbeskyttelse. Kan desuden brevflettes med InterWord.

## InterWord:

Ingen anden Amiga tekstbehandling giver brugeren så mange muligheder: Index, generering, statistik funktioner, importerende stavkontrol og en bred vifte af andre praktiske funktioner gør InterWord til DEN tekstbehandling for både begyndere og professionelle brugere. Kan desuden brevflettes med InterBase.

INTERWORD

INTERBASE

INTER SOUND

INTERSPREAD

VEIL. UDSALGS PRIS:  
**895,-**

INCL. MOMS

Advanced software  
technology for the  
Amiga computer...

Producent:

**INTERACTIVISION**

Hovedgaardsvej 4 - 8600 Silkeborg - Tel. 86-802700 - Fax. 86-800692

KAN KØBES HOS FØRENDE FORHANDLERE



# Data på RAD: og række

DATA DATA DATA ATAQ ATAQ ATAQ

## Har man ikke råd til ekstra drev eller harddisk, kan en ramdisk være en god hjælp. Med AmigaDOS 1.3, får man hele to: RAM: og RAD:.

Af Lars Jørgen Helbo

De fleste Amigaer sælges med et enkelt 3,5 tomme diskettedrev. Det er ikke ret meget, når man arbejder med både Workbench, program- og datadiskette. Har man ikke råd til ekstra drev eller harddisk, kan en ramdisk være en god hjælp. Med AmigaDOS 1.3, får man hele to: RAM: og RAD:.

### Sender dataerne

AmigaDOS kommunikerer med drev og andre eksterne enheder v.h.a. såkaldte "devices". Det er små programmer, som (i multitasking) sender dataene til og fra enhederne.

En ramdisk er en slags "snude-device". Overfor DOS påstår device, at det repræsenterer et diskettedrev, hvilket DOS naivt tror på. I virkeligheden reserverer det et område i RAM, og gemmer dataene der.

Man får altså et ekstra drev; men det koster noget af RAM-lageret, og dataene går tabt, når Amigaen slukkes.

### RAD: kontra RAM:

De to ram-disketter på Amigaen har hver deres fordele. RAM: er altid til rådighed, og den belægger kun det absolut nødvendige arbejdslager. RAD: kan til gengæld overleve en varmstart (Ctrl-Amiga-Amiga), og (som regel) en guru-meditation. Har man Kickstart 1.3, kan RAD: også bruges som boot-diskette. Til gengæld er dens størrelse fast, og man skal selv installere den.

### Kommandoen Mount

Nogle enheder er altid til rådighed. Det gælder f.eks. DFO:, RAM: og de logiske enheder (C:, S: etc.). Andre skal derimod først "anmeldes" med Mount. Dvs. man skal fortælle DOS, at der nu findes sådan en enhed. Det gælder f.eks. RAD:.

Hvordan enheden kommer til at se ud, afhænger af filen Mountlist i kataloget dev.s på workbench-disketten. Her findes nemlig en beskrivelse af den nye enhed.

### Mountlist

Denne fil er en simpel tekstfil, og kan altså ændres med en editor (MEMacs). Derved kan man bl.a. bestemme, hvor stor RAD: skal være. Man skal bare vide, hvad linierne i filen betyder, og derfor vil vi se lidt nærmere på dem.

Filen kan indeholde beskrivelser af mange enheder. Hver beskrivelse begynder med enhedens navn og slutter med et dobbeltkryds (#). Kommentarløser skrives mellem /\* og \*/ ligesom i C.

I Boks 1 og Boks 2 ses to eksempler på en mulig RAD:. Hver linie består af et nøgleord og en værdi.

### Størrelsen af RAD:

I modsætning til RAM: har RAD: en fast størrelse. Den fastlægges i Mountlist, og beregnes som:  $(\text{HighCyl} - \text{LowCyl} + 1) * \text{BlocksPerTrack} * \text{Surfaces} * 512$  bytes. Hvis Surfaces sættes til 2, kan beregningen forenkles til  $(\text{HighCyl} - \text{LowCyl} + 1) * \text{BlocksPerTrack}$  kb (1 kb = 1024 bytes). I eksemplerne har vi altså en ramdisk på 220 kb; men ved at ændre lidt på tallene, kan man gøre den større eller mindre, alt efter, hvor mange RAM-chips man har til rådighed.

### RAD: som bootdisk

En meget vigtig linie i Mountlist er BootPri. Her skrives et tal mellem -128 og 127. Når Amigaen startes, eller efter en reset, bootes fra den enhed, som har den højeste værdi i denne linie. Når Amigaen tændes, findes RAD: ikke, derfor bootes som normalt fra DFO:. Ved at indsætte et højt tal i linien (f.eks. 127) kan man imidlertid få Amigaen til at boote fra

RAD: efter en varmstart.

Det kræver at man har Kickstart 1.3 og at alle vigtige dele fra Workbench-disketten i forvejen er kopieret over på RAD:. Det er en opgave, som nemt kan løses med en batch-fil.

### Filing-systemet

Hvis RAD: skal bruges som bootdisk, må den ikke arbejde med det nye FastFilesystem. I alle andre tilfælde, er det imidlertid en fordel, hvis den gør det. I så fald indsættes linierne FileSystem, GlobVec, StackSize og DosType, som vist i boks 2.

### Anmeldelsen

Når Mountlist er færdig, kan RAD: anmeldes med Mount. I CLI eller Startup-Sequence skrives simpelthen:

### Mount RAD:

Hvis det gøres fra CLI, sker der tilsyneladende ingenting. Men indtast så:

### CD RAD:

Nu fremkommer ramdisken som en ny icon, og samtidig reduceres det frie RAM-lager.

Husk iøvrigt, at en enhed kun kan anmeldes én gang. Efter en varmstart findes RAD: stadig. Kaldes Mount så igen, f.eks. i Startup-Sequence, udløses en fejl. Skriv derfor:

### FailAt 20

### Mount RAD:

### FailAt 10

Derved sikres, at fejlen ikke afbryder udførelsen af Startup-Sequence.

## Boks 1: RAD: som bootdisk

```
/* Boks 1: RAD: som bootdisk */
RAD:
Device=ramdrive.device
Unit=0
Flags=0
Surfaces=2
BlocksPerTrack=11
Reserved=2
Interleave=0
LowCyl=0;HighCyl=19
Buffers=5
BufMemType=0
BootPri=127
#
```

## Boks 2: RAD: som ikke kan autoboot

```
/* Boks 2: Denne RAD: kan IKKE bruges som bootdisk */
RAD:
Device=ramdrive.device
FileSystem=l:FastFilesystem
Unit=0
Flags=0
Surfaces=2
BlocksPerTrack=11
Reserved=2
Interleave=0
LowCyl=0;HighCyl=19
Buffers=5
BufMemType=0
GlobVec=-1
StackSize=2000
DosType=0x444F5301
BootPri=-128
#
```



# USA Today

## Nyt fra Guds Eget Land, en CLI-erstatte, 64MB RAM i A3000, og et program der forvandler din Amiga til en Time-Manager, plus meget andet.

Billede og tekst af Marshal M. Rosenthal

**V**ær selektiv. Det er nøgleordet, når man skal skrive en artikel-serie som denne. Og det betyder, at i mit tilfælde, at jeg skal finde og udvælge de mest interessante ting at skrive om fra USA - så det har jeg gjort, både om nyt hard- og nyt software!

### Det perfekte planetarium

Mens vi nu venter på den sidste "rigtige" Star Trek-film, ville det være på sin plads at kigge op mod stjernerne. Distant Suns 4.0 er det perfekte planetarium og endda mere, nærmere en kombination af en tidsmaskine og et teleskop. Via et meget simpelt interface, kan du se stjernebilledet som det så ud i England da de byggede StoneHenge, eller se hvordan nætterne tog sig ud for de gamle faraoer i Ægypten.

Tusinder af små stjerner blinker på computer-himmelen, med kometer, måne- og sol-baner. Der er ovenikøbet hele skærm-fotos. Programmet er videnskabeligt korrekt, men har bibeholdt følelsen af "noget stort og vidunderligt" (hvilket inkluderer behovet for min. 1MB...).

At sætte de forskellige koordinater er nemt, og manualen informerer ikke kun om programmet, men går også i detaljer om de mange aspekter af astronomi. Brug et "svævende" kontrolpanel for at scrolle rundt på himmelen (start med vores eget sol-system i starten, for at gøre det lidt mere overskueligt), skift position, og zoom ind på interessante områder. Med over 250.000 stjerner at vælge mellem, kan dette godt tage et stykke tid.

Stjerne-kortet er produceret af NASA, den amerikanske rumfartsorganisation, og bliver læst op i RAM.

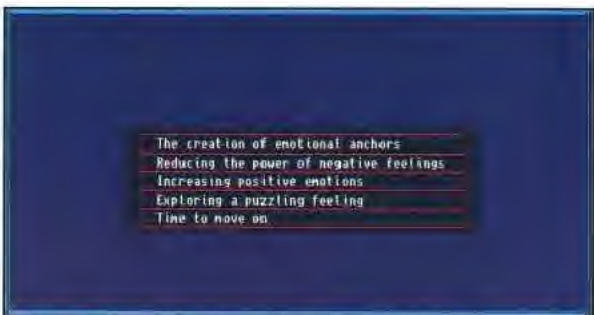
Faktisk er der 4 programmer (de er alle ens), tilpasset til det operativsystem du måtte have, dvs. en under 1.3, en anden under 2.0 osv., med eller uden brug af en evt. matematisk coprocessor.



Paint, tegneprogrammet der følger med DCTV, er kommet i en version 1.1, med nye og udvidede kommandoer.



Via et meget simpelt interface, kan du se hvordan nætterne tog sig ud for de gamle faraoer i Ægypten, i programmet Distant Suns 4.0.



The Magic Mirror er designet til at udforske livet og de menneskelige mysterier, og tager dig igennem et eventyr gennem sanserne.

En opfordring: Sluk alt lys, når du kører dette program - så ser det bare så godt ud!

### Time-manager på computeren

Nogle gange virker det som en umulig opgave at skulle holde styr på hvad der foregår og hvad der skal ske - næsten som at skulle katalogisere stjernerne i Distant Suns! Secretary er et kalender-program med masser af features. Denne type af program er ikke noget nyt - men udførelsen her er ekstrem god; det føles næsten som om det er skrevet af en person, der også selv ville bruge det - og derfor gjorde det simpelt at sætte op, ændre og starte.

Manualen er lidt tør, men det bliver opvejet af at der er masser af illustrationer og billeder til teksten. Fra hovedskærm-billedet har du tilgang til alle funktioner: Dagligt skema, 4 uges kalender, ting du skal gøre idag, plus hjælpeprogrammer. At navigere gennem alt dette er nemt, det gøres med musen, og muligheder for at gemme ufuldstændige input til "Idag"-listen er okay, og det er jo dejligt. Telefonlisten har mulighed for at finde data hurtigt, og kan også skrive labels ud. Ugentlige skemaer kan også skrives ud. Det tager lidt tid at få organiseret Secretary, men når dette er gjort skal programmet nok gøre det godt igen, flerfold.

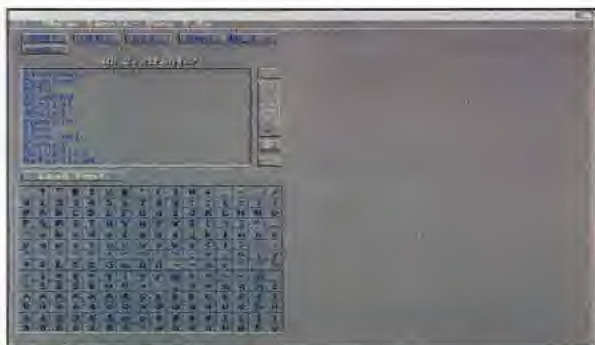
### DCTV i PAL-version

DCTV-PAL-versionen nærmer sig. Og mens vi venter, kan vi jo passende se på den nye version 1.1 af tegneprogrammet Paint. Denne opgradering berører egentlig kun tegne-delen, selvom det også påvirker digitaliserings-sektionen en lille smule.

Den mest betydelige ændring af Paint er en UNDO-kommando (fortryd sidste handling) - men det kræver 1 MB fri ram!

Andre spændende nye ting er et aktivt x/y-koordinat-system, muligheden for at klippe og klistre tekst, og import af DPaint-brus-





MI Font konverterer enhver Mac-Postscript bitmapskræm font til en i Amiga standard, og kan bruges umiddelbart f.eks. i Professional Page.



MI Outline konverterer enhver Mac/IBM Type 1 Postscript printer-font til en outline font til Professional Draw.

hies. Auto-slagskygge kan bruges ved tekst eller clip, og en Status-bjælke viser hele tiden brush-mode, størrelse, flow-rate osv. Der er også to nye gradienter: Spiral og ReMap. Endelig kan du hente farve-fonte direkte under DOS 2.0 - 1.3-brugere skal stadig bruge ColorText.

## Kompatibel med resten af verden

Kompatibilitet mellem "den rigtige" verden med de kedelige mac'er og IBM-maskiner, og så vores Amiga har ikke været nem. Standarder eksisterer tilsyneladende ikke, og det at skulle overføre data mellem disse computere ligner til forveksling et Indiana Jones-eventyr. Desktop Publishing på Amigaen bliver mere og mere simpelt - men det er frustrerende at vide, at der er tusinder af fonts derude, som Amigaen ikke kan bruge.

Det vil sige, indtil nu. Mirror Image's MI Outline er et Postscript Type 1-konverteringsprogram til brug med Professional Draw. Det konverterer enhver Mac eller IBM Type 1 Postscript printer-font (Public Domain eller kommerciel), til en outline font til Pro. Draw. De overførte fonte holder formen, der er altså ikke noget med at skulle dreje eller vride dem, for at få det til at ligne noget.

Udover det findes der et Visuelt Index, der gemmes på disk eller sendes til printer, og som viser det komplette sæt af en given font. Til forskel fra MI Outline er MIfont til brug med Prof. Page.. Det konverterer enhver Mac-Postscript bitmapskræm font (pyh!) til en i Amiga standard, sammen med en PPage ".metric"-fil. Disse kan også bruges af andre Amiga-programmer.

## DiskMaster II erstatter CLI'en

Lad os afslutte denne omgangs USA Today med en masse godbidder fra eet firma: Progressive

Peripherals. Allerstørst er der DiskMaster II, der giver let adgang til alle AmigaDOS' mange muligheder, og erstatter hele CLI'en.

Her kan du kigge på billeder eller printe dem ud, lytte til lyde, afvikle programmer osv. Hvad der er nyt er flere vinduer, der kan ændres i størrelse, plus dine personlige pull-down menuer. Font-typer kan ændres fra stor til lille, eller vendes til negativ, og programmet checker automatisk hvilken fil der klikkes på, og handler derefter. Så hvis du klikker på en lyd-fil bliver lyden afspillet, og klikker du på en grafik-fil vises billedet. Der er flere forskellige måder at formatere og kopiere en diskette på, og der er fuld AREXX-support.

## Hvad med hardwaren?

Og nu over til det tunge hardware, der kommer fra Progressive Peripherals. Hvad siger du til et virkelig High-End 24-bit grafik og videokort, kaldet Rembrandt? Kortet bruger to framebuffer, og arbejder simultant med både RGB og composite output. Med en ind-

bygget Texas Instruments TMS34020 40 MHz 32 bit grafikprocessor, er der ikke meget tilbage at ønske - opløsningen er nu oppe på 1034x1024. Realtime videoeffekter (video-skærme grabbes med framebufferen, selvfølgelig) er mulig, og kan arbejde med den tilhørende 16 millioner farvepalette.

Rembrandt's processor kan udføre over 25 MIPS pr. sekund, der gør den hurtigere end en 25MHz 68040. Dette betyder at animationer kan køre med en hastighed på op til 90 frames pr. sekund. Hr. Rembrandt er kompatibel med AmigaDOS 1.3 og 2.0, og kan arbejde både under PAL og NTSC.

## 64MB RAM til Amiga 3000

Over til hukommelse, som man aldrig kan få nok af! Her har vi ProRAM, et 64MB udvidelseskort til Amiga 3000. ProRAM indsættes direkte i ekspansionsporten, og kan konfigureres i trin fra 4 til 64MB RAM. Forestil dig de hundrede af sider af animation og kæmpestore 3D-billeder, du nu kan lave.

## På eventyr i sanserne

Efter al denne ophidsende omgang nyheder, lad os tage en slapper med The Magic Mirror. Programmet er designet til at udforske livet og de menneskelige mysterier, og tager dig igennem et eventyr gennem sanserne - men først skal du slappe af og få lidt energi i et smukt japansk miljø.

Nedskriv dine reaktioner overfor følelsesmæssig stress, og opdag mere om dig selv. Der er kun brugt minimal grafik, men det gør vel heller ikke noget - The Magic Mirror er om at kigge indad, i selve sjælen, og ikke kun skærmen.

## Produkt-information:

DCTV Paint 1.1 Beta, DiskMaster II/Rembrandt/ProRAM, Distant Suns 4.0, Magic Mirror: The Magic Warehouse, Tlf: 8616 611



I Secretary får du en Time-Manager på Amigaen, der indeholder dagligt skema, 4 uges kalender, ting du skal gøre idag, plus en avanceret telefonliste, der også kan udskrive labels.



# Tegn abonnement og VIND ialt for kr. 14.500,-!

Når du betaler dit helårs-abonnement til tiden,  
deltager du måned for måned i  
"Det Nye COMputers" fantastiske præmie-  
udtrækning 11 gange om året!

HVER MÅNED trækker vi lod om:

- \* 1. præmie kr. 5.000,-
- \* 2. præmie kr. 1.000,-
- \* 3. præmie kr. 1.000,-
- \* Plus 50 eksemplarer af den populære "Top Secret"-bog, værdi kr. 149,50 pr. stk.

(Kontantpræmierne udstedes som et gavekort til een af "Det Nye COMputers" annoncører, efter eget valg)

Ialt 53 gaver - HVER måned!

\* **TEGN** helårs-abonnement på "Det Nye COMputer", og deltag automatisk i præmieudtrækningen, hvor du kan vinde op til kr. 14.500,-

\* **FORNY** dit helårsabonnement TIL TIDEN, og deltag automatisk i præmieudtrækningen, hvor du kan vinde op til kr. 14.500,-

Sådan gør du: (Nye abonnenter)  
Vil du tegne et abonnement, indsender

du kuponen forneden. Så sender vi et girokort.

Bestiller du et helårsabonnement, deltager du automatisk i vores månedlige præmie-udtrækning, når girokortet er blevet betalt.

Sådan gør du: (nuværende abonnenter)  
Betal dit helårsabonnement TIL TIDEN (dvs. ved 1. opkrævning) - og du deltager automatisk i den fantastiske udtrækning.

Som halvårsabonnent deltager du IKKE i præmie-udtrækningen

Dit abonnementsnummer er dit konkurrence-nummer. Præmierne udtrækkes den sidste hverdag i måneden, og du deltager måned for måned i "Det Nye COMputers" fantastiske præmie-udtrækning 11 gange om året!

Vinderne får direkte besked, og navnene offentliggøres to måneder efter i "Det Nye COMputer".

## KUPON til nye abonnenter

Klip denne kupon, udfyld og send den til:

**Forlaget Audio A/S,  
St. Kongensgade 73, 1264 København K**

**JA TAK!**

\* Jeg vil gerne være ny abonnent (og vinde for ialt kr. 14.500!) Send venligst girokort snarest!

\* Jeg har 1/2-års-abonnement i forvejen, men vil gerne overgå til et helårsabonnement (og deltage i Jeres månedlige præmie-udtrækning).

Et helårs-abonnement koster i øjeblikket kr. 367,50.

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnr./By: \_\_\_\_\_

Abonnementsnummer: \_\_\_\_\_

**OBS!** Tidligere abonnements-tilbud såsom gratis spil osv. bortfalder med ovenstående tilbud.



# Sponsorer:

I produktionen af "Det Nye COMputer" bruges bl.a. følgende produkter:

**Professional Page 2.1DK,**  
**Professional Draw 2.0, The Art**  
**Department Prof. (Nikita Data)**  
**Nordic Power-Freezer (Betafon)**  
**Action Replay Mk.II (Alcotini),**  
**Amiga 3000 (Commodore),**  
**DeluxePaint IV (SuperSoft)**

**DANMARKS ABSOLUT BILLIGSTE AMIGA produkter**

**HARDDISK**  
**MULTIEVOLUTION A500**  
 52 MB Harddisk ..... 4995,-  
 52 MB Harddisk m. 2 MB Ram ..... 5795,-  
 105 MB Harddisk ..... 6995,-  
 105 MB Harddisk m. 2 MB Ram ..... 7795,-  
 Leveres incl. 10MB Fish Public Domain

**RAM-KORT**  
**RAMUDVIDELSER A500**  
 512 KB m. ur og afbryder ..... 290,-  
**RAMUDVIDELSE A500+**  
 1.0 MB Chip (til 2.0 MB alt) ..... 749,-  
 Megamix 2/8MB A500/A500+ .....  
 2.0 MB Fast Ram extern ..... 1990,-

**DISK DREV**  
**3.5" DISKETTEDREV**  
 Citizen m. afbr. støvklap, gennemført bus, leveres i AMIGA-farvet metalkabinet  
 Extern A500/A2000 ..... 690,-  
 Intern A500 ..... 690,-  
**ALLE VARER ER LAGERFØRTE**

**M.R. Electronics**  
**Tlf. 56 63 22 77**  
 Åben hverdage til kl. 20.00  
 Lørdage mellem 9.30 og 14.00  
 1 års garanti på alle varer  
 Alle priser er incl. Moms

**AMIGA SOFTWARE**

Air Bus 320 ..... 345,-  
 Cruise For A Corpse ..... 250,-  
 Deluxe Paint 4 ..... 695,-  
 Eye of The Beholder 1 ..... 250,-  
 Eye of The Beholder 2 ..... 395,-  
 F15 Strike Eagle 2 ..... 250,-  
 Flight of The Intruder ..... 250,-  
 Formula 1GP ..... 345,-  
 Kings Quest 5 ..... 395,-  
 Lotus Turbo Challenge 2 ..... 250,-  
 Secret of The Silverblades ..... 250,-  
 Virus Killer (altid nyeste) ..... 20,-  
 Fred Fish PD serie ..... 15,-

**HARDDISKE A500**  
 52MB Quantum ..... 4.995,-  
 105 MB Quantum ..... 6.995,-

**RAMUDVID. A500**  
 512 KB m/Ur & Afb. .... 309,-  
 2MB m/Ur & Afb. .... 1.345,-

**ANDET HARDWARE**  
 TransModem 2400 Baud ..... 1.245,-  
 Golden Image Handscanner ..... 1.895,-  
 Printer Fujitsu DL1100 .....  
 24 nåls farve ..... 3.600,-

**DISKETTER**  
 31/2" No Name ..... 3,95  
 31/2" MF 400 ..... 6,95  
 31/2" 3M ..... 9,95  
 -priser ved 100 stk.

**RING FOR KATALOG**  
 + info om Midian Amiga Klub  
 MIDIAN DANMARK  
 Postbox 278  
 DK-4200 Slagelse,  
 TEL: 5850-0640  
 BBS/FAX: 5850-5764  
 (BBS kl. 17.00 - 08.00)  
 GIRO: 82 94 87

**Amiga-udstyr:**

At once - A-500 PC-emulator (80286) ..... 2250,00  
 MW 500 indbygningssæt til A-500 ..... 1820,00  
 512 K-ram udstidses m. ur og afbryder fra ..... 330,00  
 8 MB-ramkort (intern) m. 2 MB til A-1000 ..... 2210,00  
 2 MB VECTOR ramkort m. ur og afbr. 512K mont. .... 595,00  
 2 MB VECTOR ramkort m. ur og afbr. .... 1395,00  
 monteret m. 2 MB og ur-venligprot. ....  
 MEGAMIX2000 ramkort m. 0 KB ..... 980,00  
 MEGAMIX2000 ramkort m. 512 KB ..... 1305,00  
 MEGAMIX2000 ramkort m. 2 MB ..... 1725,00  
 MEMORYMASTER ramkort m. 2 MB ..... 1745,00  
 Multivision 500/2000 (Flickerfilter) ..... 1725,00  
 3.5" Diskdrev m. bus & afbryder ..... 915,00  
 3.5" Diskdrev m. bus & afbryder ..... 785,00  
 5.25"-3-Stateve. Diskdrev 40/80bus afbr. .... 960,00  
 3.5" Diskdrev egnet Lindbygning i A-500 ..... 735,00  
 Extern drev. Golden ..... 1180,00  
 Extern drev. Golden ..... 875,00  
 Kickstart tom skifter (gammel A-500) 2 års ..... 130,00  
 Kickstart skifter (ny Amiga, også V.2.0) ..... 260,00  
 Bootskifter DFD-DF12 ..... 85,00  
 DFD-12 skifter mellem 2. og 1. int. .... 130,00  
 Starvåg til A-500 i reglervet polystyren ..... 100,00  
 Multiplexerkabel A-500/A-500 til A-1000 ..... 150,00  
 Multiplexerkabel A-500/A-500/2000, 5 m. .... 190,00  
 Amiga Action Replay V. 2 i A-500/A1000 ..... 915,00  
 Amiga Action Replay V. 3 i A-500/A1000 ..... 1195,00  
 Soundempler, elevene SmartSound ..... 365,00  
 Xcopy Professional V.5.0 med Hardware ..... 540,00  
 Mus i Joystick omstikler, elektronisk ..... 285,00  
 Diverse (C-kassette til Amiga (og C-64) ..... ring

**ONTACTION 500/2000** er vel nok det mest avancerede Harddisksystem til Amigan. Det har 16 bit dataoverførsel på op til 1 MB/sec. Autoboot fra kickstart 5.3. Full multitaske og automatisk splicing til turbotek (500/1000/2000/4000 processorer). "Pleaser" diskettefrees af Harddisken (besværsformet). Autoconfiguration og autoboot kan altså fra (af hensyn til VIRUS). Der er plads til 0, 2, 4, 6 eller 8 MB ramudvidelse på selve kontroleren, samt tilslutningsmulighed for 7 extra SCSI-enheder.

System	L500	L2000
SCSI-kontrolter, 0 Mb.	2625,00	2270,00
SCSI-kontrolter, 2 Mb.	3480,00	3130,00
52 MB HD, 15 ms, 0 MB	4840,00	4410,00
52 MB HD, 15 ms, 2 MB	5820,00	5470,00
105 MB HD, 15 ms, 0 MB	6270,00	5920,00
105 MB HD, 15 ms, 2 MB	7130,00	6780,00
120 MB HD, 15 ms, 0 MB	8750,00	8310,00
240 MB HD, 15 ms, 0 MB	14800,00	14240,00

Vi har mange andre varer. Disse fremgår af vor prisliste, som du får ved hvert køb, så du orienterer om de nyeste priser hos os.

Importør af varer fra bl.a.  
**BSC - Golem - REX - VESALIA**  
**Roßmüller - 3-State - HK-Computer**  
 Forhandlere søges.  
 Alle priser incl. MOMS  
 Forbehold for prisændringer

**ABSALON DATA** sælger stadig varer til "dykke priser". Det vil sige, at du kan ringe til os og bestille dine "dykke" varer. Har vi dem ikke på lager, sørger vi for, at du får dem hurtigst muligt og med den danske kundeservice garanti - det er - og til fordelagtige priser.

Vi har naturligvis også varer fra danske grossister - og her gælder deres vejledende udsalgspriser.

**Commodore 64/128 udstyr:**

Extron-brænder - REX Goliath ..... 555,00  
 Printerkabel Userport-Centronics ..... 150,00  
 Støvåg til C-64 i reglervet plastic ..... 100,00

**Diskettebox med lås:**  
 til 80 stk. 3.5" eller 100 stk. 5.25" ..... 60,00  
 til 100 stk. 3.5" ..... 70,00

**Printere og tilbehør:**

Star LC 24-200, 24 nål, color ..... 3895,00  
 Star LC 24-200 ..... 3345,00  
 Star LC 24-10 ..... 2695,00  
 Star LC 20 ..... 1795,00  
 Farvelband, LC 10/20, sort ..... 45,00  
 Farvelband, LC 24, sort ..... 65,00  
 Printerkabel, A-500(BM)/Centronics ..... 70,00

**Disketter:**

	pr. stk.	pr. 100 stk.
5.25" DSDO NN	2,90	261,00
5.25" HD NN, 1.2 MB	3,50	349,00
3.5" DSDO NN	4,45	400,00
3.5" HD NN, 1.44 MB	8,00	720,00

**Joystick og diverse:**

Competition Pro 5000, Joystick ..... 145,00  
 Competition Pro Star m. autofreeson ..... 235,00  
 Prof Competition 3000 ..... 190,00  
 Prof 3000 de Luxe m. variabel autotilt ..... 300,00  
 The Arcade Joystick ..... 215,00  
 The Arcade Turbo ..... 240,00  
 Golden Image mus ..... 295,00  
 Musemåtte, bål, 6mm, normal 65.00 Super ..... 75,00  
 Musemåtte, rødt, 6mm, normal 50.00 Super ..... 70,00  
 Multitracer Exacta 3800 G ..... 335,00  
 Strøm forsyning til Amiga 500 ..... 475,00

**AM500** er et system til ombygning af din A-500. Systemet er lavet i kunststof og i Amiga-farver. Du får hovedkort, tastatur og resten af A-500 i en egen kasse, med plads til 2 stk. 3.5" disketter. Alt, som er placeret i kassen, afkasser. Alle Amigans eksterne dele er uændrede, og der er plads til en intern Harddisk, samt god plads til indbygning af Loka turbotek. Pris: 1620,00.

**ABSALON DATA**  
 Vangedevej 216 A - 2560 Søborg  
 Tlf. 31 67 11 93 - FAX: 31 67 11 97  
 Ma - Fr. 12 - 18. Lø. lukket

**SPIEL**

Another World ..... kr. 298,-  
 Castles ..... kr. 298,-  
 Epic ..... kr. 298,-  
 Formula one Grand Prix ..... kr. 328,-  
 Godfather adv. .... kr. 328,-  
 Godfather action ..... kr. 248,-  
 Heimdall ..... kr. 298,-  
 Indy Jones - Atlantis adv. .... kr. 298,-  
 Indy Jones - Atlantis action ..... kr. 248,-  
 Knights of the Sky ..... kr. 298,-  
 Microprose Golf ..... kr. 328,-  
 Populous 2 ..... kr. 298,-  
 Realms ..... kr. 298,-  
 Secrets of Monkey Island 2 ..... kr. 298,-  
 Sim Earth ..... kr. 298,-  
 Tip Off ..... kr. 248,-  
 Ultima 6 ..... kr. 298,-

**DIVERSE**

3.5" DSDO No Name, 135 tpi pr. stk. .... kr. 3,78,-  
 3.5" DSDO BASF pr. stk. .... kr. 9,98,-  
 3.5" extern diskdrev, 1 års garanti ..... kr. 598,-  
 5.25" extern diskdrev, 1 års garanti ..... kr. 798,-  
 512 KB ramudvidelse u/ur, 1 års garanti ..... kr. 278,-  
 512 KB ramudvidelse m/ur, 1 års garanti ..... kr. 318,-

Også brugtmarked. Køb og salg. Ring for nærmere information.

**JUUL SOFTWARE DK. 42 39 64 13**

Priserne er incl. moms. Levering til hele DK udgår kr. 40,-. Ret til prisændringer forbeholdes. Tilbudene gælder så længe lager haves.

**AMIGA ABSOLUT BILLIGST**





**Læserne skriver ind med meninger, tips, spørgsmål, kritik og vittigheder. Det kan kun være Mailbox!**

Ved Søren Bang Hansen

# MAILBOX

## Tips til A500+

Da jeg er den lykkelige ejer af en Amiga 500+, har jeg ikke kunnet undgå at læse jeres anmeldelse af denne fantastiske computer. Godt nok er der meget software, der ikke vil køre under Kickstart 2.0, men man kan ikke sige, at det er det gamle software, der ikke virker. For eksempel kørte Double Dragon ind uden problemer, mens Silkworm 4 er lige til at smide ud!

Dog har jeg opdaget en lille fidus:

Det første man skal prøve, når man har konstateret, at et spil eller et andet program ikke virker, er at prøve at loadere via Workbench (hvilken WB er lige meget). Hvis man så kan "åbne" disketten, og der kommer ikoner frem, er problemet klaret!

Reglen er, at hvis programmet kan installeres på harddisk, virker det også under 2.0 (også selv om du ikke har harddisk). Det vil sige, at alle spil fra bl.a. Sierra og Cinemaware også skulle kunne køre under 2.0.

Men da det er lidt kedeligt og tidskrævende at skulle loadere workbenchen så tit, er her endnu en tommelfingerregel:

Når computeren holder op med at loadere, skriver man bare navnet på spillets ikon (f.eks. "chess2", og den loader. Derfor er det ikke rigtigt, at Battlechess 2 ikke virker på A500+!

Jeg har INGEN regel for, hvor tit ovenstående virker, men husk altid at prøve at loadere via workbenchen, når et program ikke virker.

Dog er der endnu et problem! (hvem siger, at vi lever i en problemfri verden?). Nemlig de programmer hvor det ikke er det nye styresystem, der er problemet, men den indbyggede 1Mb ram. Dette gør sig f.eks. gældende med det oldgamle "Street Fighter". Her er der desværre ikke

noget at gøre. Man kan selvfølgelig købe en almindelig Amiga 500, men det er jo lidt af et tilbageskridt, ikk'?

Alex Christensen

**Tak for tippet, selvom du desværre ikke har ret i, at alle Sierra- og Cinemaware-titler virker på A500+. For eksempel har der været problemer med TV Sports Football, og en del Sierra-titler (jf. Jack Jensens brev andetsteds på disse sider) virker heller ikke. Men ovenstående metode må da i hvert fald siges at være et forsøg værd.**

## Opråb til alle softwarehuse

Allerførst vil jeg sige mange tak til DNC for den spilpræmie, jeg modtog for mit læserbrev i DNC nr. 10/91. For de, der ikke kan huske, hvad jeg skrev, skal jeg kort repetere, at undertegnede i brevet blev enig med mig selv om, at jeg fremover ikke vil købe programmer, der ikke kan installeres på min harddisk.

At spillet, jeg fik af DNC, ikke lige var min stil, kan DNC jo ikke gøre for, men at det derudover ikke kunne installeres på min harddisk... Tja, lad os hellere gå hurtigt videre til næste punkt (idet jeg dog skal huske at hilse fra min fætter, der idag har stor glæde af spilpræmien).

I DNC 12/90 skrev Espen Jon Jensen, at han heller ikke ville købe programmer, der ikke kan installeres på harddisk. Og jeg må da sige, at jeg blev glad for, at mit brev i det mindste har haft den effekt, at vi nu er mindst to personer i Danmark, der ikke k-r de omtalte programmer!

Espen skriver også, at "piratmarkedet" ville forsvinde af sig selv, hvis programmerne ikke var piratbeskyttede. Det er jeg dog ikke enig med ham i. Jeg mener, det er blæjet at tro, at "vennekopieringen" ikke er mindst lige så skadelig (økonomisk) for softwarefirmaerne som den "professionelle" piratkopiering.

Jeg mener, at man altid må tage det udgangspunkt, at så længe kopi-programmer er billigere end originale programmer, så vil piratkopiering finde sted, uanset om man / jeg / Espen / DNC / spilfirmaerne så kan lide det eller ej. Softwarefirmaerne kan ikke løse problemet, uanset hvor avancerede de benyttede piratkopierings-beskyttelser så end bliver.

Firmaerne bør i stedet satse på at udvikle programmer i så høj kvalitet, at endnu flere er villige til at betale den pris, programmet nu koster. Med andre ord: Firmaerne skal undgå, at køberne af

deres programmer står tilbage med noget, køberen dybest set føler er et stykke venstrehåndsarbejde.

Hvilke kvalitetskrav er det så, jeg stiller? Hvis vi nu bliver ved piratbeskyttelsen, som jeg trods alt mener er nødvendig, bør den formes ud fra to hensyn:

Det er klart, at softwarefirmaerne må tage hensyn til sig selv og beskytte deres programmer på en eller anden måde. Men hvad er der galt med at nøjes med et manual-check, når programmet startes? Så ville alle jo kunne installere spillet på harddisk og lave backups, samtidig med at en sådan simpel form for kopibeskyttelse effektivt ville forhindre undertegnede og 99% af alle

## Virker ikke på A500+

Jeg har netop udskiftet min gamle (og MEGET veitjente) A500 til en Plus-model. Da jeg havde hørt om kompatibilitetsproblemer (forfærdeligt ord, red.), gjorde jeg dog først et større detektivarbejde for at finde ud af, hvad jeg kunne forvente, der kunne køre på min nye maskine - eller rettere: Hvad jeg IKKE kunne forvente at få til at virke. Ved at tale med folk, læse i diverse blade mv., er jeg foreløbig kommet frem til følgende liste over spil, som IKKE kan køre på Amiga 500+.

Listen er selvfølgelig ikke komplet, men rummer alligevel en del titler, som man nok kan savne. Men som man siger: Tiden læger alle sår, så efterhånden holder jeg vel op med at savne f.eks. "Ports of Call" og "Operation Combat". Håber jeg!

Her er i hvert fald listen over NOGLE af de spil, indehavere af den nye Plus-model, bør undgå:

Wings, Nuclear War, Mean 18, Arazoks Tomb, Iron Lord, Pandora, Railroad Tycoon, Carmen World, Oil Imperium, Search for the King, Mindfighter, Time & Magic, Knight Orc, Kings Quest serien, HerosQuest serien, Conquest of Camelot, SWIV, Midwinter, Lotus Esprit, Shadowgate, Operation Combat, Capone, Demolition, Terramex, Spacacer, Budokan, Amput Minigolf, Ports of Call, Larry I og II, Marble Madness, Street Rod, Tennis Cup, Kick Off II, Millennium, Solitaire, Skychase, SDI, Elite.

Jack Jensen, Århus

**Tak for denne checkliste, der sikkert vil være til stor gavn for mange A500+ ejere. Men for at gøre kompatibilitetsforvirringen komplet, så er der en del spil på din liste, som ifølge Commodores "officielle" opgørelse virker glimrende på A500+. Det gælder f.eks. Wings, Hero's Quest I, Nuclear War, Ports of Call (v1.1), Railroad Tycoon, Knight Orc...**

Prøv jer frem, folkens!



## Elendig service

andre Amiga-ejere i at lave (brugbare) kopier til venner og naboer. Den ene procent, der ville kunne fjerne et sådant manual-check fra programmet, vil også kunne fjerne hvad softwarehusene nu end finder på - "so why bother?"...

Så kan man jo bare fotokopiere manualen, vil mange sikkert sige, hvortil jeg vil svare, at hvis man absolut vil " snyde", så vil det i dette tilfælde være billigere at købe en "ægte" piratkopi, hvor manual-checket er fjernet.

Og her er vi så tilbage ved DNC's svar på mit forrige brev, hvor det blev sagt, at det var vanskeligere for crackerne at cracke et program, der var forsynet med både password, manual-check, "låse" på disketterne og hvad man nu ellers kan finde på. Det er nok muligt, men det kan ikke være rigtigt, at de ærlige brugeres mulighed for at udnytte et program optimalt skal afgøres af, om et program kan crackes på en dag eller en uge. Softwarefirmaerne må og skal tage et rimeligt hensyn til deres kunder.

Generelt mener jeg også, at de fleste softwarefirmaer er alt for dårlige til at udnytte de hardwaremuligheder, som enkelte/mange Amiga-brugere har. Tag f.eks. Silent Service II, som jeg lige har købt. Spillet kan godt nok installeres på harddisk, og et manual-check er den eneste piratbeskyttelse, så det burde jo egentlig være godt nok. Men programmet loader (af ukendte grunde) ekstremt langsomt, selvom det er installeret på harddisk, og når man så endelig kommer i gang, skal dele af programmet ustandseligt lades (på samme langsomme måde) - også selvom jeg har 3 Megabyte ram, hvor hele spillet sagtens kunne være, hvis altså programmet var skrevet således, at evt. ekstra ram blev udnyttet.

Alle disse "småting", der for mit vedkommende er temmeligt afgørende for, hvorledes jeg bedømmer et spil - og som sagtens kunne være undgået - har Microprose åbenbart ikke gidet beskæftige sig med. At disse ting åbenbart bare er noget, Amiga-ejere må lære at leve med, mener DNC åbenbart også, for bladets anmeldelse af spillet (3/4 billeder), finder det ikke umagen værd at nævne disse ting. Men pyt, spillet koster kun 449 kroner, så man kan jo bare købe et andet spil, hvis man ikke var tilfreds...

Hvis dette spils "tekniske" udformning er typisk for spil og programmer til Amigaen, og der dertil fortsat skal lægges en tåbeligt udformet piratbeskyttelse, så er jeg alvorligt bange for, at disse ting bliver afgørende for Amigaens muligheder for fremover at klare sig i konkurrencen

Jeg er nået lurt, ja, regelrettet forbanna. Nei ikke på DNC men derimot på en av dere annonserer. Etter mye om og men bestemte jeg meg her på vårparten for å kjøpe ram-utvidelse og harddisk til min Amiga 2000. Etter et grundig studie av priser i Norge, USA og Danmark fant jeg ut, at den norske importøren (i alle fall da) var urimelig dyr. Valget stod dermed mellom USA og Danmark, ifølge annonser i DNC var Scanteam Software & Hardware den billigste av de danske forhandlere, og når man tok i betraktning et tilbud, de hadde på Big Agnus ved kjøp af ram, ble de så billige, at jeg fant ut, at jeg heller skulle bestille fra vår nabo i sør framfor i vest. Denne avgjørelsen skulle jeg komme til å angre dypt...

Den 4. mai 1991 ble betalingen for min ordre registrert overført på postgiro. Nå var det bare å vente i noen dager, så ville min nye GVP series II hardcard med 2MB ram og 52MB harddisk + Kickstart 1.3 og Big Agnus ankomme. Trodde jeg. Dagene ble til uker, og jeg tok på nytt kontakt med Scanteam: "Ikke mottatt forsendelsen enda? Det var da merkelig. Vi skal sjekke med posten."

Ja, ja tenkte jeg. Da er det vel ikke deres skyld da. Det gikk enda en uke, og jeg tok kontakt med Scanteam igjen:

"Vi beklager, men vi er akkurat nå fri for GVP series II. Men vi sender det straks, vi får det inn."

Nye uker passerte, ny telefon:

"Ikke mottatt forsendelsen enda? Det var da merkelig, vi skal sjekke med posten."

Ny uke passerer, ny telefon:

"Ikke mottatt forsendelsen enda? Det var da merkelig, vi skal sjekke med posten."

"Når var pakken sendt fra Danmark?"

"Ja, pakken er sendt."

"Men, når var den sendt?"

"Det kan ikke jeg svare på, ring igjen i morgen, så skal jeg finne det ut."

Slik fortsatte det hele, inntil jeg plutselig en dag mottok forsendelsen på mitt postkontor. Avsendelsesdato fra Danmark 06.07.91, faktureringsdato 05.07.91 - 2 måneder etter at ordren var betalt.

Men det var for godt til å være sant. Alt var fakturert hvilket selvfølgelig medførte at jeg måtte betale moms og toll på alt før jeg fikk det utlevert. Men alt var ikke med, Kickstart 1.3 og Big Agnus manglet. Ny telefon, til en forandring et nytt svar:

"Manglet, ja vi skal sende det med engang."

Tiden gikk, ny telefon:

"Ikke mottatt forsendelsen enda? Det var da merkelig, vi skal sjekke med posten."

Utallige telefoner og svar senere har jeg enda ikke mottatt noen forsendelse. Jeg har spurt Scanteam flere ganger om avsendelsesdato uten å fått noen dato. Jeg har gitt dem nummeret til en telefaks slik at de kunne sende meg kopi av kvitering for forsendelsen og har også mottatt flere lovsagn om at fax av denne kvitering skulle sendes, men uten at noen fax har ankommet.

Nu, etter flere slike løfter, alle fortalt med kved tunge, sier vedkommende på Scanteam, at chipene har blitt sendt to ganger, begge gangene som brev, altså ingen kvitering finnes. Kan et firma virkelig være så gjennomført amatørmessig at de sender en pakke til en fakturert verdi av 630 kr to ganger (!) uten kvitering, og dette spesielt når det ligger grunn til å tro, at den første forsendelsen har forsvunnet? Eller har kort og godt chipene aldri blitt sendt?

At personen jeg har snakket med hos Scanteam har fortalt og forteller løgner til meg tviler jeg ikke på. Det har jeg konkrete bevis for gjennom datoen på poststemplingen og ikke minst datoen på fakturaen. Jeg må også si at jeg ikke tror dette er noe engangstilfelle, til det har Scanteam rotet bort for mange muligheter til å sende meg de to chip'ene. Snarere vil jeg heller tro at dette viser at Scanteam er en tvers igjennom rotete og useriøs forretning.

Nå begynner jeg ærlig talt å tvile på om jeg noen gang vil motta disse to chipene uten å måtte dra til Danmark og hente dem selv (noe som jeg mener skulle være helt unødvendig), men om ikke annet så kan jeg i alle fall advare alle de som leser dette og som vurderer å kjøpe noe fra Scanteam fordi de er "billige" eller av noen annen grunn. Sjansene ser ut til at det går lang tid før dere vil motta noe som helst - hvis dere i det hele tatt vil komme til å motta det. Jeg håper for så vidt også at DNC vil reagere ovenfor slike useriøse forhandlere som annonserer i et ellers OK blad, f.eks. gjennom å stenge dem ute fra videre annonsering. Dette tror jeg vil være til fordel både for leserne og DNC selv.

Men nå er alle der ute advart mot Scanteam. Kjøp heller hos andre, det kan umulig bli noe verre en det jeg har opplevd.

Terje Marthinussen, Harstad, Norge

Vi kan ikke boycotte en annonser på baggrund af et enkelt læserbrev, men jeg må sige, at din beretning lyder som noget af en gyser (tilmed af den slags, der kan skade den danske handelsbalance!). Jeg vil derfor anbefale, at du klager til forbrugerrådet (eller hvad det nu hedder i Norge).

Er Scanteam virkelig det løgnagtige, rodede og amatøragtige foretagende, som Terje beskriver? Hvis ikke, så har de i hvert fald (ligesom alle andre) muligheden for at forsvare sig - her i Mailbox!

mod andre computertyper. Jeg tror ikke, at PC- og Mac-brugere slås med disse problemer - i hvert fald slet ikke i samme omfang, som Amiga-brugerne gør det. Moralene bør derfor være, at softwarefirmaerne skal åbne øjnene for, at der idag eksisterer andet end "standard A500'ere", at firmaerne skriver programmer, der fungerer optimalt - også på udvidede Amigaer, og at vi slipper for de sædvanlige "skydegråspurve-med-kanoner-piratbeskyttelser".

DNC kan i høj grad medvirke til dette ved konstant at gøre opmærksom på de her beskrevne problemer - for eksempel ved (som jeg har foreslået) at lave en lille rubrik med "harddisk: ja/nej" osv. Lad være med at sige, at I ikke har plads, for hvis I har plads til kæmpe billeder sammen med anmeldelsen, så...

En sådan rubrik vil signalere til softwarefirmaerne, at vi er interesseret i at få ovennævnte problemer løst. Og en sådan rubrik vil fortælle os læsere, hvad vi kan forvente at få for det oftest store beløb, vi betaler for programmer.

Programmer, der alt for ofte skuffer os - på den ene eller anden måde.

Niels Overgaard, =lestrup

Jeg tror de fleste Amiga-ejere kan skrive under på denne erklæring - **Jeg selv inklusive.**

Men måske er softwarehusene allerede begyndt af forbedre sig? I hvert fald synes jeg, at der på det seneste er begyndt at komme flere spil, som kan installeres på harddisk. Og dette GYR vi faktisk allerede opmærksom på i vores anmeldelser - se efter beskeden "Evt. harddisk!"

Et andet lyspunkt er, at rigtig mange spil efterhånden udnytter en hel megabyte - også selvom spillet ikke kræver denne udvidelse. Jeg tænker her på den efterhånden velkendte besked: "Extra ram detected and utilized". Men det er selvfølgelig en ringe trøst for dig, der har hele 3 megabyte, for så langt er softwarehusene endnu ikke kommet. Dette er på sin vis forståeligt nok, eftersom firmaerne jo indretter sig efter brugerne, og det er nu engang de færreste brugere, der råder over så meget ram...

Jeg beklager det med spilpræmien... Desværre glemte du at forsyne ovenstående brev med din fulde adresse - skriv igen, og vi sender en ny spilpræmie til dig - og din harddisk!

**Ocean er goe' nok**

Jeg er en glad Amiga-ejer på 14 år, som godt vil sige et par ting. I nummer 10/91 var der en anmeld-



«delse af "Darkman" fra Ocean. Ocean bliver totalt hakket ned til sidst i anmeldelsen. Spillet fik sølle 23% i OVERALL, og det havde heller ikke fortjent bedre. Men her kommer problemet:

### Glimrende service

Jeg har i de sidste måneder læst de indlæg, som har behandlet problemer med dårlig service. Det har jeg også været ude for en enkelt gang, men langt de fleste gange har jeg fået en glimrende service. Jeg vil give et par eksempler for at vise, at der stadigvæk findes gode forhandlere i gamle Danmark. For cirka et halvt år siden købte jeg samtidig Deluxe Paint III og en Maxi-Mem ramudvidelse i henholdsvis Eurotrade, Århus (postordre) og en lokal databutik i Ringe-City. Da jeg kom hjem satte jeg DPIII i maskinen og det gik fint, men så kom der pludselig en forfærdelig meddelelse på skærmen: "Software failure". Da jeg ikke ligeefter har en doktortræd i Amigaen, troede jeg selvfølgelig på, hvad maskinen sagde (man er jo et moderne menneske...).

Så ringede jeg Eurotrade op for at blive sure på dem. Det kan jo ikke passe, at et program ikke virker, når man lige har fået det. Da jeg var faldet lidt til ro, fik jeg at vide, at det sandsynligvis ikke var programmet men ramudvidelsen, der var noget galt med.

Nå, så måtte jeg op til den lokale databutik. De tog imodramud-

videlsen, fik den testet, men kunne mærkelig nok ikke finde nogen fejl. Alligevel fik jeg en ny, og den virker som den skal. Det kalder jeg service. At man kan få vejledning fra en, som ved noget om det, og få varer byttet uden problemer.

En anden gang havde jeg bestilt et andet stykke software hos Eurotrade, men det lykkedes postvæsenet at få det smidt væk. Det var ikke noget problem. Efter at have checket, at det ikke lå på posthuset, fik jeg bare tilsendt et nyt program.

Hurra for de gode forhandlere - de findes stadig!  
Steffen Buus, Ringe

### De har dem i Amerika

Jeg bor P.T. i USA som udvekslingsstudent for et år, men jeg abonnerer stadig på jeres ellers udmærkede blad, som bliver sendt herover hver måned. Forleden dag var jeg inde i en computerforretning. Den var ikke ret stor, og jeg var ikke derinde ret længe, men mens jeg var der, så jeg titler som: "F117A Stealth Fighter", "Larry V", "Police Quest III", og "Sim Earth"...

Og så var det, jeg tænkte, at det var underligt, at I ikke har haft noget om ovenstående spil (undtagen "Sim Earth", som var i Games Preview) - og det på trods af, at I vistnok har en reporter i USA. Hvordan kan det være?

Det skal lige nævnes, at spille-

ne, jeg så, var til PC, men alligevel... Amiga-udgaven må jo være ude omkring samtidig med PC-udgaven, eller hvad?

Nå jo, så ville jeg også lige spørge, om der findes et CDTV-drev, der kan kobles til Amigaen, og om det i givet fald kan betale sig at købe sådan et drev. Kan Amigaen, eller dele til den, overhovedet bruges sammen med CDTV, og hvad med alle de andre produkter (Sony mv.) produkter? På forhånd tak for jeres svar.

Bo Jarvik, USA

Din undren over, at vi ikke har skrevet om alle de nye spil, du så på forretningens hylder, kan hurtigt forklares. Ingen af dem er udkommet til Amiga - hverken her eller i USA. Det er nemlig ikke normalt, at spillene udkommer samtidig til PC og Amiga. Desværre er der en stigende tendens til, at specielt de amerikanske softwarehusene udvikler alle de nye, spændende avancerede spil på PC - og så må Amiga-ejerne pænt vente til det bliver deres tur. Og hvis der overhovedet kommer en Amiga-version,

sker det som regel efter en ventetid, der undertiden kan opgøres i år snarere end måneder. Commodore har lavet et CDTV(d) drev til Amigaen, men af uransagelige årsager er det ikke i handelen endnu. Med et sådant drev og en almindelig Amiga kan du køre CDTV software, men måske skulle du også overveje muligheden for at sælge din Amiga og købe en CDTV med tastatur. Du kan nemlig godt bruge dit Amiga-udstyr med CDTV'en, der jo som bekendt ER en Amiga - blot med indbygget CD-drev. Når du nævner Sony i forbindelse med "andre producenters produkter", tænker du sikkert på det "CDI" system, der blev skrevet så meget om for et års tid siden. Foreløbig ser den ikke ud til at blive nogen trussel for Commodores CDTV. Den største trussel mod CDTV'ens gennemslagskraft er nok snarere, om forbrugerne (og Commodore selv for den sags skyld!) overhovedet kan finde ud af, hvad maskinen egentlig er for en størrelse.

### SKRIV NU!

Hver måned præmierer vi de bedste, sjoveste, mest originale og mest nyttige indlæg med masser af nye spill! Så hvis du har meninger, reaktioner på andres breve, vittigheder til "Hjørnet", spørgsmål, svar, eller andet, som du mener det er værd at uddeleligere på disse sider, så skriv til:

MAILBOX  
Det Nye COMputer  
St. Kongensgade 72  
1264 København K

## Det Vittige Hjørne



- Boksning er nu en dejlig sport, siger Olsen til Jensen.

- Du er måske selv bokser, spørger Jensen?

- Næh, jeg er byens eneste tandlæge.

Anonym

Børge ville skilles og angav som grund, at hans kone havde nogle uhygiejniske vaner. Da advokaten spurgte, hvad det var for nogle, svarede han:

- Jo, hver gang jeg står op om natten for at tisse i håndvasken, er den fyldt med beskidt service!

Anonym

Hørt i landsbyskolen:

- Frøken, jeg har ikke læst på mine lektier i dag, fordi vores gård nedbrændte i går

- Ja Jens, det har jeg hørt om, men ilden udbrød jo først klokken ti!!

- Ja, men vi begyndte at bære møblerne ud allerede klokken fem.

Anonym

Henriette:

- Jeg skulle sige fra mor, at bollerne var så hårde som sten.

Bageren:

- Kan du hilse din mor og sige, at jeg har bagt boller, længe før hun blev ført.

Henriette:

- Nå, så var det måske nogle af dem, vi fik?

Jakob Kjølner, Rønne

En nonne skulle hjem fra en hellig konference i Vatikanet, og da hun skal krydse grænsen mellem Danmark og Tyskland, bliver hun stoppet af en venlig dansk toldbetjent.

Toldbetjenten:

- Har de noget at fortolde, frue?

Nonnen forarget:

- Nej, da!

Toldbetjenten stikker derefter hånden ned i hendes taske og mærker noget, der umiskendeligt føles som flasker.

- Hvad er der i de flasker?, spørger han.

- Helligt vievand, svarer nonnen uskyldigt.

Betjenten åbner derefter en af flaskerne og

får aromaen af 80% rom op i næsen...

- Det er jo rom, udbryder han, hvorefter nonnen løfter hænderne op i vejret og råber:

- Et mirakel, der er sket et mirakel!

Anonym

Valgslogan:

- Brug aldrig sukker!

- Støt melis!!

Anonym

Så var der den lille myg, der havde været ude på sin første flyvetur alene. Da den kom hjem, spurgte dens mor:

- Nå, hvordan gik det så?

- Smadder godt. Alle klappede ad mig!

Jakob Kjølner, Rønne

En hypokonder har det skidt, når han har det godt. Det skyldes, at han er bange for at få det værre, hvis han får det bedre!

Anonym



# *Cover Girl* **STRIP POKER**

## **PIGER OG PENGE !!!**

Mød Trine Michelsen og 7 andre skønne piger i Cover Girl Strip Poker. Klæd dem af til skindet, eller bliv selv klædt af. Det handler om penge, og penge skal vindes i benhårdt hasardspil mod de smægtende skønheder.

Cover Girl Strip Poker taler Dansk, Svensk, Engelsk, Tysk og Fransk samt naturligvis det internationale kropssprog.

Følsomme Billeder fra  
Emotional Pictures



**FINDES TIL CDTV, AMIGA, C64 BÅND, C64 DISK, PC EGA/VGA 3.50"/5.25" DISK.**

**KAN KØBES HOS ALLE FØRENDE FORHANDLERE.**

*Emotional*

**BILINGUAL - VIDEO - MUSIC - NARRATION**



*Pictures*

**COMPUTER - ANIMATION - DESIGN**

CHR. 8. VEJ 58 · DK-8600 SILKEBORG · DENMARK · TEL: (+45) 96-800644 · FAX: (+45) 96-800692



# Totalt styr på din harddisk

Med Directory Opus får du fuldstændigt styr på din harddisk eller diskdrev, og du undgår helt at skulle bruge f.eks. CLI'en.

Af Bo Jørgensen

Først var der CLimate, så kom DiskMaster og nu er den ultimative afløser endelig landet. Programmet hedder Directory Opus. Udviklet af Jonathan Potter, og distribueret af INOVATronics. Jonathan Potter er ikke nogen helt ukendt mand indenfor computerverdenen. Han har lavet et hav af forskelligartede programmer (mange af dem kan findes på forskellige Public Domain serier). Også programmet DirOpus kan findes i en noget neddrolet version på Fred Fish disk nr. 412. Nu er programmet, i den fulde version, sendt ud på det kommercielle marked - og det må siges at være en god ide.

## Svært med CLI

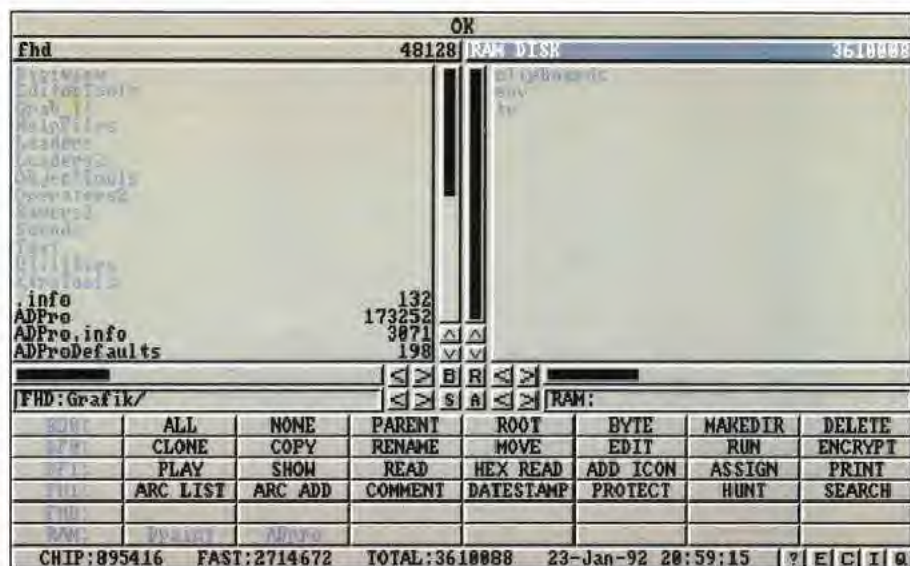
De fleste brugere har snuset lidt til CLI'en og dens ofte lidt uhenigtsmæssige syntaks. Hvis man ikke ofte var inde i CLI'en var alle ordrer ret hurtigt glemt, så man var nødsaget til at hente diverse litterære hjælpemidler frem. Derfor var det naturligt at afløse disse besværligheder og bruge et eller andet hjælpeprogram.

Både CLimate, SID og DiskMaster er meget brugbare programmer, men med Directory Opus er der åbnet en helt ny verden. Nu drejer det sig ikke kun om at kopiere, formatere og rename.

Directory Opus kan alt det almindelige CLI arbejde, såsom at kopiere, flytte rundt, ændre navne og den slags. Og den gør det godt, ikke noget med at læse et directory ind flere gang. Er den først læst ind så kan den hele tiden kaldes frem med et enkelt klik - UDEN VENTETID.

## Kan genkende filer

Directory Opus kan genkende mange typer filer: IFF, grafik, fonts og 8SVX samplede filer. Hvis der dobbeltklikkes på en af disse



Directory Opus udfører alt CLI-arbejde, såsom at kopiere, flytte rundt, ændre navne og den slags. Og den gør det godt, ikke noget med at læse et directory ind flere gang.

filer, vil DirOpus eksekvere filen. Det vil sige, at hvis der klikkes på en font, så vil et skærbillede vise, hvordan disse fonts ser ud, eller hvis der klikkes på et billede, vil det blive fremvist. Ligeledes vil samplede lydfile (og Sound Tracker filer) blive spillet. Selv .info-filer bliver vist grafisk.

Også når det drejer sig om tekst-filer er DirOpus helt på toppen.

Tekstfiler bliver vist på en måde, så de fremstår klart og tydelig og med brugervariable scroll. Selv tekster som er crunched med Power Packer kan uden problemer vises (med PowerPacker Library). AnimBrush og CanDo decks vil også blive behandlet og forevist uden nogen problemer.

## Passwords og pakkeprogrammer

En anden feature, som gør DirOpus speciel, er muligheden for at Encrypt'e sine tekstfiler. Det vil på almindelig dansk sige, at man koder sine filer så nysgerrige øjne ikke kan se indholdet af f.eks. vigtige breve.

De brugere der har et modem, ved hvor besværligt det kan være at pakke programpakker. Igen er det noget med en ordresyntaks der skal huskes eller findes frem. Directory Opus letter dette arbejde betydeligt.

Vælg de filer der skal pakkes, klik på ARC ADD-ikonet og Directory Opus klarer ærterne. Nemmere kan det vist ikke gøres.

## Indbygget menuprogram

Som om ovenstående ikke var nok, er der endnu et vigtigt aspekt ved DirOpus. Det er muligt, via programmet, at opbygge en række menuer, hvor de mest anvendte programmer kan startes op. Det klares ved at vælge configure i Projekt pulldown-menuen. Her kan alt ændres efter for-godt-befindende. Der kan som omtalt opbygges nye menuer hvorfra programmer kan startes, der kan vælges hvilke drev/skuffe der skal være "synlige", farver, skærmen opløsning og meget mere. Der er faktisk ikke den ting der ikke kan justeres ind så det lige passer brugerens behov. Og det skal lige nævnes, at det er



meget nemt at foretage disse ændringer, og selv om den medfølgende manual er meget indbydende, så er det rent faktisk ikke nødvendigt med en manual. Hvis man endelig skulle løbe ind i problemer, så er der en indbygget help-funktion, som fortæller kort og præcist om de områder brugeren klikke på.

Dette program burde ligge på en af de disketter som følger med Amigaen. Det letter på alle måder arbejdet med AmigaDos'en og programmet er så nemt at bruge at de fleste efter kort tid er fortrolige med de fleste rutiner.

## Ingen ros uden ris!

Under testen er programmet et par gange gået totalt i baglås (med programmets ur kørende). Det er sket når jeg ved et tilfælde har dobbeltklikket på et eller andet filnavn. Måske er det kun et lokal problem, min A-2000 er efterhånden fyldt med alskens isenkram, som måske på en eller anden måde "forstyrrer" Directory Opus. Men irriterende er det, og du bør være opmærksom på dette problem, og evt. efterteste det hos din lokale forhandler.

Hvem har så brug for Directory Opus? Faktisk alle, der beskæftiger sig med sin Amiga hver dag, og arbejder meget med sin(e) disketter via CLI. Og hvis man ikke gør det, vil man alligevel finde megen glæde i DirOpus, der er så nem, at det faktisk er sjovt.

### Fakta:

Opus Directory, pris: kr. 325,-  
 Prov hos din forhandler.

ALL	NONE	PARENT	ROOT	BYTE	MAKEDIR	DELETE
CLONE	COPY	RENAME	MOVE	EDIT	RUN	ENCRYPT
PLAY	SHOW	READ	HEX READ	ADD ICON	ASSIGN	PRINT
ARC LIST	ARC ADD	COMMENT	DATESTAMP	PROTECT	HUNT	SEARCH

Gadget name:   
 Function:   
 Stack size:  Priority:  Close delay:   
☐ Text colour:  BG colour:    
☒ Shortcut key:  Qualifier:  ☐ Executable: ☐  
☐ Output window ☐ Run asynchronously ☐ Recursive dirs  
☐ Output to file ☐ CD source ☐ Reload each file  
☐ Workbench to front ☐ CD destination ☐ Auto iconify  
☐ Directory Opus to front ☐ Do all files ☐ Don't quote filenames

Du kan ændre i opsætningen og udførelsen af diverse CLI- og specialkommandoer, helt efter dit eget hoved.

LHarc archive	*.lzh	
Arc archive	*.arc	
Zoo archive	*.zoo	
DPaint AnimBrush	*.(abrs bann)	
DPaint Animation		0,464F524D,8,
Cando Deck		0,464F524D,8,
Default	*	

Det kan være besværligt at pakke programpakker, men Directory Opus letter dette arbejde betydeligt. Vælg de filer der skal pakkes, klik på ARC ADD-ikonet og Directory Opus klarer ærterne. Nærmere kan det vist ikke gøres.



### MASKINKODE OG C- PÅ AMIGA

Nu kan du få et kursus i at programmere din AMIGA. Kurset giver dig færdigheder i at udnytte AMIGA's fantastiske muligheder. Behersk DMA-kanaler, COPPER, BLITTER, OVERSCAN, INTERRUPTS, BOBS, SPRITES, HAM og meget mere.

### LAV DINE EGNE PROGRAMMER

Hvert kursus består af 12 breve og 3 disketter. Du får tilsendt et brev om måneden, medmindre andet er aftalt. Bliver du i tvivl om noget i kursusforløbet, får du GRATIS vejledning.

### RISIKOFRI! - FULD RETURRET!

Hvis du returnerer det første brev inden 10 dage efter modtagelsen, udmeldes du automatisk og får refunderet brevs pris. Du kan melde dig ud af DataSkolen når du selv ønsker det.

# Vi har noget til dig og din Commodore!

## JA!

Jeg vil godt benytte mig af DataSkolens gode tilbud og ønsker at modtage brevkursus i:

- ☐ Maskinkodeprogrammering på AMIGA Kr. 133,- pr. brev
- ☐ C-programmering Kr. 133,- pr. brev
- ☐ Diskette med programeksempler Kr. 76,- pr. disk (kan ved bestilling af kursus)
- ☐ C-64 maskinkode programmering Kr. 98,- pr. brev

Jeg betaler mit første brev således:

- ☐ Forudbetaling vedlagt på check
- ☐ Forudbetaling indsat på giro 7-24 23 44
- ☐ Efterkrav. Beløbet betales ved modtagelsen samt efterkravsgebyr på kr. 30,-

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnr./By: \_\_\_\_\_

309

Sendes  
 ufrankeret

DataSkolen  
 betaler portoen

## DATA SKOLEN

Postboks 62, Nordengen 18  
 2980 Kokkedal



☎ 49 18 00 77



# Her får du programmerne fra PD-Special!

Velkommen til Det Nye Computers Disk service, stedet hvor du har mulighed for at bestille en eller flere af de mange Public Domain-disketter omtalt i PD-Special. Normalprisen er 65 kr. pr. disk, men for abonnenter er prisen 55 kr. pr. disk. Vær opmærksom på, at PD-disketterne kun er til Amiga.

Tallene i parentes angiver, i hvilket blad de pågældende programmer blev omtalt.

PD-disk <#> 1 (6/88)  
(ROT, RTCUBES, MandelVRoom, Fpic)

PD-disk <#> 2 (7/8-88)  
(Flamkey, Cled, Showprint, Funckey, Asteroids, Ristonella, HbHill.anim, gauge)

PD-disk <#> 3 (9/88)  
(Comm, Qbase, BBSlist, TagBBS, Amiga-azer, PackIt)

PD-disk <#> 4 (10/88)  
(HAMmm, DX-Synth, Nart, DEMOLITION, LED, Melt, DK, Pani, GOMF1.0, flip, Wired-emo, Psound, lyd)

PD-disk <#> 5 (11/88)  
(Bird.anim, boingflight.anim, Boing3D.anim, AboutSound, Birds.anim, Birds.audio, bird.anim)

PD-disk <#> 6 (12/88)  
(Silicon, Amoeba, Chess, QuickFlix)

PD-disk <#> 7 (1/89)  
(Label, Splines, Juggler, AnimPlayer, SHM)

PD-disk <#> 8 (3/89) \*\*\*UDGÅET\*\*\*

PD-disk <#> 9 (5/89)  
(DrunkenMouse, GravityWars, Egyptian-Run, DiskList, ColorMap, DelRAM, Calend-ar, Big, Guru, Lace, HodgePodge, Mouse-off, Mouseon, Tinclock, Worms)

PD-disk <#> 10 (6/89)  
(Backgammon, Eoms, Amoeba, Wheel, WBLander, EgyptianRun, Cycles, Gravi-tyWars, Asteroids)

PD-disk <#> 11 (7/8-89)  
(Cowboys, Dial, readBB, WriteBB, PrTXt, NewZap, OMGPX.cmd, nofastern, Fsw)

PD-disk <#> 12  
(Vcheck, Bankn, Blackbook, WKeys, Heliosmouse, Lens)  
PD-disk <#> 13 (11/89)  
(RSLClock, SILICON, if2Pcs, Othello, Bou-ncer, Plot)

PD-disk <#> 14

PD-disk <#> 14a (2/90)  
(HandShake, Auxhandler, Units, SetFonts, PopCli, DiskSolve, Expose, MED)

PD-disk <#> 15 (3/90)  
(MachII, Toomuch3D, Slotscar, Towers, 15)

PD-disk <#> 16 (4/90)  
(VirusX4.0, JPDUtil, Label-print, Plasma, Amigo, Forever, BootIntro)

PD-disk <#> 17 (10/90)  
(Gprint, powerPacker, MandelMountains, TitleGen, Dugger, orbit3D, SceneGen-Demo)

PD-disk <#> 18 (7/8-90)  
(ChinaChallenge, MoonBase, DClock, Snowfall, Selector, Disktalk)

PD-disk <#> 19 (10/90)  
(Car, Show, VirusHunter, Cassetti, Helper, Whatts, PPShow, Roses)

PD-disk <#> 20 (11/90)  
(BootBase, Elements, PLW, PrintStudio, Puz, SysInfo)

PD-disk <#> 21 (12/90)  
(BMP, EasyBackup, Fenster, Password, ColourRequester, MigaMind, Keymenu)

PD-disk <#> 22 (1/91)  
(Fortune, HyperDialer, Today, AnyMonth, H-Ball, MouseCoords, PopUpMenu, Zap, CX-1, Einstein, Starblanker, FutureCar)

PD-disk <#> 23A (2/91)  
(The A64 Package)

PD-disk <#> 23B (2/91)  
(Formater, KeyMapEd, Menu, Poopy, PowerLogo, Yawn!, Artmuseum, Daz)

PD-disk <#> 24 (5/91)  
(DirWare, JoyMouse, MaBlanker, ParM, PopInfo, PAnim, SoundEditor, TicTacToe, TrackDisplay, ZeroVirus)

PD-disk <#> 25 (6/91)  
(BCB, OptMouse, SnooDo, SpaceWars, Train, Vortex, Norman)

PD-disk <#> 26 (10/91)  
(Globulus, KeyMeny, Lotto, TextPlus, Tri-pleYachtZ, UltraF4)

PD-disk <#> 27 (12/91)  
(Bootpic, DisTerm, Humaria, MemMon, ProjMon, Running, Up&Down, Micky, Viewer)

Marker de disketter du ønsker, og ind-  
send HELE kuponen!

Navn  
Adresse  
Postnr. By

Jeg har indbetalt beløbet, \_\_\_\_\_ på:

Girokonto nr. 971 1600

Vedlagt i check

Så er der plads  
til begejstring...

## ADDXTRA

### 4 MB

Ramudvidelse  
fuldt bestyktet og  
inkl. Gary-adaptor

KUN: **1995,-**

Sælges også som "samlingsæt", der  
kan udbygges lidt efter lidt:

4 MB Ramudv., ubestyktet Kr. 995,-  
inkl. Garyadaptor Kr. 149,-  
4 stk. DRam, 512K

NYE TITLER TIL AMIGA:

CHE  
ULTIMA VI  
HARPOON V1.21  
COVERT ACTION  
HARPOON EDITOR  
LE CHUCKS REVENGE  
HARPOON BATTLESETS  
FORMULA 1 GRAND PRIX

Der tages forbehold for eventuelle foran-  
køber og prisændringer ved udgivelsen  
af nye titler. Alle priser er inkl. 25% moms.

**DAISY Software**  
GL. KONGEVEJ 92, 1850 FR.BERG C  
TLF.: 3131 7523

### C-64 TILBEHØR

COM-BUDGET PRG. DISK OG BÅND ..... kr. 198,00  
Holder styr på din Dankort-, løn-, familiekonto m.v.  
Udskrift, Udvalgte- og indtægtsortering.  
COM-SKAT PRG. DISK ..... kr. 198,00  
Et skatteprg. Kan beregne rest-/overskydende skat.  
Fremtids sikret. Pulldown menuer. Printerrutine.  
LOTTO PROGRAM DISK ..... kr. 99,00  
A4-printer rutine. Gevinstsøgning. Directory.  
LYKKEJULET DISKETTE ..... kr. 99,00  
Et spil på dansk med bonusrunde. 300 tekster.  
REGNEMESTER DISK ..... kr. 98,00  
Et lærings- og sjovt familaspil, hvor dine venner til  
hovedregning bliver sat på en prøve.

DATAWORK SYSTEM PRG. DISK ..... kr. 150,00  
Opret database efter eget ønske. Søgning, sortering, alle poster. Udskrift af resultater.  
ACTION REPLAY MK VI ..... kr. 798,00  
TOOL BOX EXTRA 64K Modul ..... kr. 498,00  
Modul for dig! - Ring for information.  
TOOL BOX Modul ..... kr. 298,00

Her er masser af godt hjælpeværktøj samlet på et  
modul til både tape og disk.

BOOSTER er en hurtig diskloader, som loader 202  
blokke på under 10 sek. I uden ombygning af disket-  
testationen. HYPRALOAD viser directoryen ved  
shiftrun og loader på 91 10 gange hurtigere. FILE-  
COPY er et alsidigt kopi-prg., som bl.a. giver mulig-  
hed for brug af to disk-stationer. Man har mulighed  
for at kopiere filer i den rækkefølge, man selv  
vælger, ændre blokplacering, ignorere diskfil m.v.

MULTIBACKUP er et diskopskr. prg., som kopierer  
enkelt eller alle filer. Her er også mulighed for hurtig  
sletning af filer (enkelt eller flere efter hinan-  
den). Hurtigt kørings prg. med block og bufferfili-  
er. Indbygget lydformaterer (10 sek.) og mulighed  
for at give direkte diskordre. NIBBLER kopierer he-  
le disketter. Man behøver ikke formaterer midsk-  
den får nægtpig samme udsende som original-  
disk (også header/id). 202 COPY kopierer fra tur-  
botape (ABC Flash eller lign.) og direkte til disk.  
Også fra disk til turbotape er det muligt. Man kan  
kopiere enkelt eller hele disketter til turbotape  
med automatisk start/stop af datasette og disksta-  
tion. DIR MANIPULATION læser directoryen som du  
ønsker. Man kan flytte, slette filer og lave mellem-  
rumstrukturer. ABC TURBO V2.3 er den bedste med  
farvestrøber. Loader 10 gange hurtigere fra tape.

AZIMUTH JUSTERING kan stille alle datasetter til et  
hvilket som helst bånd. Man kan simpelthen se  
hvorledes programmerne ligger på båndet og rette  
tonehøvedet derefter! BACK TO BASIC, nsetteste.

Sendes overalt også Norge og Sverige, porto kr. 27,-  
LEG & HOBBY

9460 BROVST. TLF. 98 23 10 98

## AMIGA LAVPRIS = GO'DATA APS

### RAMUDVIDELSER

512 kB u/ur n/afbryder kr. 295,-  
512 kB m/ur og afbryder kr. 340,-

1,5 MB (giver 2,0 MB ialt)  
komplet med RAM-kredse og  
GARY-adaptor, ur og afbryder.

**TILBUD kr. 998,-**

### DISKDREV

3,5" eksternt kvalitetsdrev.  
Metalkabinat, gennemført bus  
og afbryder. Totalt lydløst.  
**KUN kr. 698,-**



### HARDDISK TIL AMIGA500

ROCTEC med 52 MB  
Quantum.  
Med egen strømforsyning.  
Superflot design.  
Lynhurtig access: 15 mS  
Udvidelsesmuligheder i 2. 4  
og 8 MB-trin.  
Nu kun kr. 4498,-

Alle priser er incl. moms.

### TRACKBALL

Lækker trackball, perfekt til teg-  
neprogrammer o.lign. 200 DPI  
**Kun kr. 298,-**

### STEREOSAMPLER

Komplet med stereosoftware og  
kabler.  
**Kun kr. 390,-**

### DISKETTER 3,5"

Bedste kvalitet m/ labels og  
garanti.  
**100 stk KUN kr. 398,-**

### STAR MATRIX PRINTERE

Alle med kabler, papir og farvebånd  
LC-20, 9 nåle s/h ..... kr. 1.890,-  
LC-200, 9 nåle farve ..... kr. 2.598,-  
LC-24-200, 24 nåle s/h ..... kr. 3.390,-  
LC-24-200C, 24 nåle farve. kr. 3.890,-  
2 års garanti

### GRATIS!!!!

Musemåtte medfølger alle bestillinger!  
Levering kun med postordre/efterkrav.  
Forsendelsesgebyr ialt kr. 35,-

**1 års garanti på alt.**

**Go'DATA ApS**  
Postboks 95  
3550 Slangerup

**TLF: 42 28 92 92**  
mandag - fredag  
9.00 - 16.30



# **AMIGA EXPO 92**

**Spil "Hugo på nye eventyr"  
med populære Nina fra  
TV2!**

**Spil strip-poker med Trine  
Michelsen - LIVE!**



**Prøv det fantastiske  
Virtual Reality!**

**Stort Hugo-show med  
skærmtrolden selv!**

## **20.-22. Marts i Odd Fellow Palæet**

**Fredag kl. 11-19  
Lørdag kl. 10-18  
Søndag kl. 10-18**

**Skandinaviens største Amiga-messe · Dobbelt så stor i år ·  
CDTV Karaoke · Nordiske mesterskaber i joystick-spil ·  
Se det nyeste hard- og software · Prøv de nye spil ·  
Masser af lodtrækninger · Premiere på nyt dansk spil ·  
Og meget meget mere · Entré kr. 50,-**

**Vi SES I:  
ODD FELLOW PALÆET  
Bredgade 28, København**

*Det Nye*  
**Computer**  
Udvalgt  
Commodore-magasin

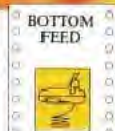
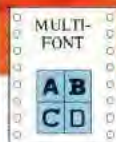


# star

ComputerPrinteren

## The new multi- talent LC-200

Star LC-200, det mest farverige man kan ønske sig



- NLQ, draft og HS-draft udskrifts-kvalitet (max. 225 cps)
- 4 indbyggede NLQ fonte inkl. *italics*
- Bundfædningsfacilitet
- Skubbe- & træktraktor indbygget
- Papir-parkerings funktion
- Automatisk Tear-off funktion
- Centronics parallel standard  
Option: Serielt interface
- Emulerer industristandarder
- Høj udskriftskvalitet i farver
- Skriver på første/sidste linie
- Brugervenlig i frontpanel funktioner
- God gennemslagskraft (1 original/3 kopier)

Kære kunder,

Vi har hermed den fornøjelse at kunne introducere Dem for en helt ny standard for matrixprintere, nemlig Star LC200/LC24-200. Disse to nye printere er det optimale inden for matrixprintere i prisklassen under kr. 4.000. Der kan ganske enkelt ikke købes bedre printere på matrixprintermarkedet til samme pris.

Star Micronics er hele tiden på forkant med udviklingen, dette sikrer Dem som Star kunde, ny eller gammel, et godt produkt af høj kvalitet, med god service og så til en god pris. Star er for 3. år i træk Danmarks mest solgte computerprinter.

